

سلسلة الحاسب الآلي وتكنولوجيا المعلومات

(٥)

تصميم صفحات الويب

باستخدام

لغة HTML

وبرنامج FrontPage XP

الدكتور

محمد محمد رفعت البسيوني

مدرس الحاسب الآلي ونظم المعلومات

كلية التربية للتوعية بمدينت

جامعة المنصورة

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

”وسع ربي كل شيء علما أفلا تتذكرون“

سورة الأنعام

آية ٨٠

مقدمة:

تعتبر شبكة المعلومات الدولية Internet من أهم المستحدثات العلمية المصاحبة لعصرنا الحالي، لما تتمتع به من قدرات ومميزات تفوق تطلعات الإنسان السابقة، حيث توفر كثير من الخدمات التي قد تساهم في تطور البشرية والنهوض والرقى بجميع مجالات الحياة.

ولذا يجب على كل إنسان له يجيد القراءة والكتابة أن يتعلم أساسيات استخدام شبكة Internet والتعامل مع وظائفها المختلفة وبالتالي الاستفادة منها، أما بالنسبة للمستخدمين الأكثر تخصصاً فيجب عليهم الإطلاع على كيفية عمل الشبكة من الناحية الفنية والعملية؛ حيث يجب عليهم دراسة الطرق المختلفة التي تمكنهم من الإقادة والاستفادة منها، على سبيل مثال يمكنهم تصميم الصفحات البسيطة أو الأكثر تعقداً مثل المواقع التي تحتوى على صفحات متنوعة.

ويحتوى الكتاب التالى على الأساسيات الضرورية للتعامل مع أحد اللغات الأكثر شيوعاً لتصميم الصفحات على الإنترنت وهى لغة HTML والتي تعنى لغة ترميز النصوص المدمجة HYPER TEXT MARKUP LANGUAGE حيث تعتبر لغة تحدد الأسلوب الذى يتعامل به المتصفح مع صفحات الويب WWW و تنسيقاتها المختلفة، وتعني لغة ربط النصوص، وهى سلسلة من الشفرات الخاصة المخفية ضمن موقع الإنترنت والتي تخبر المتصفح عن مكان وضع النصوص و الصور وعن الألوان التي يستعملها.

مع العلم بأنه يوجد وسائل أخرى لتصميم الصفحات للإنترنت تبسط طرق التعامل مع لغة HTML من حيث سهولة التصميم والتحول من طرق كتابة الكود اليدوية لأساليب ذات وجهات رسومية يتم فيها كتابة محتويات الصفحات وإعطاء تنسيقات مختلفة لها ويقوم البرنامج بالنيابة عنك بكتابة كود HTML، ويمكن تنفيذ

ذلك من خلال بعض البرامج الجاهزة التى منها Microsoft FrontPage
والذى يتولى كتابة الكود المسئول عن تنفيذ مختلف العمليات فى هذه الصفحات
إلا أن معرفتك بلغة HTML من شأنها أن تساعدك فى فهم آلية العمل والفكرة
نفسها فى إنشاء صفحات ويب، وعندئذ يكون فى مقدورك أن تستخدمها لإنشاء
صفحة ويب جديدة أى لتحديث وتطوير صفحة موجودة بالفعل حتى إن لم تكن
أنشأتها فى برنامج خاص لتخطيط صفحات ويب.

يحتوى هذا الكتاب على بابين رئيسيين يتناولوا بالشرح المبسط للمبادئ
الأساسية لاستخدام لغة HTML ومن ثم برنامج Microsoft FrontPage.

حيث يحتوى الباب الأول على أساسيات لغة HTML وبعض الوظائف
الرئيسية منها: كيفية تصميم صفحة ويب وتنفيذ عمليات التنسيق المختلفة لها،
والتعرف على العديد من Tags الخاصة بتلك اللغة.

ويحتوى الباب الثانى على أساسيات استخدام البرنامج الجاهز
Microsoft FrontPage XP كأحد الإصدارات الحديثة، ونتناول بالشرح كيفية
الإعداد والتشغيل لهذا البرنامج وكيفية التعامل معه واستخدام إمكانياته لتصميم
الصفحات.

الباب الأول

التعرف على لغة HTML

يشاول هذا الباب المحتويات الآتية:

- مدخل نظري للتعرف على لغة HTML**
- عمليات التنسيق المختلفة لصفحة الويب**
- التعامل مع الصور وملفات الصوت والفيديو**
- التعامل مع الارتباطات المتنوعة**
- التعامل مع الجداول والنماذج**

الفصل الأول

مدخل نظري للتعرف على لغة HTML

يشاول هذا الفصل المحتويات الآتية:

- نشأة اللغة
- خصائص ومميزات اللغة
- المتطلبات الأساسية للتعامل مع اللغة
- العناصر وعلامات التمييز الخاصة باللغة
- الأوعية الأساسية في اللغة
- خطوات العملية لإنشاء أول صفحة
- أساليب استعراض صفحة الويب

1-1 نشأة اللغة:

تعتبر لغة HTML لغة القياسية لتصميم صفحات الانترنت، وقد قام بتطويرها شخص يسمى Tim Berners-Lee ، وقد كان هدفه من تطوير هذه اللغة : مساعدة الباحثين على نشر أبحاثهم والبحث وتبادل المعلومات فيما بينهم، وإنشاء لغة قياسية لتيسير التخاطب بين الحاسبات الآلية المختلفة في النوعية وفي نظم تشغيلها.

حيث تم تصميم اللغة في البداية لمعالجة النصوص المختلفة دون التطرق إلى الصور والرسوم والأشكال، حيث كانت الحاجة تتركز في الأبحاث العلمية، ثم برزت الحاجة إلى أن تتضمن تلك النصوص أشكالاً ورسوماً توضيحية، إلى وقتنا الحالي نرى لغة HTML تدعم النصوص والرسوم والأشكال أيضاً.

ولما كانت معالجة النصوص هي الأساس في تطوير لغة HTML فقد استندت في الأساس إلى لغة كانت موجودة لهذا الغرض تسمى Standard Generalized Markup Language (SGML) أو لنقل أن مصمم لغة HTML قد استخدم لغة SGML كنموذج أثناء تطوير لغة HTML.

وتتميز لغة HTML أنها أصبحت اللغة القياسية ومع بروتوكول Hyper Text Transfer Protocol (HTTP) أصبح بسهولة تكوين نص معين باستخدام حاسب آلي من نوع معين يستخدم نظام تشغيل ما ومعالج نصوص مختلف، ثم يمكن قراءة هذا النص من جهاز حاسب آلي آخر مختلف من حيث نظام التشغيل ومعالج النصوص، وبذلك تمكن المستخدمين باستخدام هذا البروتوكول من تبادل البيانات والمعلومات بين الأجهزة المختلفة دون النظر لنوع نظم التشغيل أو لنوع البيانات المتبادلة.

أصبح HTTP البروتوكول الأساسي في تبادل المعلومات نظراً لمساندته لمعظم أنواع الحاسبات بأنظمتها التشغيلية المختلفة وخاصة من خلال الشبكات، وهذا أصبح معلماً من معالم صفحات إنترنت World Wide Web، ومنذ عام ١٩٩١ سعي الجميع لأن يصبح http هو البروتوكول القياسي للشبكة العالمية للمعلومات " Internet "، وهو حالياً يستخدم بشكل واسع النطاق.

٢-١ خصائص ومميزات لغة HTML

- ١- يمكن إظهار الصفحة المصممة بها على أي جهاز لأنها غير مخصصة للعمل على نظام تشغيل معين.
- ٢- يتم تنفيذها مباشرة من خلال متصفح الإنترنت.
- ٣- يتم تفسير أوامرها بسهولة من خلال متصفح الإنترنت.
- ٤- تعتبر لغة سهلة التعلم وبسيطة ولا تتطلب معرفة مسبقة بلغات البرمجة (تحتاج ترتيب الأفكار).
- ٥- إمكانية وضع أو إنشاء جداول داخل الصفحة وبالتالي وضع البيانات بشكل مرتب ومنظم.
- ٦- إمكانية إدراج ملفات مختلفة خاصة بوسائط متعددة بالإضافة إلى النصوص، مما يجعل الصفحة أكثر حيوية.
- ٧- إمكانية الربط بين صفحات مختلفة بأوامر بسيطة.
- ٨- عدم وجود قيود كثيرة في قواعد اللغة.
- ٩- يمكن ببساطة الإطلاع على كود البرمجة الخاص بأي صفحة مما يسهل عملية التعلم.
- ١٠- لا تحتاج هذه اللغة إلى مترجم خاص بها، حيث يعتبر متصفح الإنترنت المسئول عن عرض ناتج تنفيذ أوامرها.

* ويمكن إجمال مهام اللغة فى قيامها بأداء الأعمال التالية:

- تنسيق الخطوط.
- استخدام الألوان.
- التنقل بين الصفحات عن طريق الارتباطات.
- إمكانية استخدام الجداول.
- استخدام الصور.
- استخدام الأصوات والفيديو.
- إمكانية استخدام النماذج.

٢-١ المتطلبات الأساسية للتعامل مع لغة HTML :

يجب توافر الأتى:

- ١- نظام تشغيل رسومى:
مثل نظم تشغيل Windows الخاصة بأجهزة IBM-PC ، وهكذا بالنسبة للأجهزة الأخرى.

- ٢- برنامج محرر نصوص Text Editor :
يتم عن طريقه كتابة كود اللغة ..

مدخل نظري للتعرف على لغة HTML

حل : ... , WordPad , Notepad

ويمكن الاستعانة بأحد البرامج المتخصصة في ذلك.

٣- برنامج متصفح (مستعرض) صفحات شبكة الإنترنت:

مثل Internet Explorer أو Netscape Navigator أو غيرهما...

ملحوظة:

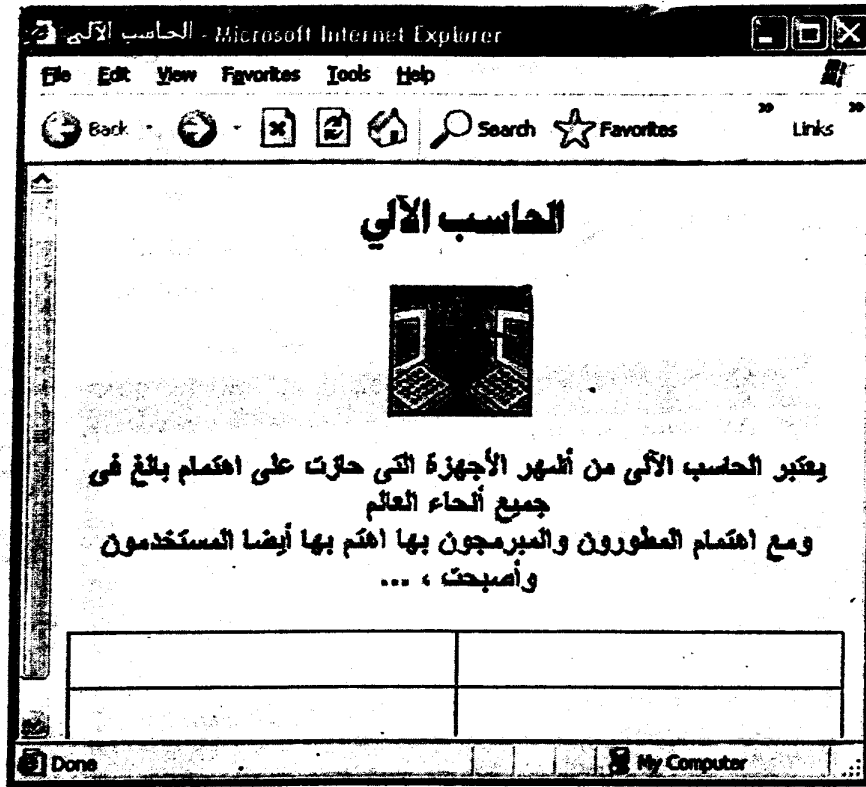
يجب توافر خدمة الاتصال بالإنترنت وهذا شرط ضروري لنشر الصفحة المصنفة على شبكة الإنترنت، وبالطبع ليس للبرمجة.

*** اعتبارات هامة:**

- يتم عرض نتائج تنفيذ أكواد HTML داخل نافذة مستعرضات أو متصفحات شبكة الإنترنت مثل Internet Explorer ، ولا يمكن التعامل مع نتائج تنفيذ تلك الأوامر إلا عن طريق تلك المتصفحات، فهي البيئة التي يمكن الاستفادة من أكواد HTML داخلها.

انظر الشكل التالي:

مدخل نظري للتعرف على لغة HTML



- يجب أن تحمل جميع الملفات المكتوبة بالـ HTML أحد الامتدادات التالية
الامتداد html أو htm حتى يمكن التعامل معها بشكل سليم.

مثال:

computer.htm

shop.html

cars.htm

مدخل نظري للتعرف على لغة HTML

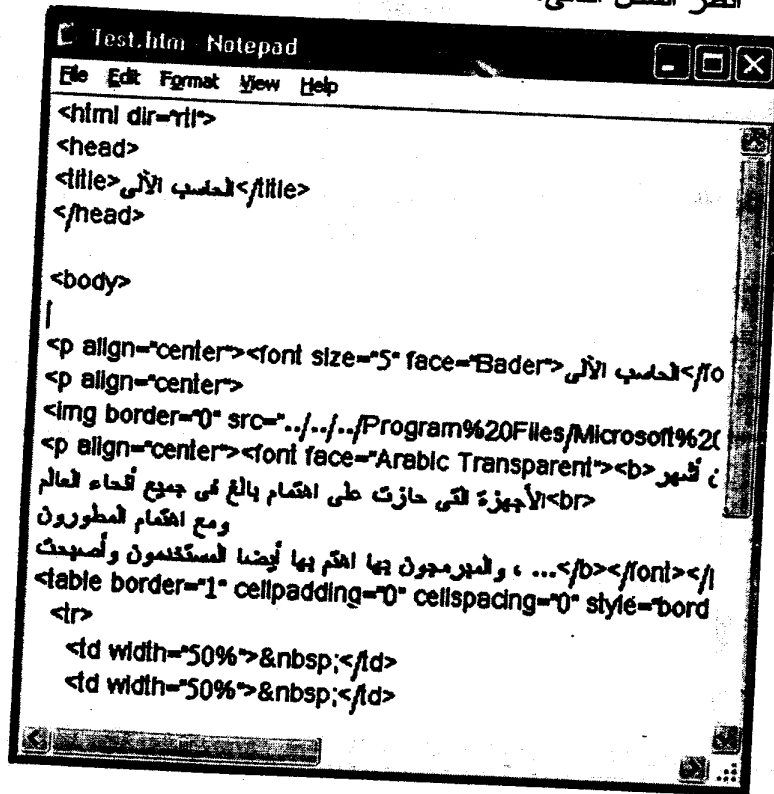
- عند الرغبة في استعراض كود أحد الصفحات المعروضة سلا داخل برنامج Internet Explorer يتم ذلك بإتباع الخطوات التالية:

١- فتح قائمة View.

٢- اختيار الأمر Source.

عند ذلك تظهر نافذة المفكرة Notepad وبها كود HTML المكتوب به الصفحة.

انظر الشكل التالي:



```
Test.html - Notepad
File Edit Format View Help
<html dir="rtl">
<head>
<title>الحاسب الآلي</title>
</head>
<body>
|
<p align="center"><font size="5" face="Bader">الحاسب الآلي</font>
<p align="center">
<font face="Arabic Transparent"><b>تظهر</b>
<br>الأجهزة التي حازت على اهتمام بالغ في جميع أنحاء العالم
ومع اهتمام المطورون
</b></font></p>
</b></font></p>
<table border="1" cellpadding="0" cellspacing="0" style="bord
<tr>
<td width="50%">&nbsp;</td>
<td width="50%">&nbsp;</td>
```


- يجب عند الانتهاء من كتابة أحد الأوامر Tags أن يتبع هذا الأمر بأمر آخر يدل على الانتهاء من الأمر السابق والبدء في أمر جديد.

ويتم كتابة كود نهاية الأمر عن طريق إضافة شرطة مائلة Slash قبل كتابة الأمر.

مثل :

<TITLE>

كود بدء فقرة هو:

</TITLE>

أما كود النهاية للصفحة فهو:

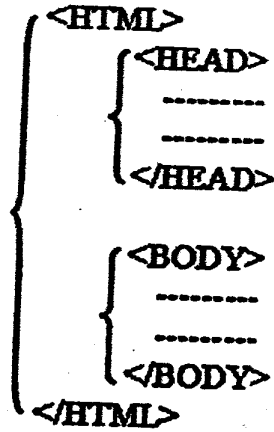
لاحظ الاختلاف !!!

- يمكن كتابة كود اللغة بالأحرف الكبيرة Capital أو الأحرف الصغيرة Small.

- أغلب أوامر لغة HTML يكون لها كود بداية وآخر للنهاية.. وعند تدخّل الأكواد يجب إتباع القاعدة التي تقول:

" ما يفتح أولاً يغلّق أخيراً "

انظر الشكل التالي:



- لا يمكن تصحيح أي خطأ في الصفحة إلا إذا كنت على معرفة بلغة التصميم المصمم بها تلك الصفحة.

٤-١ العناصر وعلامات التمييز الخاصة بلغة HTML:

- يتألف الكود المكتوب داخل الصفحة من مجموعة بسيطة من التعليمات يطلق عليها اسم العناصر Element ، حيث يؤدي كل عنصر من هذه العناصر وظيفة محددة.
- يحتوي كل عنصر في هذا الكود على علامة تمييز بادئة Start Tag .
- وعلى أيضاً علامة تمييز للنهاية End Tag (عادة وليس دائماً) ولا بد أن تتماثل كلتا علامتين باستثناء الشرطة الأمامية المائلة / .
- تحتوي تلك العلامات على اسم العنصر والذي يشير لوظيفته.

- المادة الموضوعية بين علامتي البداية والنهاية فيطلق عليها المحتوي Content ، على سبيل المثال عنصر Title يحتوي على عنوان صفحة الويب
- <title> Faculty of Specific Education Damietta </title>
- يشار دائما إلى علامات الترميز بأقواس الزوايا (< ، >) وبالطبع يتعامل المتصفح مع المحتوي الموجود بين هذه الأقواس والتي يتم عرضها وحدها في صفحة الويب.
- لغة HTML تقوم على علامات مرتبطة أو متضمنة والمقصود بأن كل عنصر فيها يوجد مرتبطاً ومتضمناً في عنصر آخر

```
< HTML >
  < HEAD >
    < TITLE > كلية التربية النوعية بدمياط < / TITLE >
  < /HEAD >
  < BODY >
    < P > Computer < /P >
  < /BODY >
< / HTML >
```

- بالإضافة إلى هذا يمكن أن يحتوي العنصر HTML على عدد من الخواص تعرف باسم ATTRIBUTES، وتوجد هذه الخواص دائما في علامة التمييز البدائية في العنصر ومن هذه الخواص الشائعة (اللون - الارتفاع - العرض ومكان الملف الذي يوجد له رابط في الصفحة)
- ويمكن أن تأخذ تلك العناصر قيم مختلفة يتم تخصيصها للعنصر عن طريق رمز التساوي (=) وعلامة الاقتباس " كما يلي :

```
<P align="center"> The Faculty ... </P >
```

- حيث تمثل ALIGN خاصية في عنصر P أما CENTER فيعتبر القيمة المحددة لهذه الخاصية والذي يشير إلى أن مكان تنفيذ الأمر في وسط الصفحة.

- وهناك بعض الخواص منها
 - أ- Bgcolor خاصية اللون في الخلفية .
 - ب- width خاصية عرض العنصر .
 - ت- Align خاصية المحاذاة في الصفحة .
- يمكن أن يشتمل العنصر الواحد على اثنين من الخواص أو أكثر . ويفصل الخاصية عن الأخرى مسافة واحدة (سطر مستقيم (horizontal rule)
(HR) مثال لذلك
< HR width = 67 % size = 6 align = "center" >
ملحوظة : عنصر السطر المستقيم HR لا يحتاج لعلامة التمييز الأخيرة

- * شرح المثال:
يحتل هذا الشريط الأفقي عادة نحو ثلثي ٣/٢ عرض الصفحة وبحجم يصل إلى ٦ بكسل ويوجد في منتصف الصفحة .
 - في العادة تكتب لعناصر في أحرف كبيرة.
 - وفي العادة تكتب الخصائص في أحرف صغيرة. وذلك لتسهيل القراءة والتعامل وليس الترام .
 - إذا لم تحدد القيمة للخاصية سيقوم المتصفح بعرض القيمة الافتراضية لهذا العنصر.
 - بالطبع تتباين هذه القيم وتتنوع من عنصر لآخر.

* مستويات العناصر في HTML :

- يوجد نوعين من المستويات
 - ١- مستوي المجموعة.
 - ٢- مستوي السطر.

- المستوى الأول العناصر تعرف باسم Block Level Elements وتكون عبارة عن عنصر أو مجموعة عناصر تتسبب عند إضافتها في إدخال سطر جديد لصفحة ويب .
- المستوى الثاني Inline Elements توجد العناصر بالفعل في سطر داخل الصفحة ولا تتسبب في إدخال سطر جديد إليها .

* على سبيل المثال:

يبدأ عنصر P (Paragraph) فقرة جديدة في الصفحة وهو أمر يستتبعه بالضرورة إدخال سطر جديد إليها ويصنف حسب المستوى الأول. أما عنصر I (Italic) سيؤدي إلى إنشاء نص ضمن علامات الترميز فيه ولا يستدعي ذلك إدخال سطر جديد.

* الجمع بين أكثر من عنصر في اللغة:
في حالة وجود عنصرين تم إنشاؤهم داخل اللغة ضمن عنصر واحد أمر (نصاً أو رسماً) لا يهم أي العنصرين سيكون متضمناً داخل الأمر أو خارجه.

على سبيل المثال السطرين التاليين يؤديان نفس النتيجة :

```
<H1><I>-----</I></H1>  
<I><H1>-----</H1></I>
```

في كلتا الحالتين سيتم عرض النص في شكل رأسي للصفحة وبحروف مائلة.

٥-١' الأوعية الأساسية في لغة HTML:

١- وعاء الكود HTML :

```
< HTML >  
    محتوى الصفحة  
< / HTML >
```

- يأتي في بداية الصفحة وفي نهايتها ليبدل على نطاق الصفحة.
- يجب أن تكتب بين الأقواس < > .
- تأتي علامة / في المؤخرة < / HTML > .

٢- وعاء المقدمة Head وعلامة العنوان TITLE:

HEAD : تستخدم لتحديد قسم خاص لكتابة معلومات عن مضمون الصفحة (اختياري)، ومن ضمن محتوياته عنوان النافذة TITLE الخاص بالصفحة .

```
< HTML >  
    < HEAD >  
        < TITLE >  
            Computer Department  
        < / TITLE >  
    < / HEAD >  
< / HTML >
```

٢- وعاء جسم الكود BODY :

يأتي هذا الجزء تالياً لجزء HEAD وهو يحتوي على المحتويات التي تظهر في الصفحة.

طريقة أخرى لكتابة البرنامج على سطر واحد:

```
<HTML> <HEAD> <TITLE> Computer Department  
</TITLE> </HEAD> <BODY>  
-----  
-----  
</HTML>
```

* ومن محتويات الـ BODY :

- نصوص
- صور
- جداول
- ارتباطات - مواقع
- أصوات - فيديو
- نماذج
- ...

*وفيما يلي بعض الأوامر Tags الهامة لهذه اللغة:

- الأمر Tag :

<HTML>

والأمر السابق يكتب في أول سطر في الصفحة.

- الأمر Tag :

</HTML>

يكتب في آخر سطر في الصفحة وبعد الانتهاء من كتابة جميع الأكواد والأوامر في الصفحة.

- الأمر Tag :

<HEAD>

يفيد هذا الأمر في تحديد بدء كتابة أكواد تستخدم داخل رأس الصفحة، مثل تحديد عنوان الصفحة.

ومن أمثلة الأكواد التي تكتب داخل هذا Tag :

<TITLE>

يكتب هنا عنوان الصفحة

</TITLE>

مدخل نظري للتعرف على لغة HTML

وكما هو واضح يستخدم لكتابة عنوان الصفحة المراد إظهاره في شريط العنوان الخاص بنافذة المستعرض.

- الأمر Tag:

</HEAD>

يستخدم لإعلام المستعرض بانتهاء الجزء الخاص برأس الصفحة.

ملحوظة:

يمكن الاستغناء عن كتابة هذا الـ Tag في حالة عدم الرغبة في التعامل مع أوامر رأس الصفحة.

- الأمر Tag:

<BODY>

يستخدم لبدء التعامل مع محتويات الصفحة، أي أن جميع البيانات المراد إضافتها وإظهارها بالصفحة يتم كتابتها بعد هذا الكود وقبل كود الإنهاء الخاص به.

- الأمر Tag:

</BODY>

يستخدم لإعلام المستعرض بانتهاء البيانات المراد عرضها داخل تلك الصفحة.

٦-١ الخطوات العملية لإنشاء أول صفحة HTML:

سيتم استخدام البرنامج الملحق بنظام التشغيل Windows والمسمى Notepad لكتابة أوامر تلك اللغة، وذلك لتوفره عند جميع المستخدمين. وهذا البرنامج سيجعل المستخدم يقوم بكتابة جميع الأوامر المختلفة لإخراج صفحته بالشكل الذي يريده.

- والمطلوب:

تصميم صفحة بها جملة:

قسم إعداد معلم الحاسب الآلى

- الخطوات:

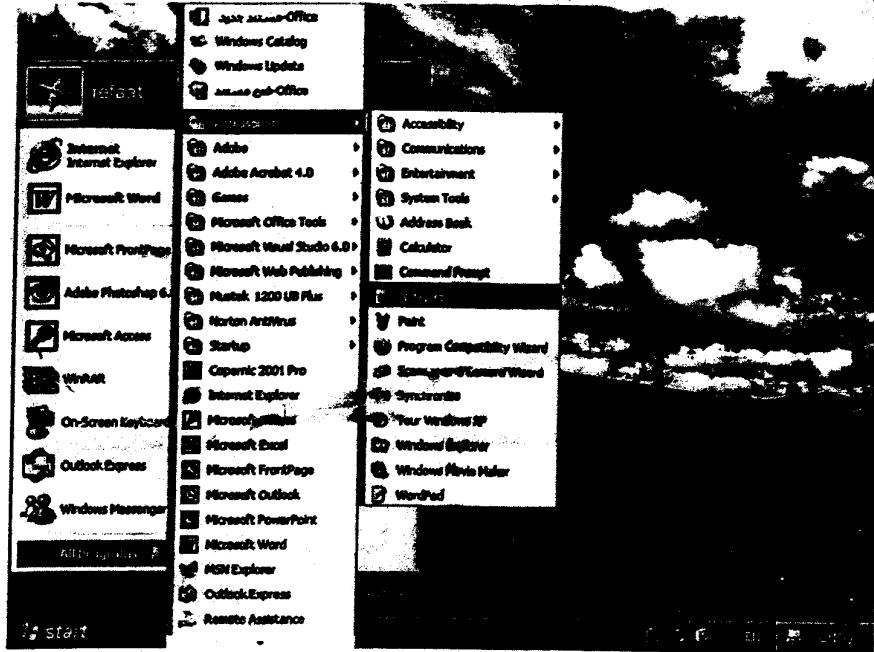
أ- فتح برنامج محرر النصوص وليكن "المفكرة Notepad" ..عن طريق:

Start > Programs > Accessories > Notepad

Or ... In Windows XP

Start > All Programs > Accessories > Notepad

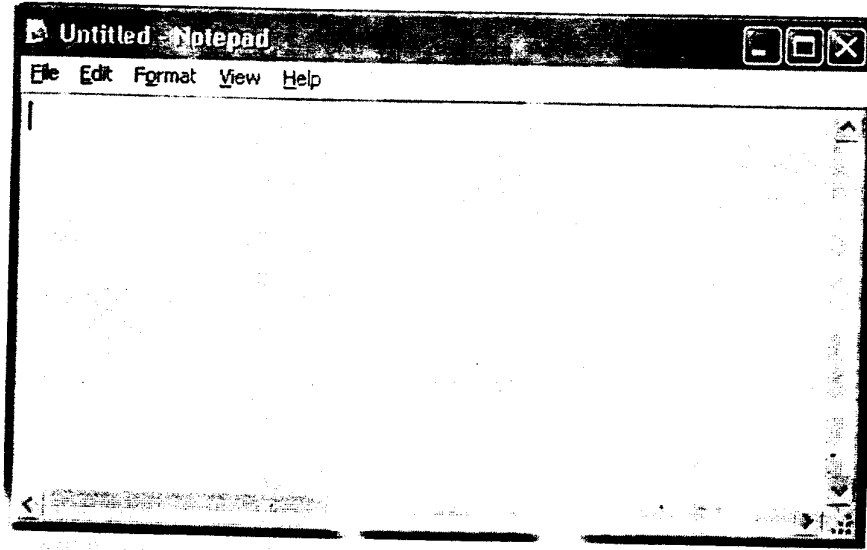
كما يتضح من الشكل التالي:



حيث يتم النقر على اسم البرنامج كما يتضح من الشكل المماثل.

وعندئذ ستظهر النافذة التالية:

مدخل نظري للتعرف على لغة HTML



ب- يتم الكتابة مباشرة من لوحة المفاتيح للأمر Tag الخاص ببدء صفحة HTML وهو :

<HTML>

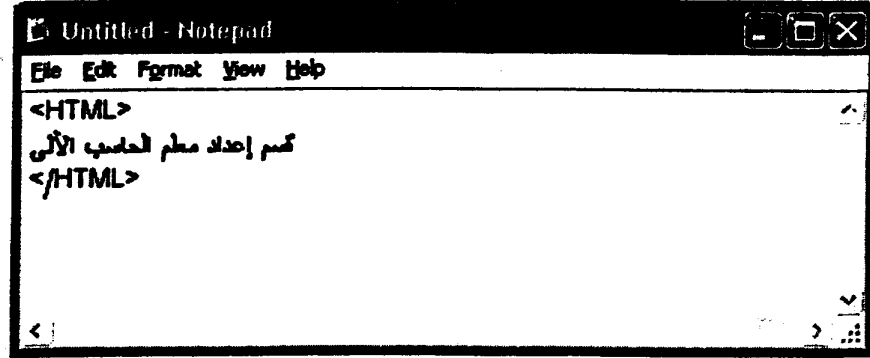
ج- كتابة المحتوى المراد عرضه داخل الصفحة، فيكون:
قسم إعداد معلم الحاسب الآلي

د- كتابة كود نهاية صفحة الـ HTML كما يلي:

</HTML>

مدخل نظري للتصرف على لغة HTML

والشكل التالي يوضح شكل الصفحة بعد كتابتها مباشرة:



هـ- حفظ الصفحة بالامتداد htm كما يلي:

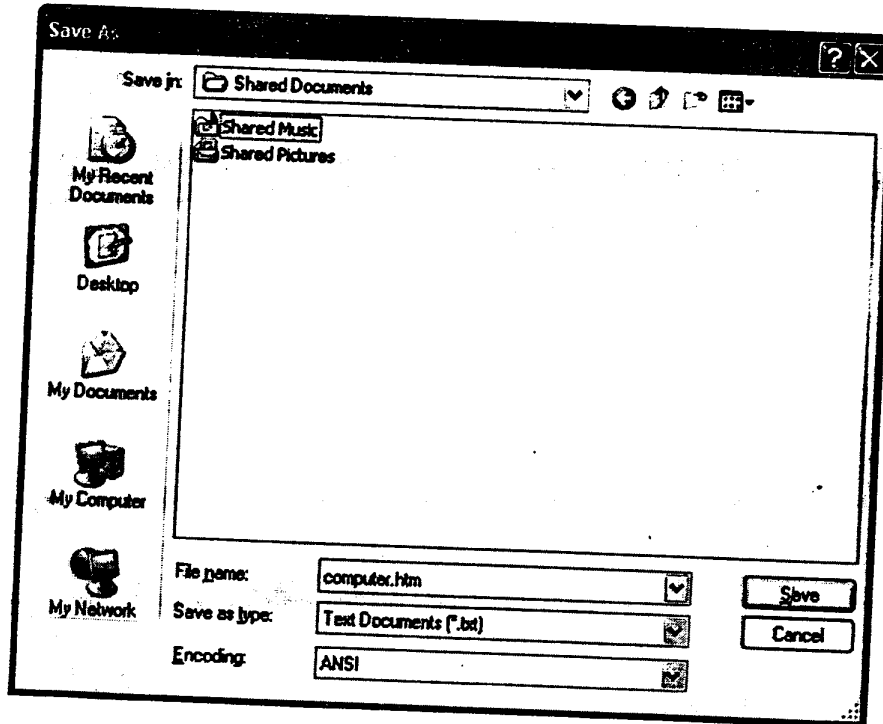
الخطوات:

File > Save As ...

تظهر نافذة "Save As" فيتم كتابة الاسم مثلاً "Computer" مضاف إليه الامتداد "htm"، ثم يتم النقر على الزر "Save"، لحفظ الصفحة.

انظر الشكل التالي:

مدخل نظري للتعرف على لغة HTML



وعند رؤية رمز الصفحة التي تم إنشائها نجد أنها تحمل الرمز التالي:



computer.htm

ونلك في حاله ان المستعرض الافتراضى على الجهاز هو
Internet Explorer .

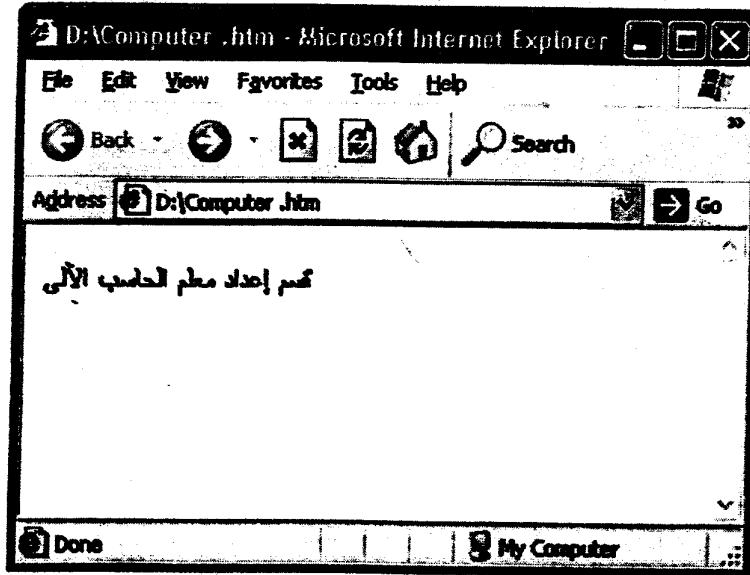
٧-١ أساليب استعراض صفحة الويب:

أ. من خلال النقر المزدوج على رمز الصفحة:

ويتم ذلك كما يلي:

الذهاب إلى الموضع المحفوظ به الصفحة، ثم النقر المزدوج على رمز الصفحة، وهنا سيتم تشغيل متصفح الشبكة وليكن Internet Explorer مباشرة، وعرض ناتج تنفيذ كود الصفحة السابق تصميمها.

كما يتضح من الشكل التالي:



مدخل نظري للتعرف على لغة HTML

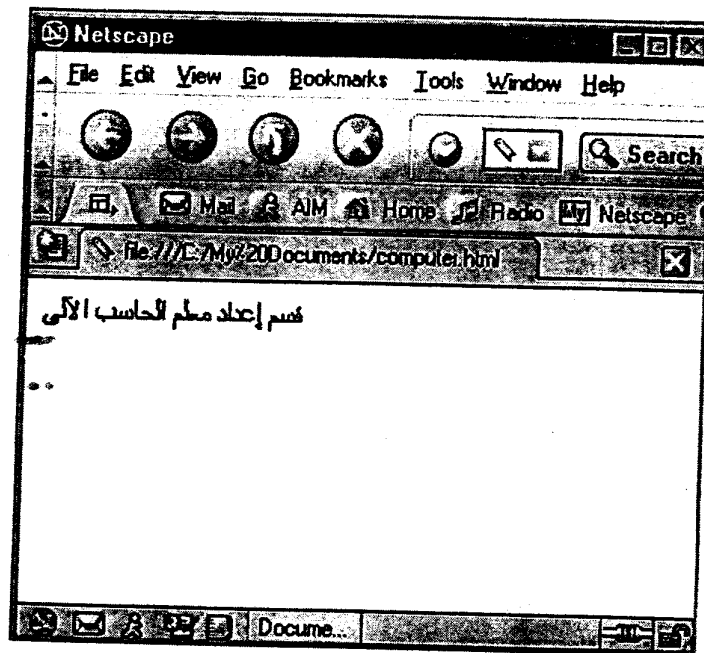
لاحظ أن : الذي ظهر داخل نافذة المستعرض هو فقط الكلمات التي تم كتابتها، ولم يظهر كود اللغة.

أما في حالة أن المستعرض الافتراضي على الجهاز هو Netscape فإن الرمز الذي ستأخذه الصفحة سيكون مشابه للرمز التالي:



computer.html

وعند النقر عليه لفتحه تظهر النافذة التالية:



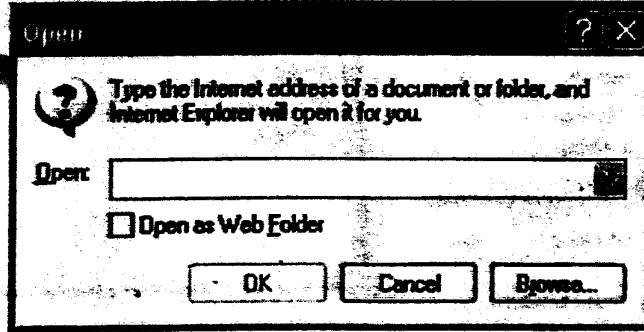
مدخل نظري للتصرف على لغة HTML

والاختلاف واضح بين كل من المتصفحين أو المستعرضين Internet Explorer والأخر Netscape.

ب. من خلال فتح المتصفح:

١- تشغيل المتصفح وإيكن Internet Explorer.

٢- فتح قائمة ملف والنقر على الأمر Open ليظهر المربع التالي:

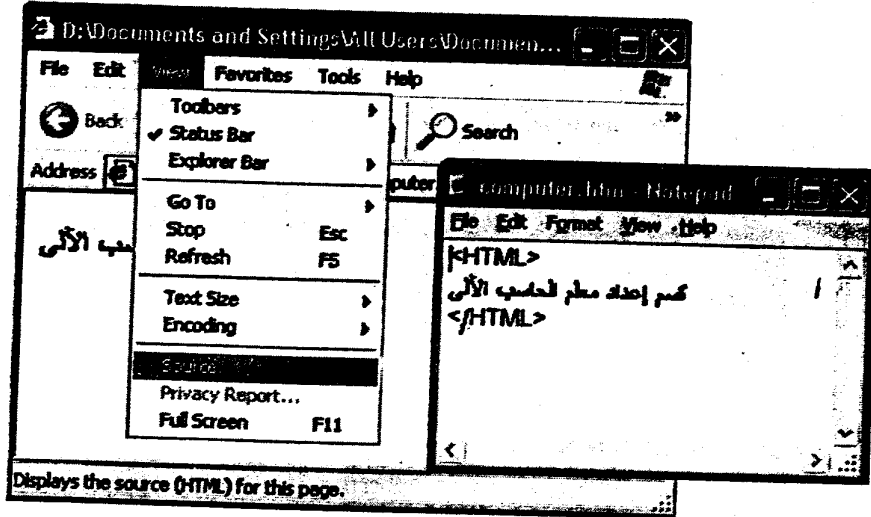


٣- يمكن تحريك المؤشر على الصندوق المقابل Open، ثم الكتابة به لتحديد مكان الصفحة (وحدة الإدارة واسم الدليل) ثم كتابة اسم الصفحة المراد فتحها منهما؛ أو يمكن استعراض مكان الصفحة من خلال زر Browse والبحث عنها (وحدة الإدارة واسم الدليل) ثم النقر على الاسم الخاص بها لتشغيلها.

مدخل نظري للتعرف على لغة HTML

ملاحظة هامة :

عند الحاجة لعرض كود الصفحة الحالية يتم فتح قائمة View واختيار الأمر Source ليظهر كود الصفحة كاملاً.
أنظر الشكل التالي :



بهذا نكون قد انتهينا من كتابة أول صفحة لك باستخدام لغة HTML.
وهي كما يبدو عليها صفحة بسيطة خالية من التنسيق، ولم يتم استخدام أي
أوامر Tags للغة غير أمر بداية الصفحة <HTML> وأمر
نهايتها </HTML>.
وفيها أيضاً تمت كتابة النص المطلوب عرضه دون استخدام أي نوع من
أنواع التنسيق المختلفة.

الفصل الثاني

عمليات التنسيق المختلفة لصفحة الويب

يشاؤل هذا الفصل المحتويات الآتية:

- كيفية تنسيق الاتجاه الافتراضى للصفحة HTML Dir.
- كيفية وضع عنوان نافذة الصفحة Head, Title.
- كيفية التعامل مع Body
- تنسيق الفقرات داخل الصفحة P
- التعامل مع العناوين للفقرات H
- إضافة خط أفقى داخل الصفحة HR
- تنسيق الكلمات Font
- التوسيط Center

١-٢ كيفية تنسيق الاتجاه الافتراضي للصفحة

بالنظر للصفحة السابقة نجد أن الاتجاه الافتراضي للكلمات داخل الصفحة هو الاتجاه من اليسار لليمين.

وليساً يلاحظ أن أشرطة التمرير الرأسية موجودة على يمين الصفحة. وربما يفيد هذا في الصفحات الإنجليزية، أما في الصفحات العربية فيفضل أن يتم مراعاة ذلك أثناء تصميم الصفحة..

ويتم ذلك عن طريق:

- ١- الذهاب لبداية الصفحة عند الأمر Tag المسمى <HTML> .
- ٢- تعديل الأمر بإضافة كود الاتجاه "من اليمين إلى اليسار" Right to Left، كما يلي:

<HTML DIR="RTL">

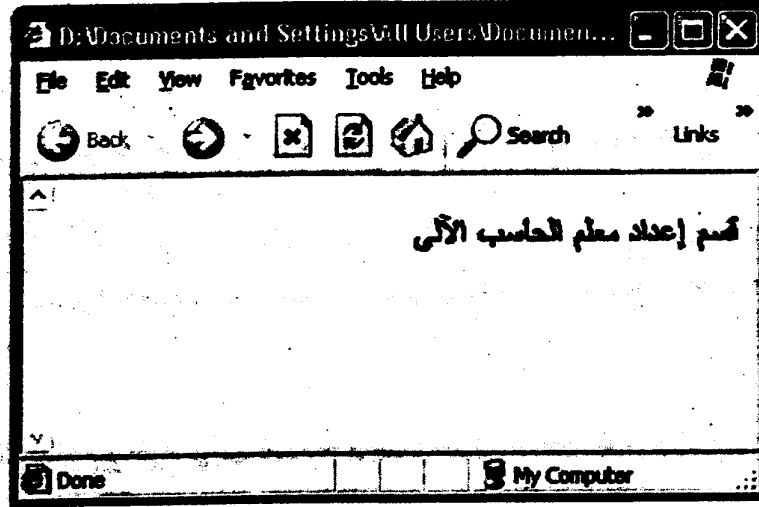
(ويلاحظ يمكن استخدام الحروف الكبيرة أو الصغيرة دون فرق)

- ٣- يتم حفظ التعديلات ثم استعراض الصفحة لتظهر بالشكل التالي:

لاحظ - موضع أشرطة التمرير بالمقارنة بالشكل السابق.

- اتجاه الكتابة داخل الصفحة.

عمليات التنسيق للصفحة



وفي حالة الرغبة في العودة للوضع الآخر وهو : " من اليسار لليمين
<Left to Right", يمكنك كتابة الأمر <HTML> دون أى إضافات، أو يمكنك
كتابة الاتجاه بعد هذا الأمر كما يلي :

<HTML DIR="LTR">

وبالطبع يجب قبل تحديد الاتجاه معرفة نوع البيانات التى سيتم إضافتها داخل
الصفحة.

٢-٢ كيفية وضع عنوان لنافذة الصفحة:

عنوان الصفحة هو عبارة عن العنوان الذي يظهر في شريط عنوان الصفحة، ويظهر أيضا في شريط المهام ليدل على الصفحة. وبالتأكيد يفضل أن يكون لكل صفحة عنوان خاص بها ليدل على محتوياتها. أما عند ترك الصفحة دون عنوان سيظهر موقعها على شريط العنوان بدلا من العنوان.

وللتعامل مع أكواد رأس الصفحة وكتابة عنوان للصفحة يتم استخدام الـ Tag التالي:

<HEAD>

وله Tag الإنهاء التالي:

</HEAD>

أما الـ Tag الخاص بعنوان نافذة الصفحة فهو:

<TITLE>

وله Tag الإنهاء التالي:

</TITLE>

ويتم كتابة العنوان المطلوب للنافذة بين Tag البداية والنهاية.

- وإضافة عنوان للصفحة يتم إتباع الخطوات التالية:

١- فتح ملف جديد.. أو فتح ملف موجود يراد إضافة عنوان له.
(وهنا سيتم التعامل مع الملف الخاص بالمثل السابق).
وكما سبق سيتم فتح الملف ثم فتح قائمة View واختيار الأمر Source.

٢- الذهاب لبداية كود الصفحة، وبالتحديد بعد الكود التالي:

<HTML DIR="RTL">

٣- يتم استخدام الأمر الذي يدل على بدء كود التعامل مع رأس الصفحة وهو:

<HEAD>

٤- بعد كتابة الأمر السابق يتم كتابة الأمر الدال على عنوان الصفحة وهو:

<TITLE>

٥- عند ذلك يتم كتابة عنوان الصفحة وليكن:

الحاسب الآلى

٦- كما اشرنا سابقاً أن جميع الأوامر Tags الخاصة بلغة HTML يجب إغلاقها بعد الانتهاء منها - ماعدا القليل منها -، لذلك سيتم كتابة كود الإغلاق لأمر العنوان كما يلي:

</TITLE>

٧- وأخيراً يتم كتابة كود إنهاء التعامل مع الجزء الخاص برأس الصفحة، فيكون كما يلي:

</HEAD>

* وعند عرض الكود في شكله النهائي يكون بالشكل التالي:

<HTML dir="rtl">

<head>

<title> الحاسب الآلى </title>

</head>

< body >

قسم إعداد معلم الحاسب الآلى

</HTML>

* ملاحظات هامة:

- لا يفرق المفسر الخاص باللغة (المستعرض) بين الأحرف الكبيرة والأحرف الصغيرة..

فالأمر <HTML> والأمر <html>

عمليات التنسيق المختلفة للمفرد

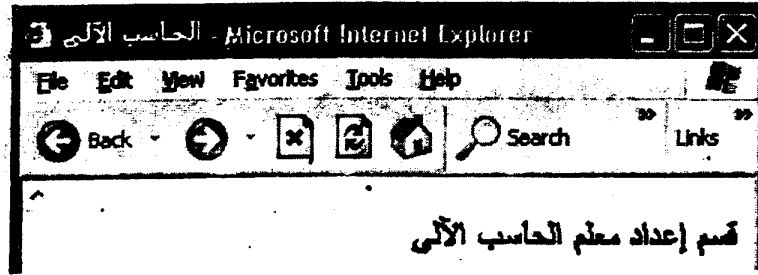
- لا يعطى المستعرض اهتماما للمسافات الموجودة قبل الأوامر، ويتم كتابة تلك المسافات فقط لتنسيق الكود ولسهولة تعديله وفهمه بعد ذلك.
- لا يفرق المستعرض بين الأوامر التي تكتب على عدة أسطر والأوامر التي تكتب على سطر واحد .. فمثلا:
الكود التالي:

```
<title> الحاسب الآلى </title>
```

يساوى تماما الكود التالي:

```
<title>  
الحاسب الآلى  
</title>
```

* وعند تشغيل الملف لتجربته يظهر بالشكل التالي:



لاحظ شريط العنوان.

والشكل التالي يوضح شكل رمز الملف بشريط المهام:



لاحظ اسم العنوان بشريط الأدوات.

* أمر آخر يكتب داخل الـ Tag المسمى HEAD:

يمكن استخدام الـ Tag المسمى META وهو لا يحتاج لـ Tag إنهاء،
ويفيد في إعطاء معلومات عن الصفحة تفيد في عملية الضبط والتعريف بالنسبة
لمحركات البحث.

ومن أهم استخداماته أن يتم ضبط الصفحة حتى تتناسب مع الأحرف العربية
وذلك كما يلي:

```
<META http-equiv="Content-Type" content="text/html;  
charset=windows-1256>
```

والأمر Tag السابق يقوم بتعريف نوع محتويات الصفحة text/html ويقوم
بضبط تعريف الأحرف على الرقم 1256 وهو الخاص باللغة العربية.

٢-٢ كيفية التعامل مع BODY:

أولاً: كيفية تغيير خلفية الصفحة:

لتغيير خلفية الصفحة يجب أولاً التعديل بكود الصفحة، وذلك بإضافة الأمر التالى والذي يشير إلى بداية محتوى الصفحة (ما ستحويه الصفحة من بيانات):

<BODY>

ويتم كتابة الأمر السابق قبل كتابة أى بيانات يراد عرضها داخل مستعرض الإنترنت..

ولهذا الأمر أمر إنهاء يجب كتابته بعد الانتهاء من كتابة محتويات الصفحة، وهو:

</BODY>

لذلك يجب أولاً التعديل فى كود المثال السابق ليصبح كما يلى:

<HTML dir="rtl">

<head>

<title> الحاسب الآلى **</title>**

</head>

<body>

قسم إعداد معلم الحاسب الآلى

</body>

</HTML>

١. إضافة كود اللون لخلفية الصفحة:

الأزرق مثلا للأمر السابق، يصبح التعديل بالأمر كالتالي:

```
<body bgcolor="blue">
```

أي أن صيغة الأمر بالنسبة للون الخلفية تكون كالتالي:

```
<body bgcolor= "color name or color code">
```

وعند النظر للكود مرة أخرى نجده تحول للشكل التالي:

```
<HTML dir="rtl">  
  <head>  
    <title> الحاسب الآلى </title>  
  </head>  
  <body bgcolor="blue">  
    قسم إعداد معلم الحاسب الآلى  
  </body>  
</HTML>
```

وهذا يدل على الآتي: بتغيير اسم اللون تتغير خلفية الصفحة..

فمن الألوان:

WHITE	أبيض	PURPLE	بنفسجي
GREEN	أخضر	LIME	أخضر فاتح
BLACK	أسود	NAVY	أزرق غامق
RED	أحمر	YELLOW	أصفر
BLUE	أزرق	FUCHSIA	موف
GRAY	رصاصي	TEAL	أخضر مزرق
OLIVE	زيتي	AQUA	أزرق فاتح
SKYBLUE	أزرق سماوي	MARRON	قرمزي

وبالطبع يمكن الاختيار بين الكثير جدا من الألوان، فعند عدم وجود اسم للون يمكن استخدام رقمه، فكل لون رقم مكون من ست خانات، مثال:

Black = 000000 Green= 00FF00 Silver= D9D9D9

...

والقاعدة في كتابة تلك الألوان هي أن تسبق بالعلامة #، أي مثلا:

<body bgcolor=#D9D9D9>

ويمكن أن يوضع اللون بين علامتي تنصيص كالتالي:

<body bgcolor="#D9D9D9">

ب. إضافة صورة كخلفية للصفحة:

فيما سبق تم معرفة كيفية تغيير خلفية الصفحة للون محدد، أما الآن فسيتم معرفة كيفية وضع صورة لتكون خلفية للصفحة، وتكرر تلك الصورة حتى نهاية الصفحة (أى أنها تصبح خلف جميع محتويات الصفحة وكل ما يتم كتابته بالصفحة يكون فوق تلك الصورة).

ولتنفيذ ذلك يتم كتابة الأمر كالتالى:

```
<body background = "Picture name + ext." >
```

أى أن الأمر background يأتى ليحدد صورة كخلفية، مع اسم الصورة ونوعها،

مثال:

```
<body background=" student1.gif" >
```

ويفضل دائما أن تكون الصورة فى نفس مسار الصفحة حتى يتجنب المصمم وضع مسارات الصورة التى ربما تختلف فى حالة تجربة الصفحة على جهاز آخر. أما عند وضع الصورة داخل دليل فرعى (نفرض مثلا أنه image) بنفس الدليل الرئيسى للصفحة، يتحول الأمر للشكل التالى:

```
<body background="image\student1.gif" >
```

لاحظ أنه تم تحديد اسم الدليل الذى توجد الصورة به.

ثانياً تغيير اللون الافتراضى للكتابة بالصفحة مع خلفية الصفحة:

يمكن إضافة الخاصية TEXT للأمر BODY لتغيير لون الكتابة الافتراضى بالصفحة وذلك كما يلى:

لتغيير الخلفية للون الأزرق والكتابة للون الأصفر يتم كتابة الكود التالى:

```
<body bgcolor= "blue" text="yellow">
```

وفى حالة عدم الرغبة فى تغيير لون الخلفية مع لون الخط يمكن الاكتفاء بالأمر التالى لتغيير لون الخط الافتراضى للصفحة:

```
<body text="yellow">
```

ويمكن أيضاً استخدام الأرقام الخاصة بالألوان بدلاً من اسم اللون.

٢-٤ تنسيق الفقرات داخل الصفحة:

٢-٤-١ Tag بداية الفقرات <P>:

كما سبق وأشرنا إلى أن لغة HTML تتجاهل الفراغات بين الفقرات التي يتم إضافتها عن طريق الضغط على المفتاح Enter من لوحة المفاتيح، أى أنه فى حالة كتابة فقرتان أو ثلاثة أو أكثر فإنها تظهر داخل المتصفح وكأنها فقرة واحدة، وللتغلب على هذا الأمر يتم استخدام أوامر اللغة والخاصة بالتعامل مع الفقرات، وذلك لتنظيم شكل المخرجات (نصوص، صور، ...) بالصفحة.

ولتنفيذ ذلك يتم استخدام الأمر التالى:

<P>

وله أمر الإنهاء الخاص به وهو:

</P>

وعند الكتابة بين أمر بداية الفقرة ونهايتها يصبح جميع ما تم كتابته هو فقرة، وعند الرغبة فى بداية فقرة جديدة يتم تكرار ذلك.

مثال:

اكتب الفقرتين التاليتين بصفحة HTML:

يعتبر العصر الحالي من أكثر العصور تطوراً
للحاسب الآلي Computer.

يعمل حالياً الحاسب الآلي Computer في جميع المجالات
المختلفة الصناعية والتجارية والتربوية وغيرها...

ولتنفيذ ذلك نكتب الخطوات التالية :

- فتح أحد برامج كتابة HTML مثل المفكرة Notepad.

- كتابة الكود التالي:

```
<HTML dir="rtl">
```

```
<body >
```

```
<p>
```

يعتبر العصر الحالي من أكثر العصور تطوراً
للحاسب الآلي Computer.

```
</p>
```

```
<p>
```

يعمل حالياً الحاسب الآلي Computer في جميع المجالات المختلفة
الصناعية والتجارية والتربوية وغيرها...

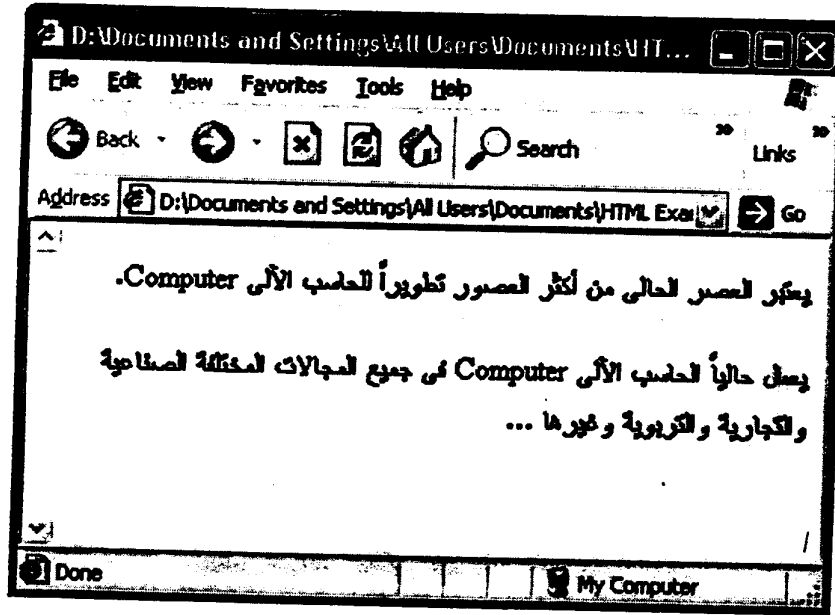
```
</p>
```

```
</body>
```

```
</HTML>
```

- حفظ الصفحة بامتداد htm وتشغيلها.

وبذلك يكون ناتج التنفيذ كما يلي:



٢-٤-٢ تحديد اتجاه الفقرة:

يمكن التحكم باتجاه الفقرة بتحديد اتجاهها إلى اليمين أو اليسار أو توسيطها .. وذلك عن طريق الخاصية التالية:

<P ALIGN = RIGHT >	للمحاذاة لليمين
<P ALIGN = LEFT >	للمحاذاة لليسار
<P ALIGN = CENTER >	لتوسيط النص

لاحظ إضافة الخاصية Align والتي تدل على المحاذاة ، وإعطائها أحد قيم الضبط المطلوبة، ويمكن التبديل بين تلك القيم مع كل فقرة جديدة، وذلك حسب رغبة المستخدم.

٢-٤-٣ إضافة بعض خصائص التنسيق للفقرة:

يمكن إعطاء الفقرة مزيداً من التنسيق عن طريق التحكم فى الكتابة التى تحويها، مثل:

١- خط سميك:

يستخدم الأمر التالى لجعل نص الفقرة تأخذ التأثير السميك Bold :

ويوجد لهذا الأمر أمر نهاية وهو:

ويفيد أمر النهاية فى إعلام المتصفح بانتهاء التعامل مع الخاصية Bold.

ويمكن استخدام Tag التالى أيضاً لأداء نفس الوظيفة:

٢- خط مائل:

يستخدم الأمر التالى لجعل نص الفقرة تأخذ التأثير المائل:

<I>

ويوجد لهذا الأمر أمر نهاية وهو:

</I>

ويفيد أمر النهاية فى إعلام المتصفح بانتهاء التعامل مع تلك الخاصية.

ويمكن استخدام الـ Tag التالى أيضاً لأداء نفس الوظيفة:

٣- خط مسطر:

يستخدم الأمر التالى لجعل نص الفقرة تأخذ التأثير مسطر :

<U>

ويوجد لهذا الأمر أمر نهاية وهو:

</U>

ويفيد أمر النهاية فى إعلام المتصفح بانتهاء التعامل مع تلك الخاصية.

ويمكن التعديل فى أحد فقرات المثال السابق لتصبح كالتالى:

<p align="center">

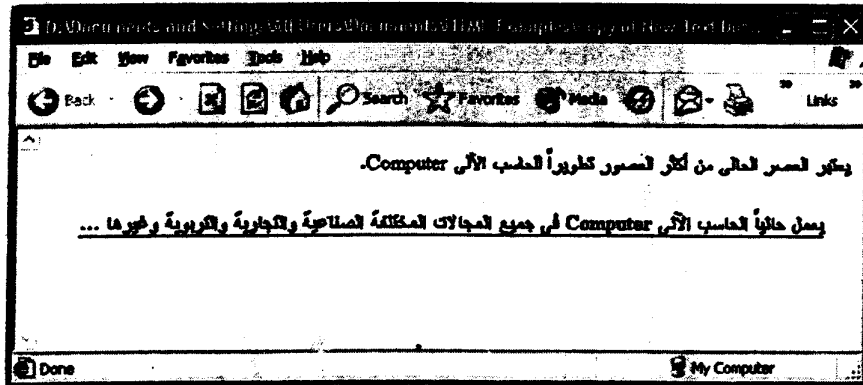
<u>

فى جميع Computer يعمل حالياً الحاسب الآلى
المجالات المختلفة الصناعية والتجارية والتربوية
... وغيرها

</u>

</p>

عند ذلك يكون ناتج التنفيذ مشابه للشكل التالى:



وفيما يلى مجموعة أخرى من خصائص تنسيق النصوص (الخطوط):

٤- نص عالي مرتفع:

^{.....}

٥- نص منخفض:

_{.....}

٦- نص كبير:

<BIG> </BIG>

٧- نص صغير:

<SMALL> </SMALL>

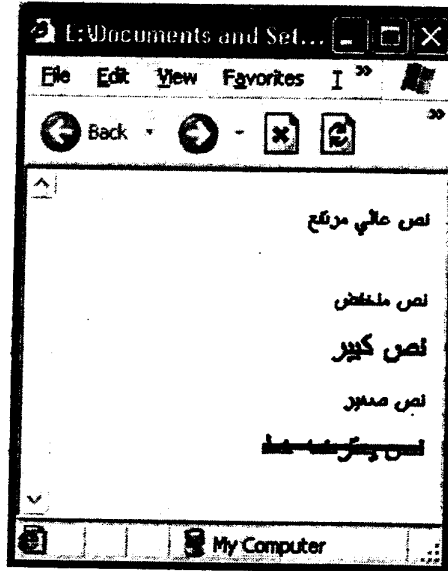
٨- نص يعترضه خط:

<STRIKE> </STRIKE>

Or

<S> </S>

وفيما يلي ناتج تنفيذ تنسيق الخطوط السابقة:



٢-٤-٤ الانتقال لسطر جديد داخل نفس الفقرة:

عند الرغبة في بدء الكتابة بسطر جديد داخل الصفحة فيمكن إضافة كود بدء فقرة جديدة <P> .. ولكن هذا الحل لا يكون مجدياً في حالة أن نص السطر الجديد المراد إضافته يحمل نفس خواص الفقرة السابقة، لذلك يمكن الاستفادة بأمر آخر من أوامر اللغة يقوم بإضافة سطر جديد يحمل نفس خواص الفقرة الحالية، - وهو مشابه لعمل المفاتيح (Shift + Enter) ببرنامج MS Word - وهذا الأمر له Tag هو :

وليس لهذا الأمر أمر لإنهاء..

أي أن هذا الأمر يجعل النص الذي يليه يبدأ في سطر جديد، ويأخذ جميع خواص الفقرة الحالية.

مثال:

يمكن التعديل بالمثال السابق كالتالي:

<p align="center">

<u>

في جميع Computer يعمل حالياً الحاسب الآلى

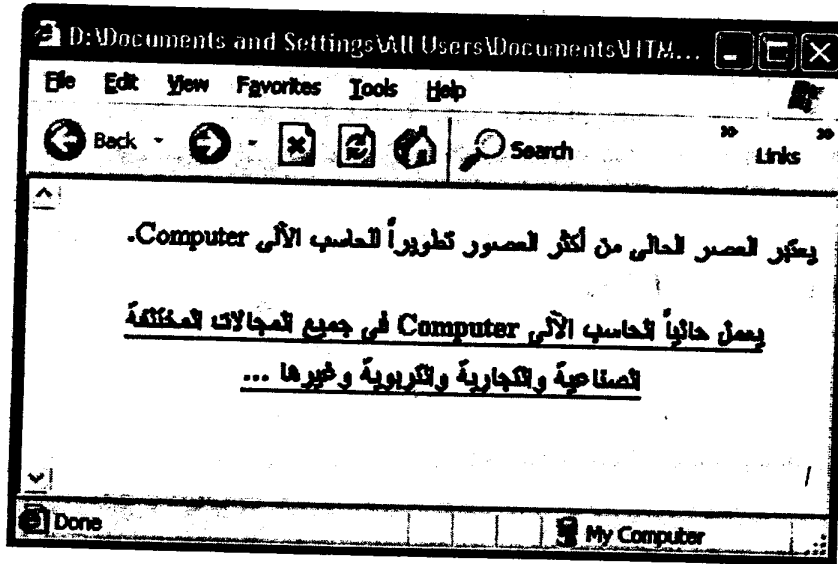
الصناعية والتجارية
 المجالات المختلفة

... وغيرها والتربوية

</u>

</p>

وعند التنفيذ تظهر الفقرة بالشكل التالي:



٢-٤-٥ الانتقال لسطر جديد داخل نفس الفقرة مع إمكانية تغيير المحاذاة:

وعند الرغبة في إضافة سطر جديد داخل نفس الفقرة مع إمكانية تغيير محاذاة النص داخل نفس تلك الفقرة يتم استخدام Tag آخر وهو:

<DIV>

ولهذا Tag إنهاء وهو:

</DIV>

مثال:

<P align="right">

يعمل حالياً الحاسب الآلى Computer

فى جميع المجالات المختلفة الصناعية والتجارية والتربوية
... وغيرها

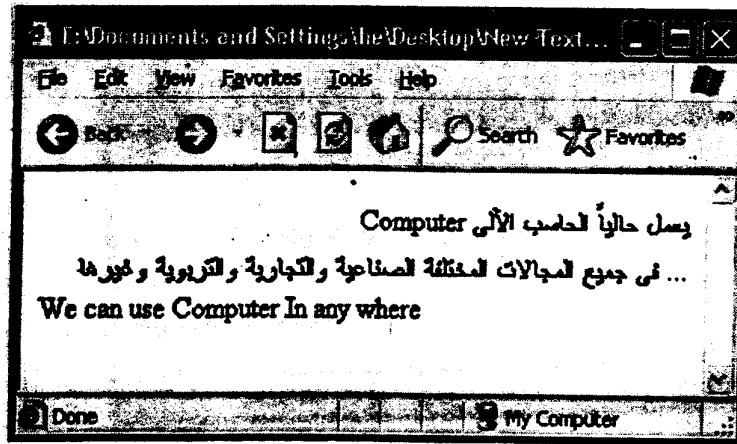
<div align="left">

We can use Computer In any where

</div>

</p>

والشكل التالى يوضح ناتج التنفيذ:



٢-٤-٦ التحكم في المسافة البادئة للفقرة:

يستخدم الـ Tag التالي لذلك:

<BLOCKQUOTE>

وله TAG إنهاء وهو:

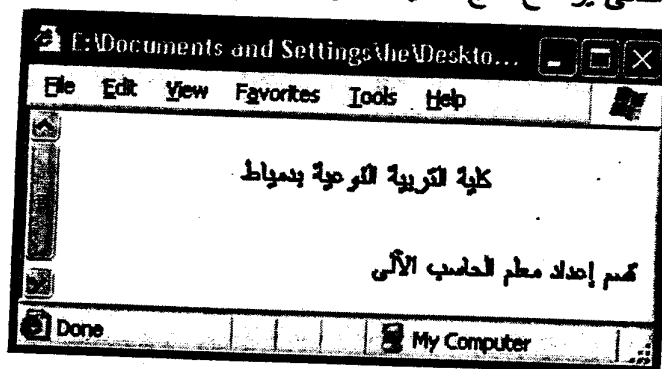
</BLOCKQUOTE>

وهو يقوم بعمل فقرات ذات مسافات إضافية أو بادئة للنص على الجانبين الأيسر أو الأيمن تبعاً لاتجاه الكتابة.

مثال:

```
<blockquote><blockquote>
<p>كلية التربية النوعية بدمياط</p>
</blockquote></blockquote>
<p>قسم إعداد معلم الحاسب الآلى</p>
```

والشكل التالي يوضح ناتج التنفيذ للأمر السابق:



٢-٥ التعامل مع العناوين للفقرات:

عند الحاجة لجعل نص أو فقرة معينة تظهر كأنها عنوان، يمكن للمصمم تنفيذ ذلك ببعض الأوامر التي تتيحها اللغة، وهي كالآتي:
مع ملاحظة أن لكل أمر بداية أمر نهاية.

<H1>	يتم كتابة النص هنا	</H1>	خط عنوان كبير
<H2>	يتم كتابة النص هنا	</H2>	خط عنوان أصغر
<H3>	يتم كتابة النص هنا	</H3>	خط عنوان أصغر
<H4>	يتم كتابة النص هنا	</H4>	خط عنوان أصغر
<H5>	يتم كتابة النص هنا	</H5>	خط عنوان أصغر
<H6>	يتم كتابة النص هنا	</H6>	خط عنوان صغير جدا

وبالطبع يمكن الاستغناء عن الأوامر السابقة وتنسيق العنوان يدوياً بالأوامر الأخرى، مثل تنسيق الخط السميك والحجم وغير ذلك كما سيأتى فيما بعد.

٢-٦ إضافة خط أفقى داخل الصفحة:

لوضع خط أفقى بالصفحة يمكن استخدام الأمر التالى:

<HR>

مع ملاحظة أن هذا الأمر ليس له أمر إنهاء.

وعند كتابة هذا الـ Tag بدون أى خصائص سيتم إضافة خط أفقى للصفحة من أقصى يمينها إلى أقصى يسارها.

ويمكن للمصمم التحكم فى عديد من خصائص هذا الخط منها ما يلى:

```
<hr color="gray" width="75%" size="15" align="right">
```

وما يلى هو شرح لوظائف الخواص السابقة:

- color : وهى خاصية بإضافة لون معين للخط.
- width : لتحديد عرض الخط، ويمكن التحكم من خلال النسبة المئوية وذلك بوضع علامة % بعد الرقم الذى سيتم كتابته، أما فى حالة كتابة الرقم دون العلامة المئوية فسيتم حساب عرض الخط عن طريق الـ Pixels.
- size : لتحديد ارتفاع الخط، ويتم هنا تحديد الارتفاع عن طريق كتابة القيمة بالـ Pixels.

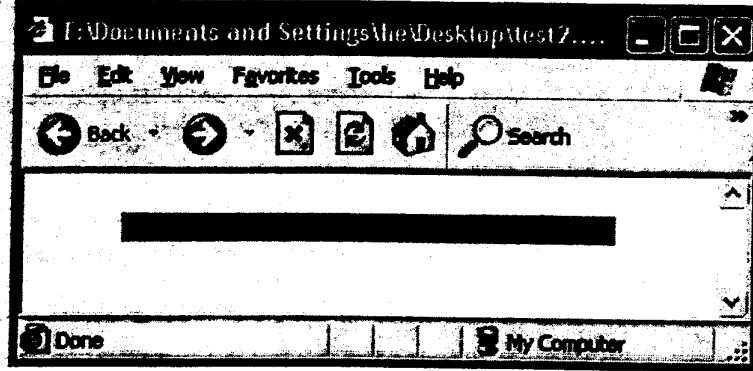
- align : لتحديد محاذاة الخط بالنسبة للصفحة. فيمكن أن تأخذ هذه الخاصية احد القيم التالية:

```
align="left"  
align="right"  
align="center "
```

مع العلم أن القيمة الافتراضية فى حالة عدم كتابة هذه الخاصية هى "align="center ".

والشكل التالي يوضح ناتج التنفيذ للسطر التالي:

```
<hr color="gray" width="75%" size="15" align="right">
```



٧-٢ تنسيق الكلمات:

تعتبر عملية تنسيق الكلمات من الأمور الهامة بشكل كبير، حيث عن طريق تنسيق الكلمات يمكن إيضاح النقاط الهامة مثلاً أو إبراز بعض العناصر أو إعطاء مساحة أكبر لكلمات دون أخرى...

ومن أنواع التنسيق المختلفة للكلمات: تغيير حجم الخط، وتغيير لونه، أو تغيير نوعه.. وأيضاً الخط السميك والمائل والمسطر..

٢-٧-١ تنسيق الخط الافتراضي للصفحة:

ويمكن التحكم في تنسيق الخط الافتراضي للصفحة عن طريق الأمر التالى:

<BASEFONT NAME="name" COLOR="color" SIZE="no.">

وعند تنفيذ هذا الأمر يأخذ خط الصفحة التنسيق المحدد بالأمر السابق مالم يتم تغييره عن طريق الأمر - كما سيأتى لاحقاً - .

مثال لتحديد خصائص الخط الافتراضي للصفحة:

قم بتحديد نوع الخط الافتراضي للصفحة ليكون Tahoma، ولونه أزرق، وحجمه ٤:

<BASEFONT NAME="Tahoma" COLOR="blue" SIZE="4">

٢-٧-٢ تنسيق جزء معين من نص الصفحة:

وقبل البدء فى ذلك يجب التعرف أولاً على الأمر الذى يتم عن طريقه التحكم فى خصائص الخطوط وهو:

ولهذا الأمر أمر إنهاء وهو:

وبالطبع لتغيير خصائص الخط يجب إضافة بعض الخصائص الخاصة بذلك للأمر السابق.

١ - تغيير حجم الخط:

يمكن تغيير حجم الخط عن طريق إضافة الخاصية Size للأمر السابق، ثم تحديد قيمة عددية لها، كما يلي:

وتتراوح القيمة العددية بين الرقم ١ والرقم ٧ ..
ويبدل الرقم ١ على خط صغير .. أما الرقم ٧ فيبدل على خط كبير.

مثال:

قسم إعداد معلم الحاسب الآلى

ويمتد تأثير هذا الحجم على جميع الكلمات الواقعة بين Tag البداية و Tag النهاية .

٢ - تغيير لون الخط:

يمكن تغيير لون الخط عن طريق إضافة الخاصية Color للأمر ، ثم تحديد اسم أو رقم اللون المطلوب ، كما يلي :

ومثال لذلك:

قسم إعداد معلم الحاسب الآلى

أو:

قسم إعداد معلم الحاسب الآلى

٣- تغيير نوع الخط:

وعند الرغبة فى تغيير نوع الخط يتم استخدام الأمر بالشكل التالى:

ومثال لذلك عند الرغبة فى تغيير الخط للخط Tahoma مثلا ، يكون:

قسم إعداد معلم الحاسب الآلى

مبادئ التنسيق المختلفة للمصمم

وهنا يجب مراعاة أن يكون الخط المحدد موجود على جميع الأجهزة التي سيتم العرض عليها، حتى لا يختلف تنسيق الصفحة والكلمات من جهاز لآخر.

وعند الشك في احتمال وجود الخط السابق (أي الخط الذي تم تحديده بالأمر Face) ضمن خطوط جهاز المستخدم، يمكن للمصمم وضع أكثر من اسم خط وذلك للتبديل بينهم في حالة عدم توافر أحد الخطوط. ويفيد ذلك في التحكم قدر الإمكان في ظهور الصفحة بتنسيق جيد.

ويتم ذلك من خلال كتابة أسماء الخطوط والفصل بينهم بفواصل،
مثال لذلك:

```
<font face ="Tahoma, Andalus, Simplified Arabic">  
قسم إعداد معلم الحاسب الآلى  
</font>
```

وبالتأكيد يمكن استخدام جميع الخواص السابقة مرة واحدة كالتالى:

```
<font size = " 5 " color ="#00ff00" face ="T ahoma">  
قسم إعداد معلم الحاسب الآلى  
</font>
```

لاحظ:

- أن الخواص المختلفة للأمر تم الفصل بينها بمسافات.
- يمتد تأثير هذه الخصائص على جميع الكلمات الواقعة بين Tag البداية و Tag النهاية .

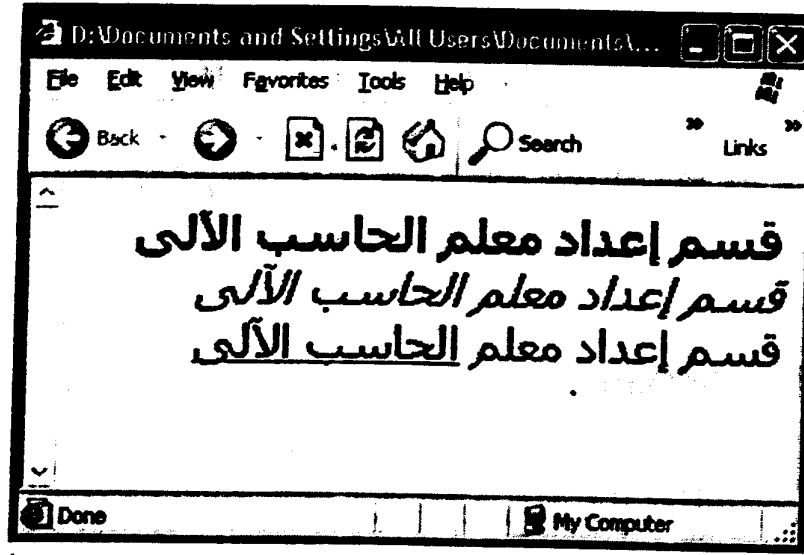
وكما سبق في الفقرات يمكن أن تتضمن الخطوط على تأثيرات مختلفة مثل :
الخط السميك والمائل والمسطر.

أنظر المثال التالي:

```
<font size = " 5 " color = "#000000" face = " ahoma">  
  <b> قسم إعداد معلم الحاسب الآلى </b>  
  <br>  
  <i> قسم إعداد معلم الحاسب الآلى </i>  
  <br>  
  <u> قسم إعداد معلم الحاسب الآلى </u>  
</font>
```

ويكون ناتج التنفيذ كالتالى:

ملفات التنسيق المختلفة للموقع



لاحظ : انه تم وضع
 حتى يتم عرض كل جملة بسطر جديد.

٨-٢ التوسيط CENTER:

يستخدم هذا الـ Tag لتوسيط جميع العناصر التي تليه داخل الصفحة حتى يتم إغلاقه.

ولتنفيذ هذا الـ Tag يتم كتابته بالشكل التالي:

<CENTER>

ولهذا الأمر Tag إغلاق وهو:

</CENTER>

ويفيد هذا الـ Tag في سهولة توسيط عناصر الصفحة المختلفة من فقرات وصور وجداول و.. دون الحاجة لكتابة أمر التوسيط لكل عنصر على حدة.

الفصل الثالث

الصور والوسائط المتعددة والارتباطات

يتناول هذا الفصل المحتويات الآتية:

- كيفية إضافة الصور داخل صفحة الويب
- كيفية استخدام الوسائط المتعددة
- كيفية التعامل مع الارتباطات

١-٣ كيفية إضافة الصور داخل صفحة الويب

تعتبر الصور من المحتويات التي تعطى للصفحة تأثيراً جمالياً وأيضاً تضيف وضوحاً لمحتويات الصفحات.

ويمكن إضافة الصورة عن طريق الأمر التالى:

وليس لهذا الأمر أمر إنهاء..

ولكن يأتى مع هذا الأمر عدداً من الخصائص المختلفة، ومنها:

١- خاصية تحديد مصدر (اسم ومكان) الصورة:

وتعتبر الخاصية SRC (Source) من أهم الخواص، وهى تقوم بتحديد اسم الصورة ومسارها، ويجب أن يحتوى الأمر على هذه الخاصية. والمثال التالى يوضح ذلك:

٢- خاصية تحديد طول وعرض الصورة:

WIDTH : لتحديد عرض الصورة.

HEIGHT : لتحديد طول الصورة.

والمثال التالي يوضح ذلك:

أى أنه تم إضافة صورة باسم comp.bmp والتي تم ضبط العرض إلى 55 Pixels والارتفاع إلى 75 Pixels.

٣- خاصية التحكم بإطار (حدود) الصورة:

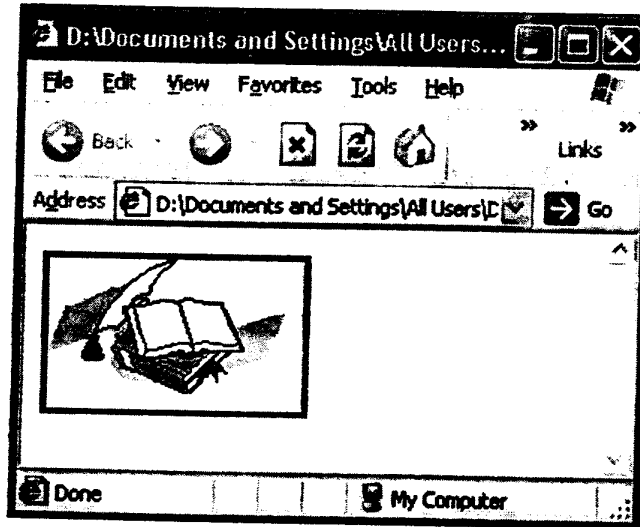
تمكن هذه الخاصية المصمم من التحكم فى إمكانية إضافة إطار للصورة أو حذف الإطار من حدود الصورة..

وذلك كما يلي:

والمثال التالي يوضح ذلك:

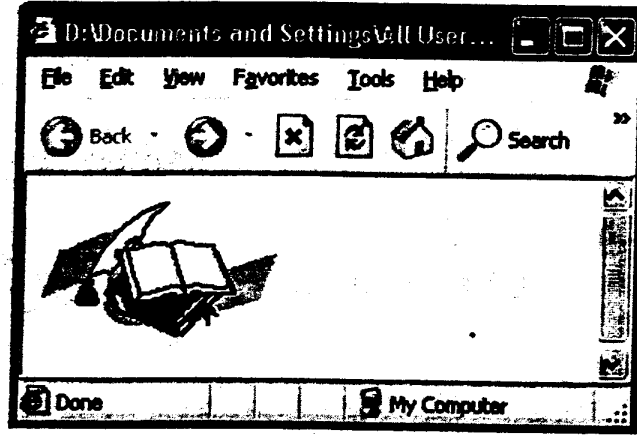
```
<IMG SRC = "book.bmp" BORDER="3">
```

وعند التنفيذ تظهر الصورة بالشكل التالي:



وعند تغيير الخاصية إلى الصفر يتحول الناتج للشكل التالي:

```
<IMG SRC = "book.bmp" BORDER="0">
```

لاحظ:

أن الإطار الذي كان يحيط بالصورة في الشكل الأول قد اختفى من الصورة
أي الشكل السابق، وذلك لأن قيمة الخاصية Border قد أخذت القيمة صفر، وهكذا
بالنسبة لجميع الصور.

٢-٣ كيفية استخدام الوسائط المتعددة:

(الأصوات وملفات الفيديو وملفات الفلاش ...)

أ. أمر EMBED Tag :

ربما يحتاج المصمم لإضافة عديد من ملفات الصوت أو ملفات الفلاش أو الفيديو داخل صفحاته، لذلك يتم استخدام الـ Tag التالي:

<EMBED >

وليس له Tag إنهاء، وتأتي معه الخواص التالية:

<EMBED SRC="path" WIDTH="no." HEIGHT="no." AUTOSTART="true">

* الخواص :

SRC : لتحديد مسار الملف المراد الارتباط به.

Width : لتحديد العرض للملف الذي سيظهر على الصفحة.

Height : لتحديد الطول للملف الذي سيظهر على الصفحة.

في حالة الرغبة في إخفاء واجهة التحكم يجب ضبط قيمة الطول والعرض على الرقم صفر.

Autostart: الوضع الافتراضي هو عدم التشغيل التلقائي.

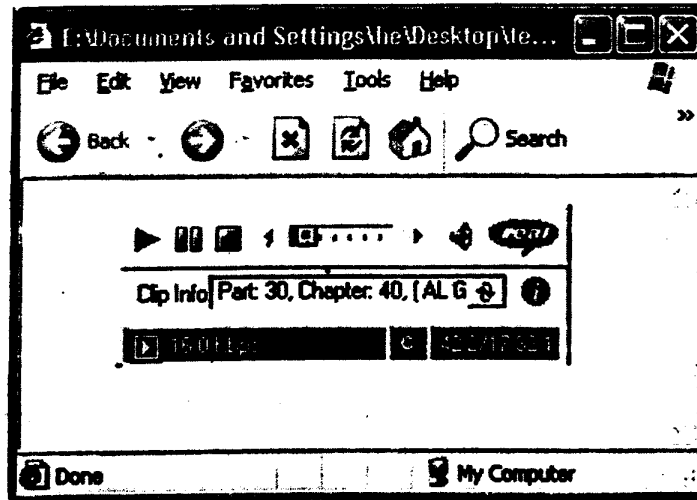
مثال:

إضافة ملف صوتي باسم 40.ra ويكون عرض واجهة البرنامج فيه تساوي ٧٥% من عرض الصفحة وطوله يساوي أيضاً ٧٥% ، ويتم تشغيله تلقائياً:

الكود المطلوب:

```
<embed src="40.ra" width="75%" height="75%"  
autostart="true">
```

والشكل التالي يوضح ناتج تنفيذ الأمر السابق:



ب. أمر BGSOUND Tag :

لإضافة صوت خلفية للصفحة يعمل طالما الصفحة مفتوحة تبعاً للرقم الذي تم تعيينه للخاصية Loop:

```
<BGSOUND SRC="path" LOOP="no.">
```

* الخواص :

SRC : لتحديد مسار الملف الصوتي المراد وضعه كخلفية.

Loop : لتحديد عدد مرات تكرار ملف الصوت.

وعند ضبط الـ Loop على الرقم 1- يكون ذلك دالاً على استمرار التكرار إلى ما لا نهاية.

مثال:

```
<bgsound src="mysound.wav" loop="3">
```

ويفضل وضع هذا الكود بجزء رأس الصفحة HEAD.

٣-٣ كيفية التعامل مع الارتباطات:

الارتباط هو جزء من الصفحة (نص أو صورة) وعند الإشارة إليه ستجد تغيير مؤشر الفأرة إلى شكل يد وعند اختياره أو تنفيذه فإنه يذهب للموقع الذي يشير إليه، والذي قد يكون ملف/صفحة على نفس الموقع أو على موقع آخر.

حيث تعتبر الارتباطات هي الوصلات أو الخيوط الرئيسية التي تشكل الشبكة العنكبوتية www.

ويعتبر الارتباط من العناصر الهامة بشكل كبير جداً في الصفحات والمواقع بشكل عام داخل شبكة الإنترنت، وذلك لأن التنقل بين صفحات الإنترنت يتم عن طريق تلك الارتباطات.

ويمكن أن يعبر عن الارتباط بكلمة أو جملة أو صورة أو غير ذلك.

فمثلاً يمكن للمستخدم النقر على ارتباط يقوم بنقل المستخدم من الموقع الحالي إلى موقع آخر، دون أن يكتب المستخدم حرف واحداً؛ أي بمجرد النقر على الارتباط بالفأرة، أو يمكن النقر على ارتباط ما وهنا يقوم بتحميل ملف مثل الملفات الصوتية أو عرض صورة بحجم كبير...

وللارتباط أنواع مختلفة تتمثل في:

- الارتباط الخارجي (للتنقل بين المواقع المختلفة).
- الارتباط داخلي - المحلي (للتنقل بين صفحات الموقع الواحد).
- ارتباط للتنقل داخل نفس الصفحة.
- ارتباط البريد الإلكتروني.

ولإضافة ارتباط يتم استخدام الأمر التالي:

<A>

وهو اختصار للكلمة Anchor، والتي تعبر عن المرساة.

ولهذا الأمر أمر نهاية وهو:

- ويأتى مع الأمر السابق خاصية تسمى:

HREF

وتفيد فى تحديد العنوان المراد الوصول إليه.

٣-٣-١ الارتباط الخارجى:

(ارتباط للتنقل بين المواقع المختلفة)

- المقصود بالارتباط الخارجى:

هو أن تكتب الاسم الفعلي لصفحة ويب أو عنوان URL كقيمة لعنصر herf، ويجب أن تكتب http:// في قيمة العنصر وإلا فإن HTML سوف يعتبر هذا الارتباط بملف أو لن يقوم بتنفيذ الارتباط كما ينبغي، رغم أن بعض برامج المتصفحات Browsers لا تطلب منك أن تكتب اسم البروتوكول http:// وتكتفى منك بكتابة www مباشرة دون كتابة اسم البروتوكول، والأفضل أن يتم كتابة العنوان كاملاً دون تجاهل كتابة http://.

ويمكن أن يكون الارتباط الخارجى بصفحة تابعة أو فرعية لصفحة ويب الرئيسية، وفي هذه الحالة يجب أن نكتب العنوان بالكامل للصفحة الرئيسية بالإضافة إلى الصفحة التابعة أو حتى موضع تابع فى الصفحة الرئيسية.

المثال التالى يقوم بشرح كيفية إنشاء ارتباط بغرض التنقل بين المواقع المختلفة:

عند الرغبة فى وضع عنوان بالصفحة عند النقر عليه يقوم بالانتقال إلى أحد المواقع التى ربما مثلا تكون لها علاقة بصفحتنا الحالية ويراد وضع إمكانية للمستخدم تقوم بمساعدته فى الوصول السريع إلى هذا الموقع، ولنفرض مثلا أنه سيتم وضع ارتباط بأحد المواقع الخاصة بتحميل البرامج من شبكة الإنترنت وهو : <http://www.download.com> .

ولتنفيذ ذلك يتم كتابة الأمر بالشكل التالى:

```
<a href="http://www.download.com">
```

```
http://www.download.com
```

```
</a>
```

لاحظ:

انه تم كتابة اسم الموقع مرتين:

الأولى : بين علامتى تنصيص وبعد علامة التساوى للخاصية href.

```
href="http://www.download.com"
```

وهنا يجب كتابة اسم الموقع كاملا مع التأكد من عدم وجود أخطاء إملائية

أما الثانية : فجاءت بعد إغلاق Tag البداية <a ...> ، وقبل إغلاقه بـ Tag الإغلاق وهو ؛ ويدل هذا على أن ما جاء بعد كود بداية الأمر وقبل كود الإنهاء يدل على الكلمة أو الجملة التي يرغب المصمم في عرضها داخل الصفحة ليراها المستخدم.

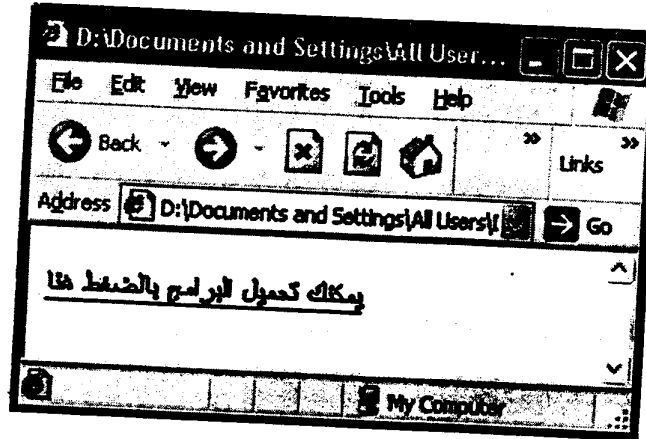
فمثلا يمكن تغيير الكود السابق للشكل التالي:

```
<a href="http://www.download.com">
```

يمكنك تحميل البرامج بالضغط هنا

```
</a>
```

وعند تنفيذ عرض الصفحة تظهر بالشكل التالي:



لاحظ خصائص الارتباط:

عند الوقوف على هذه الجملة التي بها ارتباط يتحول شكل المؤشر إلى شكل اليد :



كما يتم إضافة تسطير لذلك النص.. (أي يتحول النص إلى نص مضاف إليه سطر أسفله).

٢-٣-٢ الارتباط الداخلي - المحلي :

(ارتباط للتنقل بين صفحات المواقع الواحد)

حتى يمكننا التعرف على الارتباط الداخلي يجب أن نتعرف على كيف تتكون صفحة ويب، بالإضافة إلى التعرف على أن صفحة ويب أو صفحة الموقع عبارة عن الصفحة الافتتاحية/الرئيسية لموقع ما على إنترنت، والموقع عبارة عن عنوان له علاقة بعنوان خادم الإنترنت الذي نتعامل معه.

حيث يتم التخاطب معه مباشرة بكتابة العنوان في حقل العنوان من نافذة المستعرض مثلا (url://212.58.240.120)، ولسهولة التعامل يتم ربط هذا العنوان باسم للصفحة فالعنوان هذا يشير إلى صفحة (http://www.bbcarabic.com)، بحيث يمكنك كتابة الاسم بدلا من العنوان وكلاهما يأخذك مباشرة إلى الصفحة.

والاسم مثل العنوان يجب أن يكون فريداً حيث لا يمكن تكرار الاسم على مستوي إنترنت في العالم كله، ويتم الحصول على الاسم من شركات عالمية أو من جهة معينة في الدولة التي تعيش فيها، ففي مصر يتم تنظيم أسماء صفحات ويب التي تنتهي بحرفي eg. من خلال مركز دعم اتخاذ القرار التابع لمجلس الوزراء، أما الأسماء العامة مثل التي تنتهي com. فيتم الحصول عليها من شركات عالمية مثل شركة Inter Nic الأمريكية.

وعادة فإن الصفحة الافتتاحية للموقع يتم تصميمها في ملف باسم index.html بينما الصور التي قد تظهر في هذه الصفحة يتم حفظها في مجلد يسمى images أما باقي الارتباطات أو الصفحات الفرعية المرتبطة بالصفحة الرئيسية فيتم تصميمها في ملفات بأسماء من عندك وتنتهي جميعها بالامتداد .htm أو .html. يتم وضع ملف الصفحة الافتتاحية والملفات الأخرى والمجلدات الفرعية مثل images في مجلد رئيسي root directory، تكون نسخة من هذا المجلد على جهاز مصمم الموقع ويتم نقل نسخة أخرى إلى ملقم إنترنت باستخدام أحد برامج FTP، وتكون مهمة مدير الشبكة لدي مزود الخدمة ربط هذا المجلد باسم الصفحة وعنوانها.

حيث يمكن أن تكون كل صفحة فرعية في دليل خاص بها يتضمن مكونات أو مشتملات الصفحة، ويمكن أن يشتمل المجلد الفرعي على مجلد خاص بالصور وبمجلد خاص بالأدوات الأخرى، من هنا نقول أن الارتباط المحلي عبارة عن ارتباط بصفحة داخل نفس المجلد أو بملف على الخادم server.

أي مثلاً عند الرغبة في الانتقال من الصفحة الرئيسية للموقع إلى صفحة أخرى داخل نفس الموقع، وهذا النوع من الارتباط يجب أن يتواجد في حالة أن الموقع يتكون من أكثر من صفحة (صفحة للترحيب وأخرى لعرض الخدمات وثالثة لعرض الأسعار ورابعة للدعم الفني و...) .

المثال التالي يوضح كيفية تنفيذ ذلك:

عند وجود موقع يتكون من صفحتين الأولى تسمى index.htm وهي التي تظهر للمستخدم بمجرد دخول الموقع، وصفحة أخرى باسم product.htm وهي التي يراد وضع ارتباط لها بالصفحة الأولى.

وللتنفيذ يتم كتابة الكود التالي في الموضوع المراد إظهار الارتباط به:

```
<a href="product.htm">
```

صفحة المنتجات

```
</a>
```

لاحظ:

أنه تم وضع اسم الصفحة مباشرة (مع الإمتداد) بدلاً من اسم الموقع في الحالة السابقة وذلك لأن الصفحة في نفس الدليل الخاص بالموقع.

وفي حالة وجود الصفحة داخل دليل فرعي ولنفرض أنه Pages يتحول الكود للشكل التالي:

```
<a href="pages/product.htm">
```

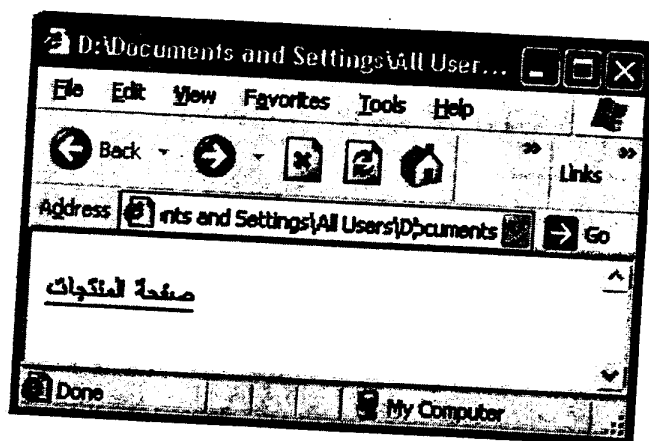
صفحة المنتجات

```
</a>
```

لاحظ:

شكل تحديد موضع الصفحة المراد إنشاء ارتباط معها.
عند الوقوف على الارتباط دون النقر يظهر اسم الارتباط بشريط الحالة.

وعند التنفيذ يظهر الشكل التالي:



* التحكم في موضع ظهور الصفحة الجديدة:

يمكن للمصمم التحكم في موضع الصفحة التي سيتم فتحها عند الضغط على الارتباط..

ويتم استخدام الخاصية التالية لذلك:

``

والقيمة التي تأخذها الخاصية Target يمكن أن تكون:

`_self`, `_blank`, `_parent`, `_top`

فيمكن عرض الصفحة الجديدة وإخفاء الصفحة الحالية باستخدام القيمة:

`_self`

أو الإبقاء على الصفحة الحالية مع فتح نافذة جديدة من المستعرض باستخدام القيمة:

`_blank`

مثال لفتح صفحة الارتباط في صفحة جديدة مستقلة:

```
<a href="pages\product.htm" target="_blank">
```

صفحة المنتجات

```
</a>
```

٣-٣-٣ ارتباط للتحقق داخل نفس الصفحة:

ومن خلال هذا الارتباط يتم تقسيم الصفحة إلى موضوعات فرعية أو قوائم فرعية، حيث يكون لكل موضوع عنوان، وهنا سنجد في بداية الصفحة قائمة بالعناوين التي تتناولها الصفحة، ويتم استخدام الارتباط داخل الصفحة كحل أمثل، حيث يمكن لزائر الصفحة النقر فوق العنوان لينتقل إلى الموضوع الذي يريده مباشرة والتعامل معه.

يفيد هذا النوع من الارتباط في الصفحات الكبيرة (الطويلة) والتي يصعب التنقل بين محتوياتها بسهولة..

فمثلا ربما تجد اسطر أحد الصفحات تتعدى مئات الأسطر، ويرغب المصمم في إتاحة القفز أو الانتقال المباشرة لأعلىها من أى جزء داخل تلك الصفحة أو الانتقال لأسفلها أو الانتقال لموضع محدد داخل الصفحة أو غير ذلك...

بالطبع يمكن تنفيذ ذلك من خلال أسطرة التمرير للنافذة الحالية، ولكن سيحتاج التنفيذ لبعض الوقت أو ربما يحتاج للبحث داخل النص حتى يتم الوصول للموضع المطلوب.

ولتنفيذ ذلك يتم إتباع الخطوات التالية:

١- الوقوف على بداية الموضع المراد الذهاب إليه (أى المراد الارتباط به)، وليكن مثلا أول كلمة بالصفحة.

٢- كتابة الأمر التالى وذلك لإعطاء اسم للموضع الحالى من الصفحة:

الحاسب الآلى

لاحظ أن:

الخاصية التى جاءت مع الأمر <A> فى الحالة السابقة هى name .. وهى تكل على أن ما سيأتى بعدها هو اسم لموضوع سيتم الارتباط به فى أمر تالى.. أى أن اسم الموضع السابق أصبح يسمى top.

٣- الذهاب للموضع الذى عند النقر عليه بالفأرة سيتم الانتقال لأول كلمة بالصفحة، وليكن مثلا الكلمة " إلى أعلى " .

٤- كتابة الأمر بالشكل التالى:

```
<A href="#top">
```

إلى أعلى

```
</A>
```

لاحظ أن:

تم استخدام العلامة # قبل كتابة اسم الموضع المحدد سابقاً للإشارة على أن الارتباط الذى سيتم الانتقال إليه هو ارتباط داخل نفس الصفحة، وليس ارتباط خارجى أو ارتباط بين الصفحات المختلفة.

وبالطبع يمكن إتباع الخطوات السابقة لإضافة أى ارتباط بين محتويات الصفحة الواحدة.

مثال لفتح صفحة خارجية مع الانتقال إلى الموضع الموجود داخل تلك الصفحة والسابق إعطاءه الاسم "#student":

```
<a href="school.htm#student">
```

صفحة المدرسة

```
</a>
```

٣-٣-٤ ارتباط لإرسال بريد إلكتروني:

لا غنى عن إضافة عناوين البريد الإلكتروني داخل الصفحات المختلفة، والتي يمكن عن طريقها سهولة إرسال الرسائل الإلكترونية لمصمم الصفحة مثلا.

حيث تقوم فكرة الارتباط هذه على تشغيل أحد برامج معالجة البريد الإلكتروني المثبتة على الجهاز لمعالجة البريد بحيث ييسر على متصفح الصفحة إرسال رسائل دون أدنى مشقة في البحث عن عنوان البريد الإلكتروني.

ولتنفيذ ذلك يتم كتابة الأمر بالشكل التالي:

```
<A href="mailto:support@arab.net">
```

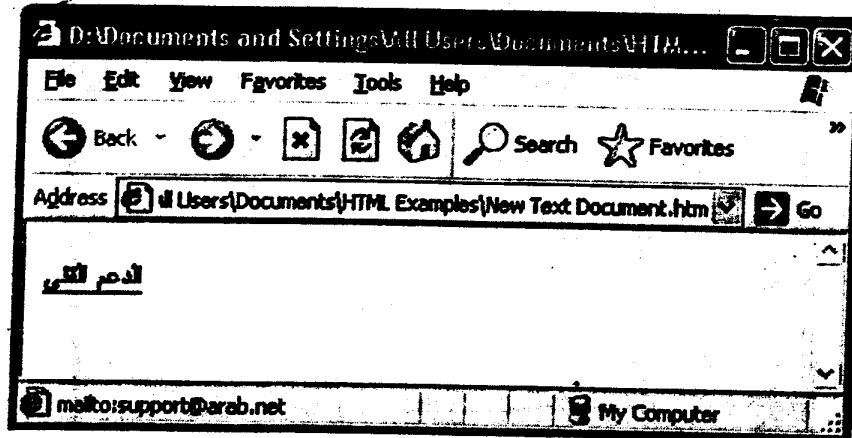
الدعم الفني

```
</A>
```

لاحظ أن:

تم إضافة الكلمة "mailto" قبل كتابة عنوان البريد الإلكتروني، وذلك حتى يتم تفسير ما بعدها على أنه عنوان بريد إلكتروني وليس عنوان أحد الصفحات.

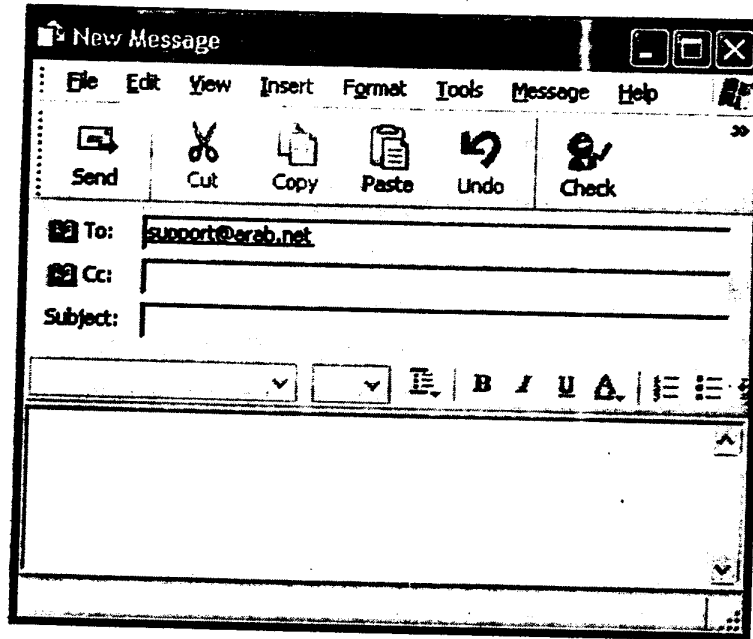
وعند التنفيذ تظهر الصفحة بالشكل التالي:



لاحظ:

ظهور عنوان البريد الإلكتروني في شريط الحالة عند الوقوف على كلمة "الدعم الفني".

أما عند النقر على "الدعم الفني" تظهر النافذة التالية:

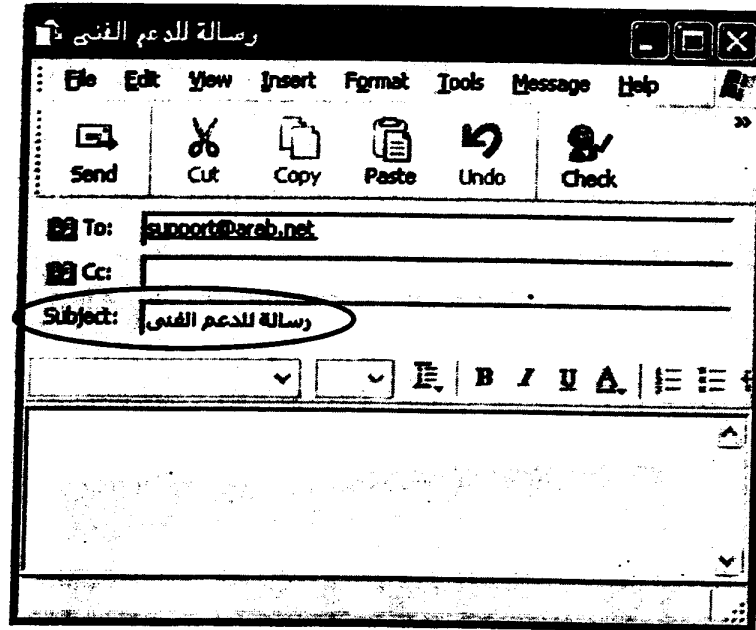


وهي خاصة بالبرنامج الافتراضي لإرسال الرسائل الإلكترونية بجهاز المستخدم، وهو هنا Outlook Express

ولتحكم أكثر بالرسالة يمكن إضافة عنوان افتراضي للرسالة يتم ظهوره بالحقل Subject والموجود بالشكل السابق، وذلك كما يلي:

الدعم الفني

وعند النقر على "الدعم الفني" بعد التعديل السابق تظهر النافذة التالية:



وأخير يمكن إضافة خاصية للأمر <A> تستخدم لإظهار تنويبه أو تلميح للمستخدم عند الوقوف بالفأرة على الارتباط التي تمت إضافة تلك الخاصية له.

وهذه الخاصية هي Title وتستخدم كما في الأمثلة التالية:

```
<A title="المنتجات" href="product.htm">
```

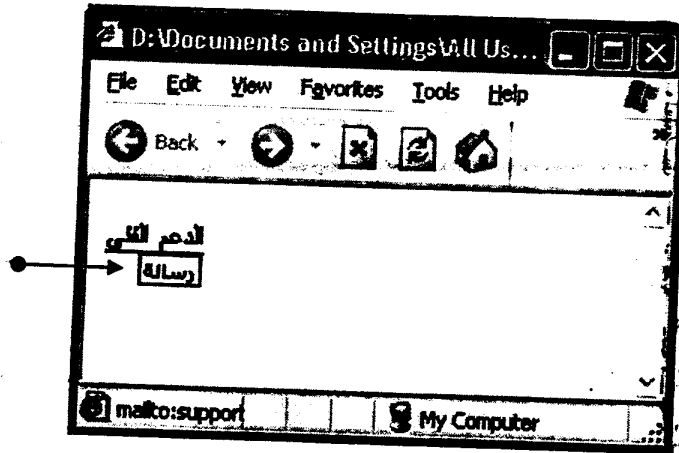
صفحة المنتجات

```
</A>
```

وأيضاً:

الدعم الفني

و عند الوقوف على الارتباط بالفأرة يظهر التلميح كما بالشكل التالي:



* ملاحظاتي:

أ. التعامل مع الارتباط من خلال الصور:

يمكن للمصمم القيام بجعل الارتباط عبارة عن صورة معينة بدلا من تعبير أو كلمة معينة وذلك بإضافة كود إدراج الصورة داخل كود بداية ونهاية الارتباط، ويمكن تنفيذ ذلك في أي نوع من أنواع الارتباطات السابقة.

مثال:

لإضافة صورة باسم example.gif كارتباط لأحد لصفحة تسمى subject.htm داخل نفس الموقع، يكون :

```
<a href="subject.htm">  
    
</a>
```

ب. التحكم فى الألوان الافتراضية للارتباطات:

يمكن للمصمم التحكم فى الألوان الافتراضية للارتباط والى تتمثل فى ثلاث حالات وهى:

: Link

لتحديد لون الارتباطات داخل الصفحة، والوضع الافتراضى له هو اللون الأزرق.

: ALink

Active Links لتحديد لون الارتباطات النشطة، أى أثناء الضغط عليها / بالفأرة، والوضع الافتراضى لها هو اللون الأحمر.

: VLink

Visited Links لتحديد لون الارتباطات التى تمت زيارتها، والوضع الافتراضى لها هو اللون البنفسجى.

ولتنفيذ ذلك يتم ضبط تلك القيم داخل Tag جسم الصفحة Body كالتالى:

<body link="green" vlink="yellow" alink="brown">

.

الفصل الرابع

الجداول

يشاويل هذا الفصل المحتويات الآتية:

كيفية التعامل مع الجداول

كيفية إنشاء سجلات وخلايا الجدول

كيفية إنشاء حقل عنوان للجدول

٤-١ كيفية التعامل مع الجداول Table:

الجداول تعتبر من العناصر الرئيسية والهامة بشكل كبير في تصميم صفحات الويب، حيث من المعروف أنه يتم استخدامها لعرض البيانات المختلفة في منظم ومرتب ويتم ذلك فأي جدول يحتويها، ولكن في لغة الـ HTML يضاف إليها وظيفة أخرى غاية في الأهمية وهي استخدامها في تنسيق وتنظيم بيانات ومحتويات صفحة الويب المراد تصميمها.

ويمكن أن تظهر تلك الأهمية بوضوح عند استخدام البرامج الجاهزة الخاصة بتصميم صفحات الإنترنت مثل FrontPage ، وبالطبع يمكن الاستغناء عنها في عملية التنسيق للصفحة ولكن سيكون ذلك تقليل من قدرة الصفحة ومرونتها، حيث يجب علي المصمم استخدام المميزات التي تتيحها الجداول للمصمم أثناء تصميم صفحاته.

ولاستخدام الجداول بغرض التنسيق يجب ضبط حدود تلك الجداول على الرقم " صفر " وذلك بغرض إخفائها عن أعين المستخدم أثناء عرض الصفحة بالمتصفح، ويمكن أن يكون ذلك إختياري.

وفيما يلي شرح الأوامر والخصائص المرتبطة بالجداول:

* الأمر TABLE

وهذا الأمر خاص بإضافة الجداول بالصفحة:

والشكل العام له هو:

الجدول

<TABLE>

الخصائص المختلفة وقيمها

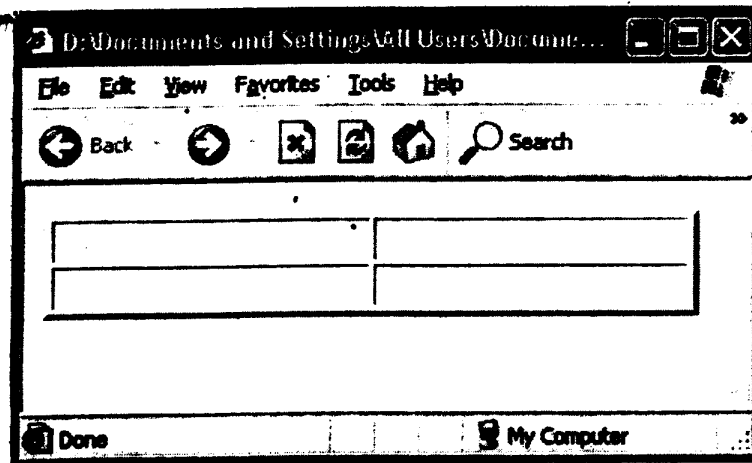
</TABLE>

* وفيما يلي أهم الخصائص المستخدمة معه:

أ- خاصية حدود الجدول **BORDER**:

تفيد هذه الخاصية في التحكم في سمك حد الجدول، فيمكن عن طريقها ضبط حد الجدول ليكون "صفر" أي غير مرئي للمستخدم، أو ضبطه على أي رقم آخر ابتداءً من ١ بكسل **Pixels** وحتى ١٠٠ بكسل، حيث يزداد لوضوح الحد أكثر فأكثر.

والشكل التالي يوضح أحد الجداول الذي تم ضبط سمك حده على الرقم ٣:



وفيما يلي كود أو الأوامر التي تؤدي شكل الصفحة السابقة:

```

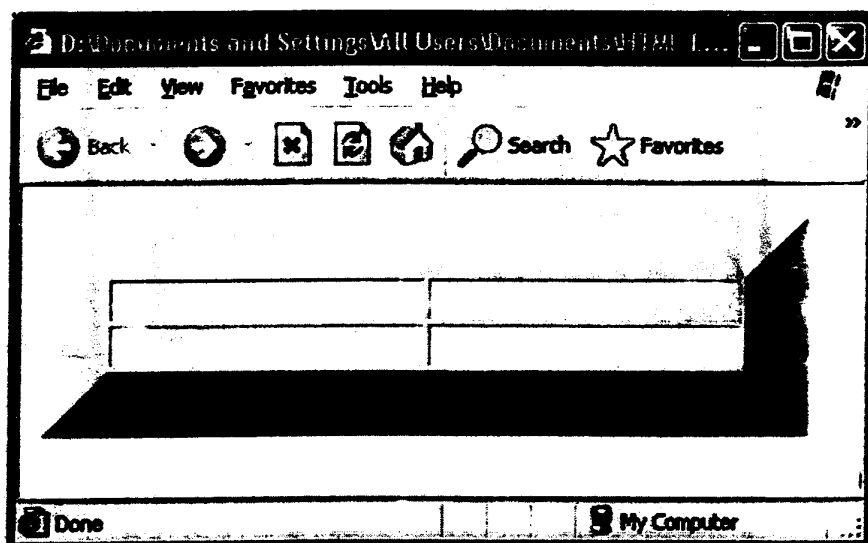
New Text Document.htm - Notepad
File Edit Format View Help
<table border="3" width="100%">
<tr>
<td>&nbsp;</td>
<td>&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
<td>&nbsp;</td>
<td>&nbsp;</td>
</tr>
</table>

```

وبالطبع سيتم شرح عناصر الكود السابقة فيما يلي:

وهذا شكل آخر عند ضبط حد الجدول على الرقم ٣٥:

المحاضر



لاحظ :

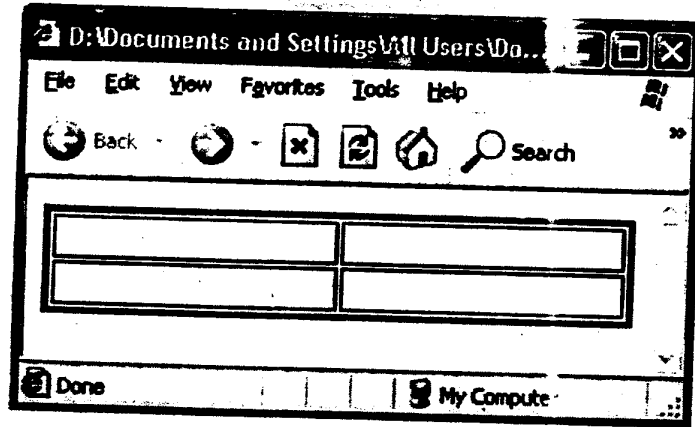
الاختلاف في حجم حدود الجدول بين الشكلين السابقين.

ب- خاصية لون حدود الجدول **BORDERCOLOR**:

تستخدم هذه الخاصية عند الرغبة في تغيير لون الحد الافتراضي للجدول، فعند الرغبة في تغيير لون الحد مثلا للون الأسود يتم كتابة الكود كما يلي :

```
<table border="3" width="100%" bordercolor="black">
```

ويكون ناتج التنفيذ كما يلي :



لاحظ:

اختلاف لون الحدود من اللون الرمادي الفاتح إلى الأسود الغامق، بالطبع سيظهر ذلك بوضوح أكثر علي الشاشة.

ج- خاصية لون خلفية الجدول BGCOLOR:

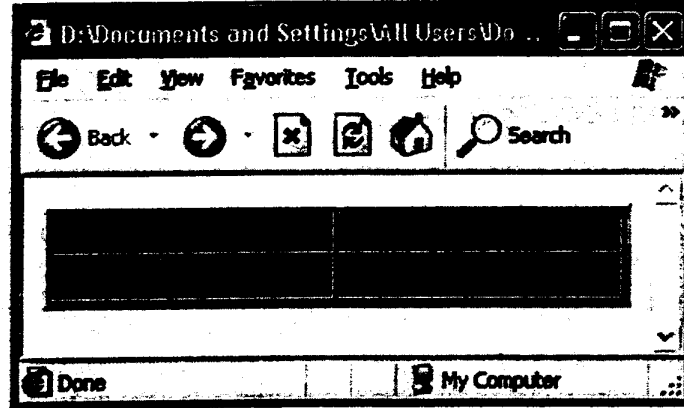
تستخدم هذه الخاصية للتحكم في لون خلفية الجدول، فيمكن عن طريقها التحكم في اللون الذي سيتم وضعه كخلفية للجدول، وذلك لإعطاء منظر جمالي للجدول.

ولتنفيذ ذلك على جدول يتم استخدام كود مشابه للكود التالي:

```
<table border="3" width="100%" bgcolor="gray">
```

وتم وضع اللون الرمادي كخلفية للجدول، انظر الشكل التالي:

الجمالي



د- خاصية عرض الجدول WIDTH:

ربما لاحظت استخدام الخاصية Width في جميع الأمثلة السابقة، وذلك لأهميتها في تحديد عرض الجدول بالنسبة للصفحة.

ويمكن أن يتم تحديد عرض الجدول بأحد قيمتين:

الأولى : عن طريق الـ Pixels ، وفيها يتم كتابة الرقم المراد تحديده كعرض للجدول بين علامتي تنصيص مباشرة.

ويمكن أن يأخذ عرض الجدول قيمة تتراوح بين :

0 and 99999

مثال:

عند الرغبة في إضافة جدول بعرض 150 Pixel يتم كتابة ذلك كالتالي:

```
<table width="150" border="1" >
```

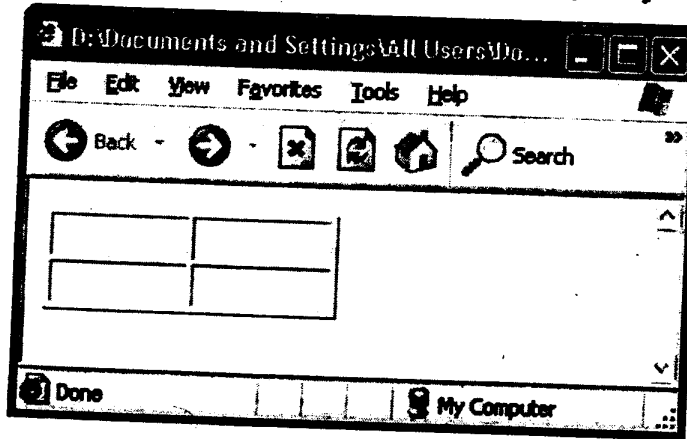
الثانية : عن طريق استخدام النسبة المئوية ، وفيها يتم كتابة الرقم المراد تحديده كعرض للجدول متبوعاً بعلامة النسبة المئوية " %" لتدل على أن الرقم نسبة مئوية، ويتم وضع الرقم والعلامة المئوية بين علامتي تنصيص " " .

مثال:

في حالة الحاجة لإضافة جدول بعرض 50% في الصفحة، يتم كتابة ذلك كالتالي:

```
<table width="50%" border="1" >
```

وعند تنفيذ النسبة السابقة نحصل على النتيجة التالية:



لاحظ:

أن عرض الجدول قد تغير وأصبح حيزه أو عرضة نصف الصفحة فقط.

ملاحظة هامة:

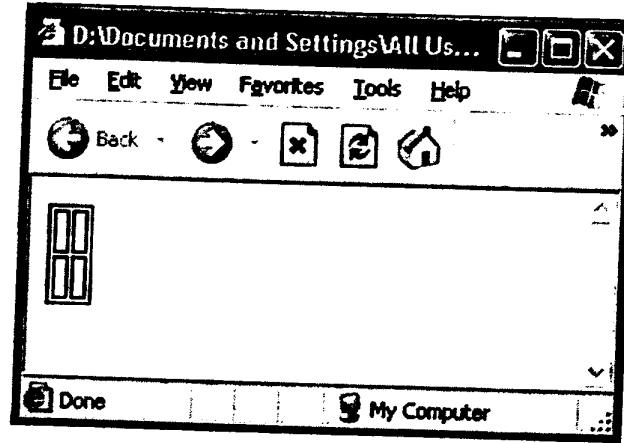
ما الفرق بين تحديد عرض الجدول بالنسبة المئوية وتحديد عرض الجدول عن طريق الـ Pixels ؟

الإجابة هي :

عند استخدام النسبة المئوية لتحديد عرض الجدول يسمح للجدول بتغيير حجمه تلقائياً كلما تغير حجم النافذة (أي أن حجم الجدول يتناسب مع حجم نافذة المتصفح مما يغني عن ظهور أشرطة التمرير الأفقية) ، أما استخدام الـ Pixels لتحديد عرض الجدول يجعل عرض الجدول ثابتاً مهما تغير حجم النافذة على الشاشة.

أما عند عدم كتابة تلك الخاصية (Width) ، سيكون الجدول شديد الصغر في عرضه.

وسيكون ناتج التنفيذ للجدول مشابه للشكل التالي:



لذلك يجب عدم إغفال أهمية هذه الخاصية بالنسبة للأمر السابق .

هـ- خاصية ارتفاع الجدول HEIGHT:

تستخدم هذه الخاصية للتحكم في ارتفاع خلايا الجدول التي سيتم وضع البيانات فيها فيما بعد.

ويمكن أن يتم تحديد ارتفاع الخلايا بأحد قيمتين:

الأولى : عن طريق الـ **Pixels** :

حيث يتم كتابة الرقم (القيمة) المراد تحديده كارتفاع لخلايا الجدول بين علامتي تنصيص مباشرة.

مثال:

عند الرغبة في إضافة جدول بعرض 300 Pixel وارتفاع خلايا يساوى 250 Pixels يتم كتابة ذلك كالتالى:

```
<table width="300" height="250" border="1" >
```

لاحظ ذلك عمليا.

الثانية : حيث يتم استخدام النسبة المئوية ، وفيها يتم كتابة الرقم المراد تحديده كارتفاع لخلايا الجدول متبوعاً بالعلامة % لتدل على أن الرقم نسبة مئوية، حيث يتم وضع الرقم والعلامة المئوية بين علامتى تنصيص.

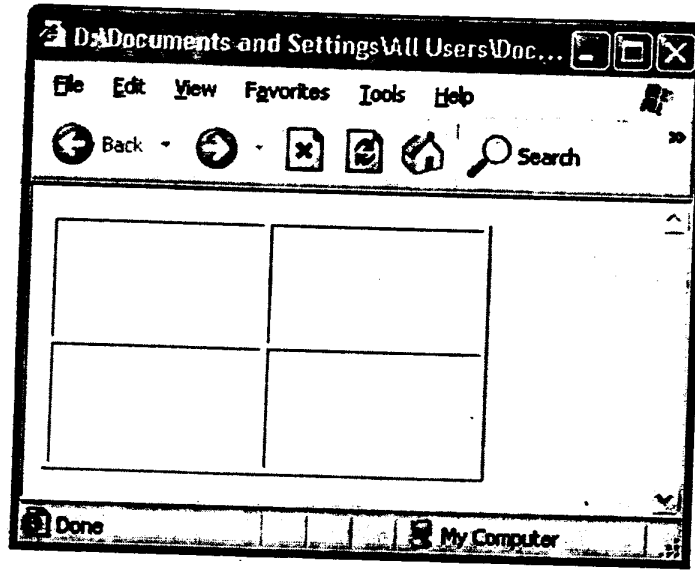
مثال:

عند الرغبة في إضافة جدول بعرض 75% وارتفاع 100% يتم كتابة ذلك كالتالى:

```
<table width="75%" height="100%" border="1" >
```

وعند تنفيذ النسبة السابقة نحصل على النتيجة التالية:

الجمالي



لاحظ:

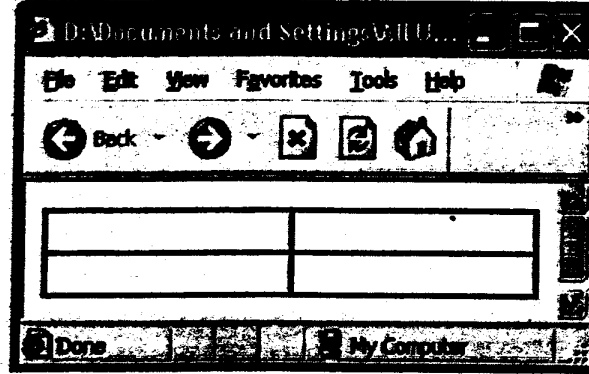
تغير ارتفاع خلايا الجدول تبعاً لحجم الصفحة.

و- خاصية التحكم في المسافات بين الخلايا CELLSPACING:

حيث تستخدم هذه الخاصية لضبط المسافات بين الخلايا، فكلما زادت قيمة تلك الخاصية كلما زادت الفروق بين خلايا الجدول.
ويتضح ذلك من المثال التالي:

مثال:

- في الشكل التالي تم إعطاء الخاصية cellspacing القيمة 0:



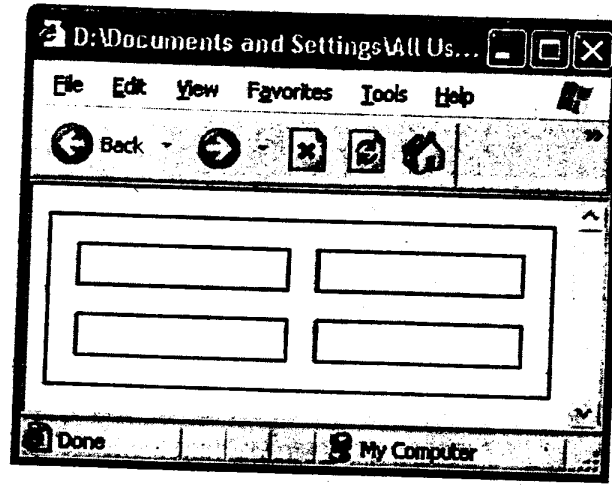
لاحظ:

شكل حدود الجدول.

- أما الشكل التالي تم إعطاء الخاصية cellspacing القيمة 15:

لاحظ:

شكل حدود الجدول حيث أنها تباعدت وكانها خطين أو جزئين متجاورين.



ز- خاصية التحكم في المسافات بين الخلايا CELLPADDING:

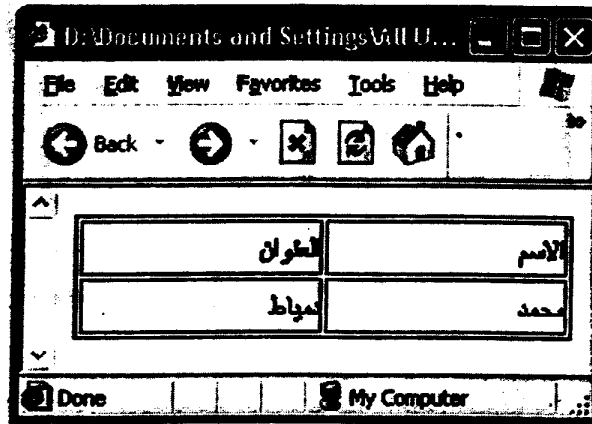
حيث تستخدم هذه الخاصية لضبط المسافات بين النص داخل الخلية وبين حدود الخلية، فكلما زادت قيمة تلك الخاصية كلما زادت المسافات بين حدود الخلية ومحتوياتها.

أي أن ناتج تنفيذ هذا الأمر لا يظهر تأثيره إلا في وجود بيانات داخل الجدول (في الخلايا).

الجمالي

مثال:

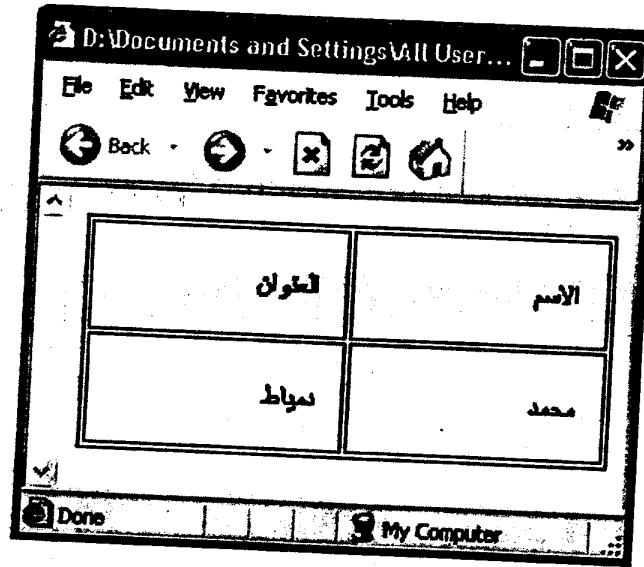
- الشكل التالي تمت فيه إعطاء الخاصية cellpadding القيمة 0:



لاحظ:

التصاق المحتويات بحدود الخلية.

- أما الشكل التالي تمت فيه إعطاء الخاصية cellpadding القيمة 15:



لاحظ:

تباعد المحتويات عن حدود الخلية.

ملاحظة :

لا يؤثر ترتيب الخصائص داخل الأوامر على تنفيذ تلك الأوامر،
فمثلا في حالة أن خاصية الـ Width جاءت قبل خاصية الـ Border
أو بعد خاصية الـ Height، فهذا لا يؤثر على عمل الأوامر داخل لغة
الـ HTML بالنسبة لهذا الأمر.

فمثلا جميع الأسطر التالية متساوية، أي لا يختلف ناتج تنفيذها:

الملاح

<table height="100%" border="1" width="75%" >

<table width="75%" height="100%" border="1" >

<table border="1" width="75%" height="100%" >

ملاحظة :

في حالة الانتهاء من ضبط خواص الجدول بالخصائص السابقة، يجب أن
يتم إضافة بيانات الحقول والسجلات داخل الجدول السابق، حيث أنه عند
عرض الصفحة دون إضافة أي بيانات لن يكون للجدول أي قيمة.

٤ - ٢ كيفية إنشاء سجلات وخلايا الجدول

يتم ذلك من خلال التعرف علي الآتي:

الأمر الخاص بإنشاء السجلات هو : TR
(Table Record)

حيث يستخدم هذا الأمر للإعلان عن بداية سجل جديد من سجلات الجدول استعداداً لإضافة خلايا بداخله.

ولتنفيذ ذلك يستخدم الـ Tag التالي:

⟨TR⟩

ولهذا الأمر Tag إنهاء وهو:

⟨/TR⟩

ولن تظهر وظيفة هذا الأمر دون كتابة الأوامر الخاصة بإنشاء حقول البيانات.
وفيما يلي شرح الأوامر الخاصة بذلك:

١ - الأمر الخاص بإنشاء حقول البيانات TD (Table Data):

يستخدم هذا الـ Tag لإضافة الخلايا داخل الجدول، ويمكن إضافة أكثر من خلية (حقل) في السجل الواحد.

ولتنفيذ ذلك يتم استخدام الـ Tag التالي:

<TD>

ولهذا الأمر Tag إنهاء وهو:

</TD>

وبين رمز Tag البداية والنهاية يتم إضافة محتويات الخلية.. وعند الرغبة في إضافة خلية أخرى يتم تكرار كتابة هذا الـ Tag حسب عدد الخلايا المطلوبة.

مثال:

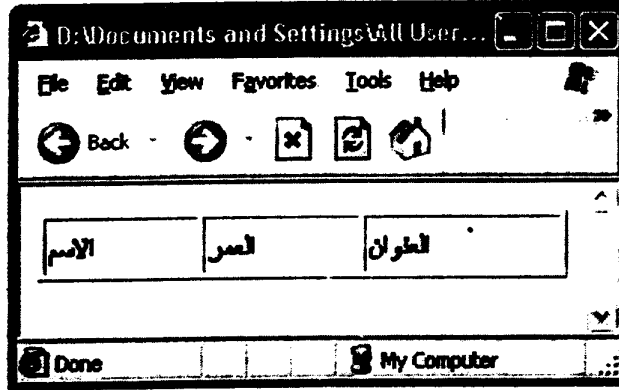
قم بتصميم جدول يعرض الصفحة، يحتوى على سجل واحد، ويحتوى هذا السجل على ثلاث خلايا تحمل البيانات التالية:

- الخلية الأولى تحتوى على : الاسم،
- الخلية الثانية تحتوى على : العمر.
- الخلية الثالثة تحتوى على : العنوان.

```
<html>
  <body>
    <table border="1" width="100%">
      <tr>
        <td>
          الاسم
        </td>
        <td>
          العمر
        </td>
        <td>
          العنوان
        </td>
      </tr>
    </table>
  </body>
</html>
```

الجمالي

وبعد حفظ الصفحة بالامتداد .htm .كالعادة، ثم يتم تشغيلها وعندئذ سيظهر الشكل التالي:



وفي المثال السابق:

تم كتابة كل Tag على سطر منفصل، ولكن سنحصل على نفس النتيجة في حالة كتابة جميع الـ Tags على نفس الأسطر.

وكما قلنا سابقاً لا يوجد فرق بين الأحرف الصغيرة والكبيرة في كتابة الـ Tags أو الأوامر.

طريقة أخرى :

للتسهيل أو التيسير يمكن كتابة الكود بالشكل التالي:

```
<html>
<body>
  <table border="1" width="100%">
    <tr>
      <td> الاسم </td>
      <td> العمر </td>
      <td> العنوان </td>
    </tr>
  </table>
</body>
</html>
```

وسوف يؤدي ذلك نفس النتيجة السابقة التعرف عليها.

وفيما يلي شرح للخصائص المستخدمة مع هذا الأمر <TD>:

أ. خاصية محاذاة محتويات الخلية أفقياً ALIGN:

عند الرغبة في محاذاة محتويات الخلايا أفقياً يتم استخدام الخاصية التالية مع الـ <TD> :

<TD ALIGN="Value">

وتأخذ الخاصية align عدد من القيم value منها:

١. المحاذاة لليمين:

<TD ALIGN="right">

٢. المحاذاة للوسط:

<TD ALIGN="center">

٣. المحاذاة لليسار:

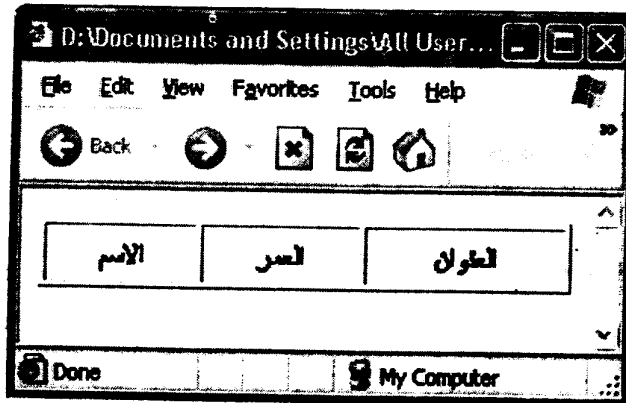
<TD ALIGN="left">

وعند تعديل كود الجدول السابق لإضافة التوسيط لمحتويات خلاياه،
تكون الأمر كما يلي:

الجدول

```
<table border="1" width="100%">
  <tr>
    <td align="center"> الاسم </td>
    <td align="center"> العمر </td>
    <td align="center"> العنوان </td>
  </tr>
</table>
```

وبعد الحفظ وإعادة تحميل أو تشغيل الصفحة سوف يظهر الناتج بالشكل التالي:



ب. خاصية محاذاة محتويات الخلية رأسياً VALIGN:

عند الرغبة في محاذاة محتويات الخلايا رأسياً يتم استخدام الخاصية التالية مع الـ <TD> :

<TD VALIGN="value">

وتأخذ الخاصية valign عدد من القيم منها:

١. المحاذاة للأعلى:

<TD VALIGN="top">

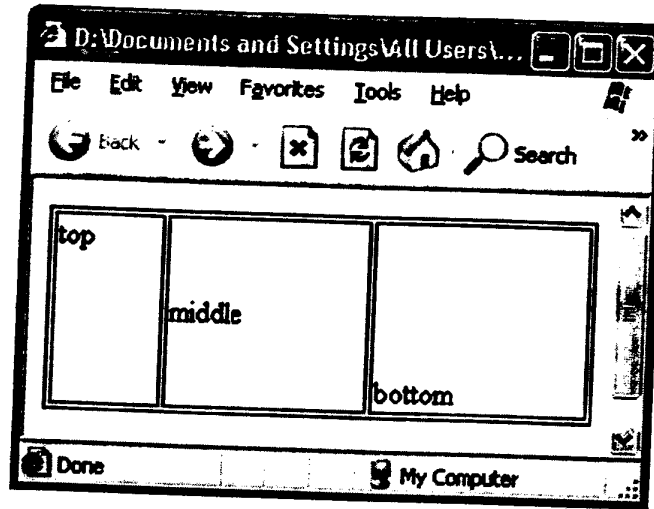
٢. المحاذاة بالتوسيط رأسياً (وهو الوضع الافتراضي):

<TD VALIGN="middle">

١. المحاذاة للأسفل:

<TD VALIGN="bottom">

انظر الشكل التالي:



وإذا نظرنا لكود الجدول الموجود بالشكل السابق سنجد أنه كالتالي:

```
<table width="100%" height="100%" border="1"
bordercolor="black">
  <tr>
    <td valign="top"> top </td>
    <td valign="middle"> middle</td>
    <td valign="bottom"> bottom</td>
  </tr>
</table>
```


ج. خاصية لون خلفية الخلية BGCOLOR:

بالطبع يمكن للمصمم الصفحة التحكم في لون الخلفية لأحد الخلايا عن طريق الخاصية التي تسمى bgcolor ، وهذه الخاصية يتم كتابتها عند الرغبة في تغيير لون أحد الخلايا لإبرازها أو تمييزها، وكما هو معروف تستخدم هذه الخاصية في كثير من المواضيع داخل اللغة.

حيث يتم استخدام هذه الخاصية كالتالي:

```
<TD BGCOLOR="color">
```

وهنا يتم كتابة اللون المطلوب تعيينه كخلفية بين علامتي التنصيص للخاصية، وفي حالة الرغبة في كتابة رقم اللون بدلا من اسمه يمكن أن يتم كتابة الرقم أيضا بين علامتي التنصيص مع إضافة العلامة # قبل الرقم..

أنظر المثال التالي:

```
<TD BGCOLOR="red">
```

```
<TD BGCOLOR="#ff0000">
```

وعند الرغبة في التعديل في المثال السابق بإضافة اللون الرمادي للخلية الوسطى والتي تحتوى على " العمر " يكون الكود كالتالي:

```
<tr>
```

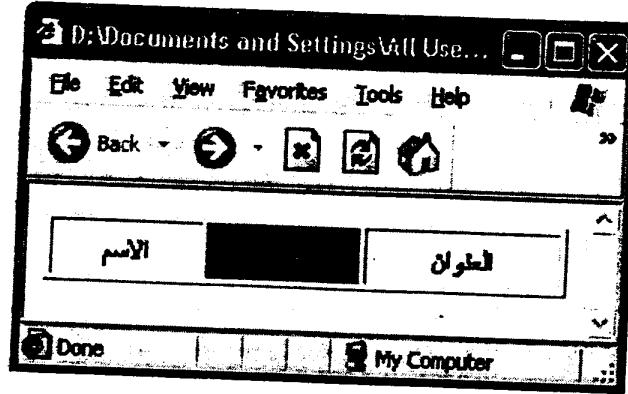
```
<td align="center"> الاسم </td>
```

```
<td align="center" bgcolor="gray"> العمر </td>
```

```
<td align="center"> العنوان </td>
```

```
</tr>
```

وعند التنفيذ يظهر الشكل التالي موضح به الاختلاف:



ع. خاصية لون حدود الخلية BORDERCOLOR :

بنفس الأسلوب السابق يمكن للمصمم التحكم في لون حدود الخلفية لأحد الخلايا عن طريق الخاصية التي تسمى bordercolor، وهذه الخاصية يتم كتابتها عند الرغبة في تغيير لون حدود أحد الخلايا لإبرازها أو تمييزها بين عناصر الجدول أو الصفحة.

ويتم استخدام هذه الخاصية كما يلي:

<TD BORDERCOLOR="color">

حيث يتم كتابة اللون المطلوب تعيينه للخلفية بين علامتي التنصيص للخاصية، وفي حالة الرغبة في كتابة رقم اللون بدلا من اسمه، وأيضا يتم كتابة الرقم أيضا بين علامتي التنصيص مع إضافة العلامة # قبل الرقم..

أنظر المثال التالي:

<TD BORDERCOLOR ="blue">

<TD BORDERCOLOR ="#0000ff">

هـ. خاصية عدم الالتفاف :NOWRAP

حيث تستخدم هذه الخاصية مع الخلايا لمنع محتوياتها من الالتفاف أو الانقسام على أكثر من سطر وذلك عند كبر محتويات تلك الخلايا.

ولاستخدامها يتم إضافتها للـ Tag الخاص بإنشاء الخلية كالتالي:

<TD NOWRAP>

والمثال التالي يوضح كود وناتج تنفيذه :

<table width="100%" border="1" bordercolor="black">

<tr>

<td nowrap> Computer is a machine which is very useful</td>

<td > Input Unit</td>

<td > Output Unit</td>

</tr>

</table>

Computer is a machine which is very useful	Input Unit	Output Unit
--	------------	-------------

و. خاصية دمج أكثر من خلية أفقياً COLSPAN:

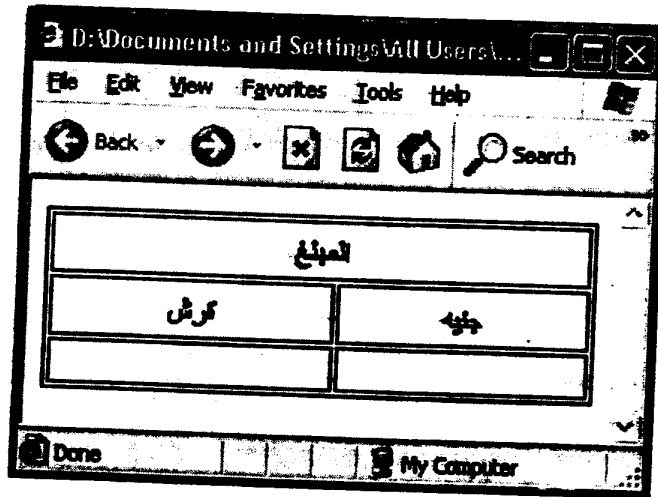
وتتقيد هذه الخاصية عند الرغبة في دمج أكثر من خلية أفقياً بغرض كتابة نص واحد على امتداد أكثر من عمود.

وللتفويض يتم كتابة الخاصية مع Tag الخلية كما يلي:

<TD COLSPAN ="number">

والـ *number* هو عبارة عن عدد الخلايا (بالأعمدة) التي يراد دمجها معاً.

والشكل التالي يوضح أحد تطبيقات تلك الخاصية (لاحظ خلية المبلغ):



وعند استعراض كود الجدول بالموجود بالشكل السابق نجده كالتالى:

```
<table border="1" width="100%" bordercolor="black">
  <tr>
    <th COLSPAN="2">المبلغ</th>
  </tr>
  <tr>
    <td align="center">قرش</td>
    <td align="center">جنيه</td>
  </tr>
  <tr>
    <td align="center">&nbsp;</td>
    <td align="center">&nbsp;</td>
  </tr>
</table>
```

ملاحظة :

يفضل دائما وضع كود المسافة الخالية في الأماكن التى ستترك خالية أكانت خلايا أو غيرها، وذلك كما قلنا فإن لغة HTML لا تفهم المسافات التى يتم إدخالها من مسطرة المسافات بلوحة المفاتيح وتم معالجة ذلك بكود المسافة الخالية وهو ، وأيضا لا تفهم الأسطر الجديدة التى يتم إدخالها من مفتاح Enter بلوحة المفاتيح وتم معالجة ذلك بالـ Tag
 .

ز. خاصية دمج أكثر من خلية رأسياً ROWSPAN:

وتتخذ هذه الخاصية عند الرغبة في دمج أكثر من خلية رأسياً بغرض كتابة نص واحد على امتداد أكثر من صف.

وللتفويض يتم كتابة الخاصية مع Tag الخلية كما يلي:

`<TD ROWSPAN ="number">`

والـ *number* هو عبارة عن عدد الخلايا (بالصفوف) التي يراد دمجها معاً.

وبالطبع يمكن استخدام جميع الخصائص السابقة معاً في Tag واحد، وذلك حسب رغبة المصمم.

٤ - ٣ كيفية إنشاء حقل عنوان للجدول:

١ - أمر إنشاء حقل عنوان TH (Table Head):

يفيد هذا الـ Tag في إمكانية تحديد خلية معينة أو عدد من الخلايا كخليفة عنوان، أى تظهر محتويات تلك الخلية بخط سميك ومحاذاتها إلى الوسط كأنها عنوان لهذا الحقل.

وعند الرغبة في تنفيذ ذلك يتم استخدام الأمر التالى:

<TH>

ولهذا الأمر أمر إنهاء وهو:

</TH>

ويأخذ هذا الـ Tag الخصائص التى يأخذها الـ Tag السابق <TD>،
فيمكن أن تضاف خاصية المحاذاة له كالتالى:

<TH ALIGN="right">

وكما هو ملاحظ فعند استخدام هذا الـ Tag لا يتم استخدام الـ Tag الآخر وهو <TD>.

وللتوضيح تابع المثال التالى:

مثال:

قم بالتعديل في مثال السابق وذلك بجعل الحقول الموجودة به حقول عنوان، ثم إضافة سجل جديد تحمل خلاياه البيانات التالية:

الخلية الأولى تحتوى على : محمد.

الخلية الثانية تحتوى على : ١٥.

الخلية الثالثة تحتوى على : دمياط.

النتيجة:

يتم التعديل في المثال السابق ليتحول للشكل التالي:

```
<html>
<body>
<table border="1" width="100%">
<tr>
<th> الاسم </th>
<th> العمر </th>
<th> العنوان </th>
</tr>
```

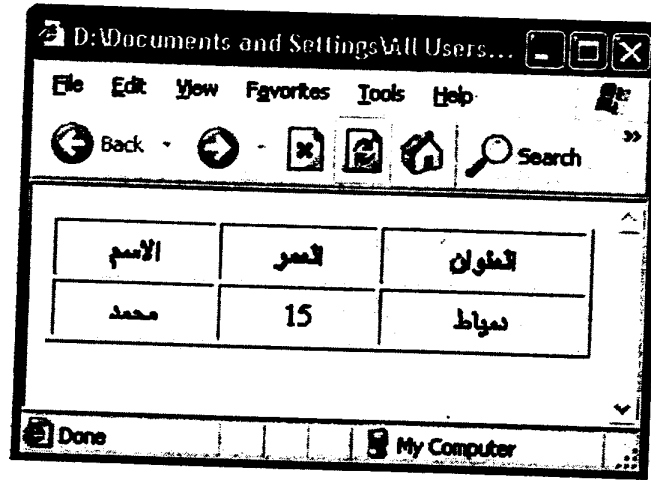

الجمالي

```
<tr>
  <td align="center"> محمد </td>
  <td align="center"> ١٥ </td>
  <td align="center"> دمياط </td>
</tr>
</table>
</body>
</html>
```

وبالطبع يتم حفظ الصفحة كالعادة.
ثم يتم تشغيلها من خلال تحميل المتصفح والإجراءات السابقة التعرف عليها.

وهنا سيظهر ناتج التنفيذ كما يلي:

الجدول



The screenshot shows a web browser window with the title "D:\Documents and Settings\All Users...". The browser has a menu bar with "File", "Edit", "View", "Favorites", "Tools", and "Help". Below the menu bar is a toolbar with "Back", "Forward", "Home", and "Search" buttons. The main content area displays a table with three columns: "الاسم" (Name), "العمر" (Age), and "الجنس" (Gender). The table contains one row of data: "محمد" (Muhammad), "15", and "مها" (Maha). The status bar at the bottom shows "Done" and "My Computer".

الاسم	العمر	الجنس
محمد	15	مها

لاحظ:

الفرق بين تنسيق السجل الأول والسجل الثاني.

ملاحظة هامة:

لماذا ظهرت الأشكال السابقة والخاصة بنتائج تنفيذ أوامر المثال السابق من اليسار لليمين؟ أى أن عرض الخلايا فيها بدا من اليسار متجهاً لليمين، مع أن الوضع الأمثل هو أن يتم عرض الخلايا ابتداءً من اليمين ثم إلى اليسار؟

المجاهل

الإجابة:

هي : أن الوضع الافتراضي للصفحة هو من اليسار إلى اليمين.
وللتغلب على هذه المشكلة:

يتم إضافة خاصية الاتجاه لـ Tag بداية الصفحة وهو <HTML> كما
يتضح فيما يلي:

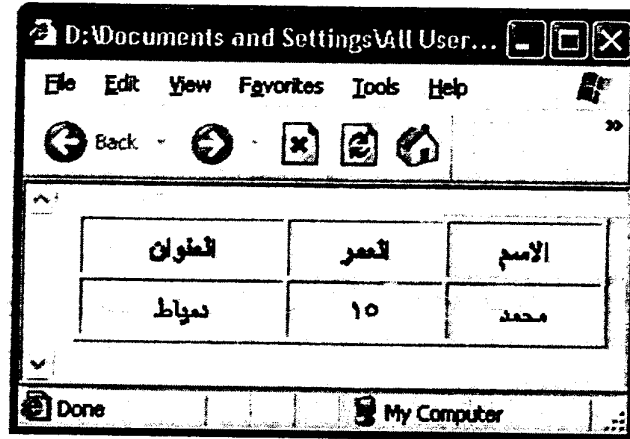
```
<html dir="rtl">  
<body>  
  <table border="1" width="100%">  
  ...
```

ويكون ناتج التنفيذ بعد التعديل السابق كالتالي:

لاحظ:

الفرق بين هذا الشكل والشكل السابق:

نماذج



ويمكن للمصمم التحكم في تنسيق البيانات التي تظهر بالخلايا. فيمكن أن يتم استخدام التنسيق الخاص بلون الخط داخل Tag الخلية، أو استخدام الخط المائل أو المسطر أو أي تنسيق آخر تريده.

مثال ١:

عند الرغبة في التعديل بالمثل السابق وذلك بجعل بيانات الحقل الذي يحتوي على كلمة "دماط" تأخذ التنسيق التالي:

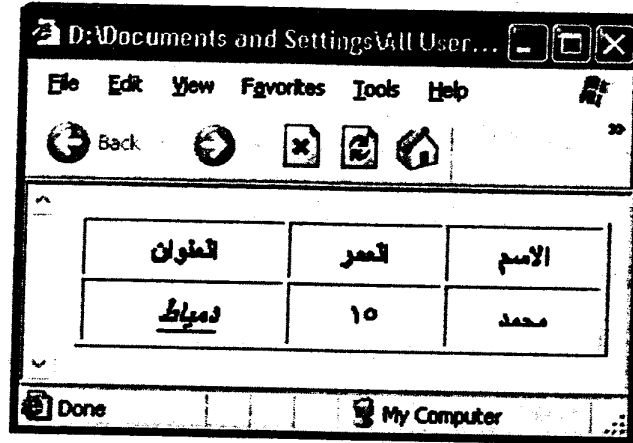
- خط مائل - خط سميك - خط مسطر - اللون الأزرق - حجم ٤.

طريقة التعديل:

```
<td align="center">  
  <font size="4" color="blue">  
    <b>  
      <i>  
        <u>  
          دمياط  
        </u>  
      </i>  
    </b>  
  </font>  
</td>
```

ويكون ناتج تنفيذ الأمر بالشكل التالي:

الجمالي



مثال ٢ :

يقوم المثال التالي بإضافة صورة باسم computer.gif داخل خلية بأحد الجداول.

التنفيذ:

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<table border="3" width="100%">
```

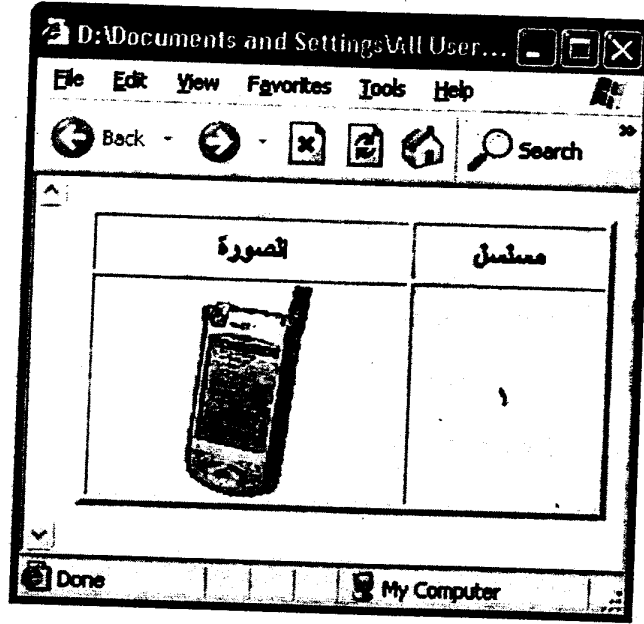
```
<tr>
```

المعامل

```
<th> معامل </th>
<th> الصورة </th>
</tr>
<tr>
  <td align="center"> ١ </td>
  <td align="center">
    
  </td>
</tr>
</table>
</body>
</html>
```

ويكون ناتج التنفيذ بالشكل التالي:

المراحل



انظر الشكل السابق وتحقق من ناتج التنفيذ.
يمكن القيام بتنفيذ الأوامر السابقة والتغيير في الخصائص ومحتوياتها.

الفصل الخامس

النماذج

يتناول هذا الفصل المحتويات الآتية:

- كيفية التعامل مع النماذج Forms
- بعض الخواص (العناصر) العامة الخاصة Form
- التعرف عناصر النموذج (المحتويات)

٥-١ كيفية التعامل مع النماذج Forms:

لا شك أنه يجب أن تتكامل عناصر المادة العلمية، وذلك من خلال شرح أغلب عناصر المادة العلمية، ولذا فإن هذا الجزء والخاص بالنماذج يعتبر من العناصر الهامة بلغة الـ HTML، وذلك لأنه عن طريقها يمكن تحويل صفحات الويب الساكنة Static إلى صفحات تفاعلية Dynamic، ويتم ذلك من خلال إضافة عناصر النماذج للصفحة، ولكن لن نستطيع تلك النماذج تحويل الصفحة لصفحة تفاعلية دون الاستعانة بأحد لغات البرمجة الخاصة بذلك والتي عن طريقها يمكن التحكم بما تحويه عناصر النماذج من بيانات والتفاعل معها.

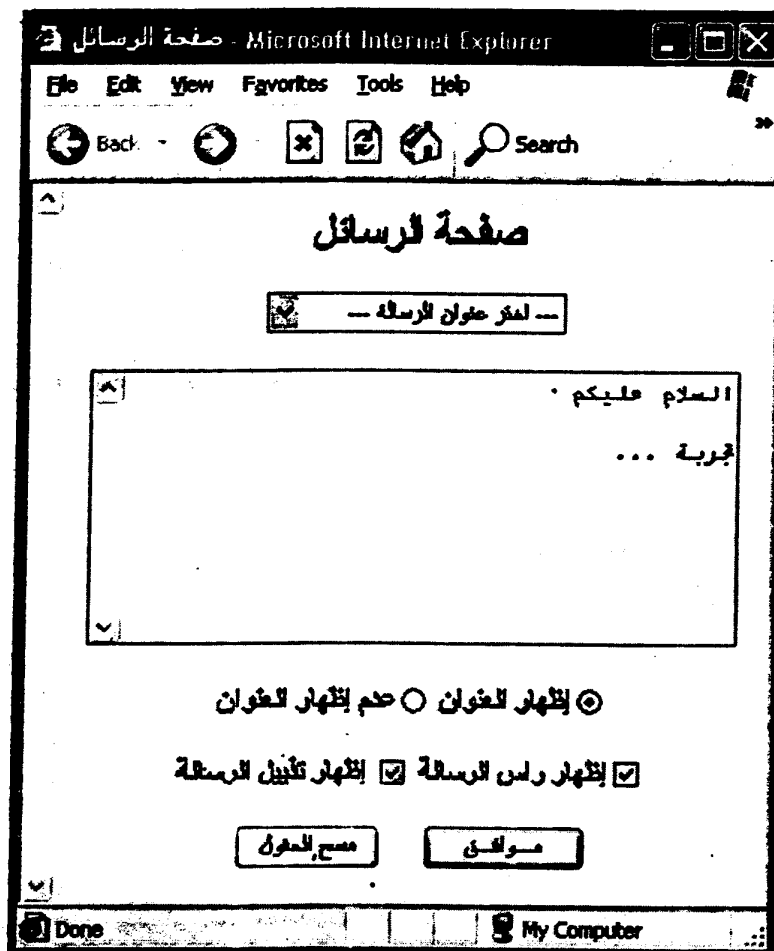
وفيما يلي سرد لبعض هذه اللغات:

ASP, ASP.NET, PHP, Java Script, VB Script ... etc

ويمكن القول أن النماذج عبارة عن صفحة تتكون من عدد من الحقول أو العناصر التي يجب علي زائر الموقع أو الصفحة التعامل معها واستيفائها، بمعنى هناك عناصر / حقول فارغة بجوارها عناوين أو أسماء أو أزرار تحتوى عليها ويمكن التعامل معها.

والشكل التالي يوضح صفحة تحتوى على بعض من عناصر النماذج التي يمكن إضافتها علي الصفحة التي تصممها:

النماذج



كما هو ملاحظ من الشكل السابق فإنه يمكن تعريف النماذج بشكل آخر علي أنها عبارة عن مجموعة من مربعات النصوص وأزار الاختيار والقوائم المنسدلة

ومربعات الاختيار و ... غيرها، والتي تعطي الصفحة حرية ومرونة في التعامل والتشغيل لمحتوياتها.

ولكى نبدأ في كتابة أحد النماذج يجب أولاً أن نتعرف على Tag الخاص بداية النموذج والذي يجب أن يبدأ به كل نموذج جديد والخصائص المختلفة التي يمكن التعامل معها من خلاله.

وقاعدة هذا الـ Tag هي:

<FORM>

الناصر التي تكون محتواه

</FORM>

وكالعادة لهذا الأمر Tag إنهاء يتم كتابته بعد الانتهاء من إنشاء جميع عناصر النموذج، كما هو واضح في أمر إنهاء tag السابق.

وبالطبع يجب التعرف على الوظائف والخصائص المختلفة المرتبطة بهذا الأمر والتي سيتم شرحها فيما يلي:

٢-٥ بعض الخواص (العناصر) الهامة الخاصة بهذا الأمر (Form):

١ - خاصية / عنصر Action:

الغرض منها:

عن طريقها يتم تحديد العنوان أو الملف الذي سيتم إرسال بيانات النموذج له ليقوم بمعالجتها.

ويمكن أن يكون هذا العنوان عبارة عن اسم أحد صفحة الموجودة على الخادم Server والتي تكون مكتوبة بأحد لغات الويب التفاعلية.. ويمكن أيضاً أن تكون عبارة عن عنوان بريد الكتروني.

مثال:

```
<form action="find.asp">
```

...

```
</form>
```

مثال آخر:

```
<form action="http://www.mysite.com/find.asp">
```

...

```
</form>
```

وأيضاً

```
<form action="mailto:name@mycompany.com ">
```

```
...  
</form>
```

٢ - خاصية / عنصر Method:

الغرض منها:

إرسال البيانات وطريقة التعامل معها للعنوان المحدد
بالخاصية السابقة action.

وتأخذ هذه الخاصية أحد قيمين:

Post : إما /

Get : أو

ويفضل دائماً استخدام Post عند التعامل مع عدد كبير من البيانات.

تعديل المثال السابق:

```
<form action="find.asp" method="post">
```

```
...  
</form>
```

أو :

```
<form action="find.asp" method="get">
```

```
...  
</form>
```

٣-٥ التعرف عناصر النموذج (المحتويات):

بعد الانتهاء من كتابة Tag بداية النموذج يتم كتابة المحتويات أو الأكواد الخاصة ببناء عناصر النموذج المختلفة.

وهذه العناصر هي التي عن طريقها يتم التفاعل بين المستخدم والصفحة وإعطاء صفة الحركة علي الموقع أو الصفحة.

ومن هذه العناصر:

مربع النص Text Box و المنطقة النصية Text Area و أزرار الاختيار Radio ومربعات الاختيار Checkbox و أيضاً قوائم الاختيار Select وأزرار الإرسال Submit وغيرها ...

وفيما يلي شرح لتلك العناصر:

١-٣-٥ مربع النص Text:

ويستخدم هذا المربع لإدخال بيانات في سطر واحد.
والشكل التالي يوضح شكل هذا المربع:

قسم إمداد

ولإضافة هذا المربع داخل الصفحة يتم استخدام الـ Tag التالي:

<INPUT>

وليس لهذا الأمر Tag للإنتهاء.

ويستخدم هذا الأمر لإضافة عديد من العناصر المختلفة داخل الصفحة، ولتحديد نوع العنصر المراد إضافته يجب استخدام أحد خواص هذا الـ Tag وهي الخاصية التي تسمى **<TYPE>**، حيث عن طريق القيمة التي تأخذها هذه الخاصية يتم إظهار العنصر المطلوب.

أى عند الرغبة فى إضافة مربع نصى يتم كتابة الكود بالشكل التالى:

<INPUT TYPE="text" >

لاحظ :

أن الخاصية **<TYPE>** أخذت هنا القيمة "TEXT".

* وفيما يلى سرد لعدد من الخصائص التى يمكن أن تأتى مع Tag الـ **Input** :

-TYPE:

لتحديد نوع الحقل أو العنصر الذى سيتم إضافته، والذى يمكن أن يكون (مربع نص- مربع كلمة مرور- زر اختيار- مربع اختيار ... سيلي نكرم فيما بعد).

- :NAME

وتستخدم لتحديد اسم المربع والذي يستخدم في الصفحة التي سيتم معالجة بيانات النموذج به (وبالطبع يتم كتابته باللغة الإنجليزية).

- :VALUE

لتحديد قيمة ابتدائية افتراضية للعنصر الحالي (الحقل).

- :SIZE

لتحديد عرض المربع الذي سيظهر عند تشغيل الصفحة.

- :DIR

تستخدم لتحديد اتجاه الكتابة إما من اليمين لليساار dir="rtl" ، أو من اليسار لليمين dir="ltr".

- : MAXLENGTH

تستخدم هذه الخاصية لتحديد العدد الأقصى من الحروف/الأرقام التي يمكن إدخالها في هذا المربع فيما بعد.

فعندما تأخذ هذه الخاصية الرقم ٣ مثلا يدل ذلك على أن المستخدم لن يستطيع إدخال أحرف أكثر من ٣ في هذا المربع.

النافذ

وبالطبع لا يلزم استخدام جميع خواص العنصر (مربع النص) ولكن في حالة الرغبة في إظهار تصميم جيد يجب أخذ تلك الخواص بالاعتبار.

مثال يجمع بعض الخواص السابقة:

```
<INPUT TYPE="text" NAME="city" SIZE="17" DIR="rtl" MAXLENGTH="13">
```

٥-٣-٢ مربع كلمة المرور Password:

ويستخدم هذا المربع لإدخال بيانات كلمة مرور ، وهو مثل السابق تماماً ولكن البيانات به لا تظهر بشكلها الحقيقي بل يمكنك أن تظهر على هيئة نجوم. والشكل التالي يوضح شكل هذا المربع:

.....

ولإضافة هذا المربع داخل الصفحة يتم كتابة الكود التالي:

```
<INPUT TYPE="password" >
```

وبالطبع يمكن استخدام نفس خصائص مربع النص Text مع مربع كلمة المرور Password.

٣-٣-٥ زر الاختيار Radio:

يستخدم هذا العنصر للسماح للمستخدم باختيار عنصر من عدد من العناصر الأخرى، ولا يسمح له باختيار غيره.
والشكل التالي يوضح شكل هذا العنصر:

. من وحدات الإدخال:

- ٢ الشاشة
- ٢ الطباعة
- ٢ السماعات
- ٥ لوحة المفاتيح

ولإضافة هذا الزر داخل الصفحة يتم كتابة الكود التالي:

<INPUT TYPE="radio" >

وبالطبع يجب أن يأتي مع جميع العناصر الخاصية Name، وهي التي تحدد اسم العنصر داخل الكود الذي يقوم بمعالجة محتويات هذا النموذج.

ملاحظة:

ومن الملاحظات الهامة هنا والتي تجنب المصمم من الوقوع في مشكلة أثناء معالجة بيانات أزرار الاختيار هي :

أنه يجب عند استخدام أكثر من زر بغرض اختيار زر واحد فقط من بين تلك الأزرار (مثل أسئلة الاختيار من متعدد) أن يتم إعطاء جميع الأزرار الخاصة بالمجموعة الواحدة نفس الاسم والتي تكون في الخاصية Name.

- وللتوضيح:

عند تصميم صفحة بها ٣ أسئلة ولكل سؤال ٤ اختيارات، يقوم المصمم بإعطاء اسم واحد لجميع أزرار الاختيار للسؤال الأول، واسم آخر لأزرار السؤال الثاني، وثالث لأزرار السؤال الثالث.

- فيكون مثلاً:

من وحدات الإدخال:

```
<input type="radio" name="q1" value="printer"> الطابعة
<input type="radio" name="q1" value="monitor"> الشاشة
<input type="radio" name="q1" value="speakers"> السماعات
<input type="radio" name="q1" value="Keyboard"> لوحة المفاتيح
<br>
```

من وحدات الإخراج:

```
<input type="radio" name="q2" value="scanner"> الماسح الضوئي
<input type="radio" name="q2" value="monitor"> الشاشة
<input type="radio" name="q2" value="mouse"> الفأرة
<input type="radio" name="q2" value="Keyboard"> لوحة المفاتيح
```

ويكون ناتج التنفيذ مشابه للشكل التالي:

من وحدات الإدخال: ٢ الطابعة ٢ الشاشة ٢ السماعات ٢ لوحة المفاتيح
من وحدات الإخراج: ٢ الشاشة ٢ الفأرة ٢ لوحة المفاتيح

لاحظ أيضاً إمكانية اختيار زر واحد من المجموعة الواحدة والخاصة
بالسؤال الواحد.

- وتوجد خاصية تسمى: **CHECKED** وتستخدم هذه الخاصية في حالة الرغبة
في جعل الحالة الافتراضية للزر محددة، أي عند تشغيل الصفحة لأول مرة يكون
العنصر الذي يحوى هذه الخاصية في حالة اختيار.

مثال:

```
<input type="radio" name="n1" value="1" CHECKED >  
<input type="radio" name="n1" value="2">  
<input type="radio" name="n1" value="3">
```

٥-٣-٤ مربع اختيار Checkbox:

يستخدم هذا العنصر للسماح للمستخدم باختيار أكثر من عنصر في نفس
الوقت.

والشكل التالي يوضح شكل هذا العنصر:

أكثر البرامج التي نريد نطعمها:

MS-Word ☐

SQL Server ☒

PhotoShop ☒

Flash ☒

ولإضافة مربع الاختيار داخل الصفحة يتم كتابة الكود التالي:

<INPUT TYPE="checkbox" >

وتأتي مع مربع الاختيار نفس الخصائص التي تأتي مع زر الاختيار، ولكن هنا لا يشترط أن يكون جميع العناصر الخاصة بمجموعة واحدة تحمل نفس الاسم، بل يجب أن يأخذ كل عنصر اسم خاص به.

مثال:

```
<input type="checkbox" name="c1" value="1" CHECKED >  
<input type="checkbox" name="c2" value="2">  
<input type="checkbox" name="c3" value="3">
```

٥-٣-٥ زر الإرسال Submit:

يستخدم هذا العنصر - زر الإرسال - لإضافة زر ليقوم المستخدم بالنقر عليه عند الانتهاء من إدخال بيانات النموذج، ويقوم هذا الزر بإرسال بيانات النموذج لمعالجتها.

والشكل التالي يوضح شكل هذا العنصر:

Submit

ولإضافة هذا الزر داخل الصفحة يتم كتابة الكود التالي:

<INPUT TYPE="submit" >

* ويأتي مع زر الإرسال خصائص أهمها:

- خاصية تحديد عنوان الزر الذي يظهر فوقه وهي: Value وفيها يتم كتابة أي اسم يريد المصمم أن يظهر على هذا الزر، وذلك باللغة العربية أو غيرها.

مثال:

<INPUT TYPE="submit" VALUE="إرسال" NAME="send_data">

نتائج التنفيذ:

إرسال

٥-٣-٦ زر مسح بيانات الحقول Reset :

ويستخدم هذا العنصر - زر مسح البيانات - لمساعدة المستخدم في مسح جميع ما قام باختياره في حالة رغبته في تغيير وإعادة كتابته مرة أخرى. وهذا الزر مثل سابقه تماماً إلا أنه يتم فقط تغيير قيمة النوع كما يلي:

<INPUT TYPE="reset" >

*أما العناصر التالية لا تستخدم Tag الـ INPUT:

٥-٣-٧ منطقة نصية TEXTAREA:

تستخدم لإضافة منطقة نصية يتم فيها السماح للمستخدم بكتابة أكثر من سطر داخل هذه المنطقة.

ولإضافة هذا العنصر يتم كتابته Tag البداية له كالتالي:

<TEXTAREA>

ولهذا الأمر Tag إنهاء وهو:

</TEXTAREA>

* وتوجد بعض الخواص لهذا الـ Tag ومنها:

- NAME :

لإضافة قيمة ابتدائية داخل تلك المنطقة تظهر عند بدء تشغيل الصفحة.

- ROWS :

لتحديد عدد أسطر تلك المنطقة، والمتمثلة في طول المنطقة.

- COLS :

لتحديد عدد الأعمدة في تلك المنطقة، والمتمثلة في عرض المنطقة.

- DIR :

لتحديد اتجاه الكتابة من اليمين لليسار RTL، أو من اليسار لليمين LTR.

مثال:

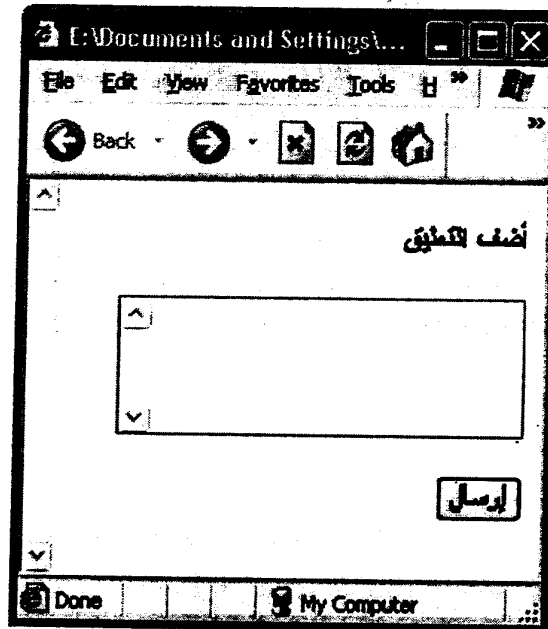
عند الرغبة في إضافة منطقة نصية (بعرض ٢٥ حرف وطول ٥ سطر ويتم تسميتها Comments) وإضافة زر يقوم بإرسال هذه البيانات لصفحة أخرى نقوم بمعالجتها، وذلك لإتاحة الفرصة للمستخدم من القيام بإدخال بعض التعليقات عن الموقع ..

فيكون كود إضافة المنطقة النصية والزر كالتالي:

النافذ

```
<b> اصف التعليق </b>
<form method="POST" action="process.asp">
  <textarea name="comments" rows="5" cols="25">
</textarea>
<p>
  <input type="submit" value="إرسال" name="send">
</p>
</form>
```

وعند التنفيذ يظهر الشكل التالي:



٥-٣-٨ قائمة الاختيار SELECT:

عنصر قائمة الاختيار هذا يسمح للمستخدم بالاختيار من قائمة منسلسلة، وبعد الاختيار يظهر الاختيار الذي قام المستخدم باختياره، كما يمكن أيضا عن طريق أحد خصائصها أن يتم اختيار أكثر من عنصر في نفس الوقت. ولإضافة هذا العنصر يتم كتابته Tag البداية له كالتالي:

<SELECT>

ولهذا الأمر Tag إنهاء وهو:

</SELECT>

* وتوجد بعد الخواص لهذا الـ Tag ومنها:

- Name:

لإعطاء اسم لتلك القائمة.

- Size:

لتحديد ارتفاع (حجم) القائمة، أي عدد العناصر الظاهرة فيها.

- Multiple:

لاختيار أكثر من عنصر من القائمة في نفس الوقت.

- ولإضافة العناصر داخل تلك القائمة يتم استخدام الـ Tag التالي:

<OPTION>

ومن الخصائص التي تأتي مع Tag الـ Option:

- Value:

لتحديد قيمة العنصر التي ستستخدم أثناء معالجة بيانات النموذج.

- Selected:

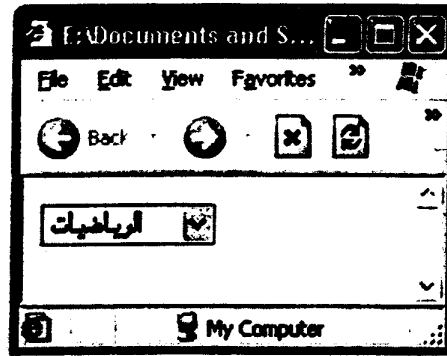
لجعل أحد العناصر محدداً تلقائياً.

مثال:

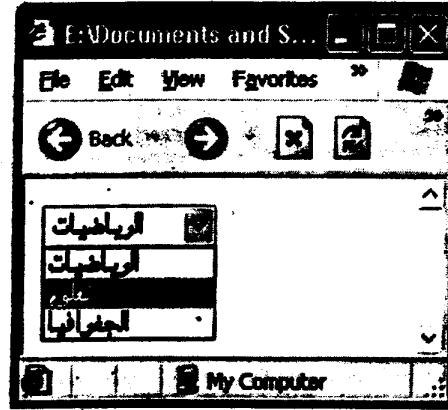
```
<select size="1" name="menu1" >
  <option value="1" selected> الرياضيات
  <option value="2"> العلوم
  <option value="3"> الجغرافيا
</select>
```

وعند التنفيذ تظهر القائمة بالشكل التالي:

النافذ



وعند النقر على عليها يتم فتحها ليتمكن المستخدم من الاختيار من بين محتوياتها كما بالشكل التالي:

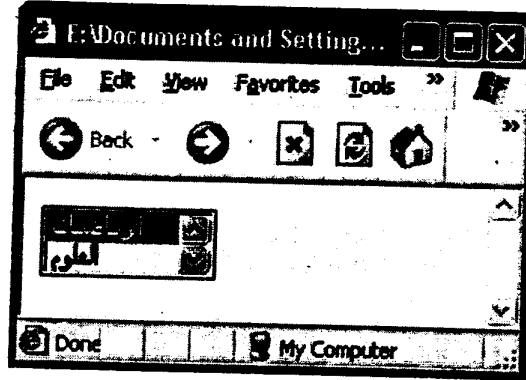


ولكن عند إضافة خاصية الحجم Size للكود السابق سيصبح الكود بالشكل التالي:

النافذ

```
<select size="2" name="menu1">
  <option value="1" selected>الرياضيات</option>
  <option value="2">العلوم</option>
  <option value="3">الجغرافيا</option>
</select>
```

ويكون ناتج التنفيذ كما يلي:

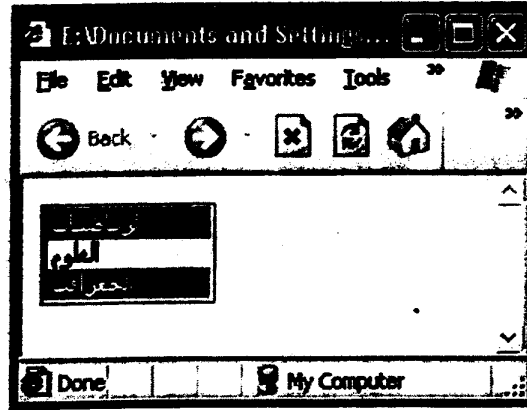


أما عند إضافة الخاصية المستولة عن تعدد الاختيارات من القائمة الواحدة Multiple، وزيادة قيمة الخاصية Size للرقم ٣، يتحول الكود للشكل التالي:

```
<select size="3" name="menu1" multiple>
  <option value="1" selected>الرياضيات</option>
  <option value="2">العلوم</option>
  <option value="3">الجغرافيا</option>
</select>
```

سج

ويكون ناتج التنفيذ كما يلي:



لاحظ :

أنه يمكن اختيار أكثر من عنصر من القائمة، وذلك عن طريق الضغط على مفتاح CTRL من لوحة المفاتيح والاستمرار في الضغط أثناء اختيار العناصر من القائمة.

الباب الثانى

برنامج تصميم صفحات الويب

Front Page

يشاؤل هذا الباب المحتويات الآتية:

التعرف على برنامج Front Page
كيفية التصميم من خلال القوائم المختلفة
كيفية نشر صفحة ويب على الإنترنت

الفصل الأول

التعرف على برنامج

Front Page

يتناول هذا الفصل المحتويات الآتية:

- التعرف على برنامج *Front Page*

- متطلبات تشغيل البرنامج

- الإعداد والتشغيل للبرنامج

- مكونات نافذة البرنامج

١-١ التعرف على برنامج Front Page:

* الغرض:

هذا البرنامج عبارة عن بيئة لكتابة أكواد HTML بشكل تلقائي بمجرد رسم أو إضافة العناصر المراد وضعها بصفحات الـ HTML، مثل الجداول والروابط وعناوين البريد وغيرها... ويفيد في تحويل عملية تصميم صفحات الويب من عملية معقدة كثيرة الأوامر إلى عملية بسيطة يهتم فيها المصمم فقط بالشكل النهائي للصفحة دون عناء تتبع وكتابة الأكواد.

* المميزات:

- السهولة في تصميم صفحات الويب.
- توفير الوقت والسرعة في تصميم صفحات الويب.
- كتابة كود HTML تلقائياً دون تدخل المصمم.
- لا يحتاج لخبرة بلغة HTML (وإن كان الأفضل توافر تلك الخبرة).
- تشابه واجهته بواجهة البرنامج الشهير Ms-Word مما يزيده سهولة.
- الدعم الجيد للغة العربية بشكل كبير.
- إمكانية بناء وتصميم المواقع بأشكالها المختلفة.
- إمكانية رؤية كود HTML لصفحة الويب.
- إظهار كود HTML الخاص بالصفحات بشكل منسق.
- إمكانية تجربة الصفحة عن طريق تبويب "معاينة" داخل البرنامج.
- توافر البرنامج بواجهه عربية.

* متطلبات تشغيل برنامج Front Page :

- حتى يتم تشغيل البرنامج بطريقة جيدة لابد من توفر الآتي:
- ١ - جهاز كمبيوتر IBM - PC أو الأجهزة المتوافقة معه ذو معالج Pentium يفضل ذو السرعات العالية منه.
 - ٢ - ذاكرة رئيسية RAM على الأقل 32 MB ويفضل الأعلى.
 - ٣ - كارت شاشة يفضل VGA أو SVGA بالإضافة إلى شاشة عرض متوافقة مع الكارت.
 - ٤ - وحدة إدارة ثابتة HARD DISK يفضل ذو سعة عالية.
 - ٥ - الفأرة MOUSE لسهولة التعامل مع البرنامج وهو اختياري، (ولكن بدونها سيكون العمل متعب وممل بعض الشيء)
 - ٦ - وحدة إدارة ليزر CD-ROM أو DVD..
 - ٧ - برنامج النوافذ MICROSOFT WINDOWS ابتداء من الإصدار Windows 98 .

٢-١ الإعداد والتشغيل.

١ - تشغيل الجهاز وانتظار تحميل نظام التشغيل حتى ظهور سطح المكتب.
٢- وضع الاسطوانة المسماة **Microsoft Office XP** في محرك أقراص الليزر **CD-ROM**.

٣- الانتظار قليلا حتى تظهر نافذة بداية الإعداد، وإن لم تظهر النافذة فيمكنك التوجه لقائمة أبدء **Start** واختيار الأمر تشغيل **Run** وكتابة الأمر التالي:

<Drive name>:\setup

حيث أن <drive name> تستبدل باسم محرك اسطوانات الليزر..

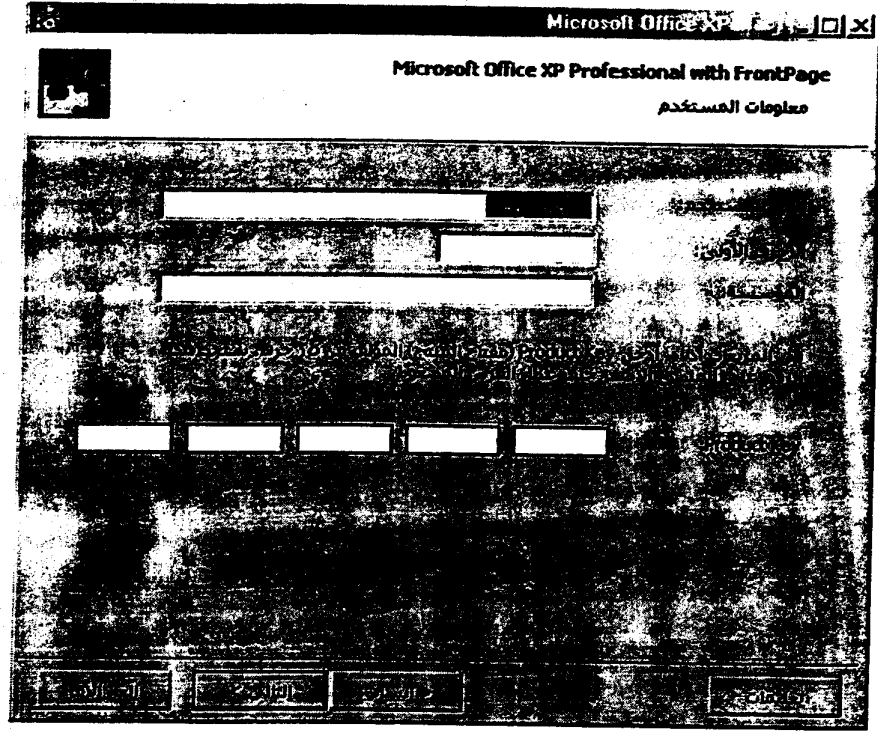
فمثلا إذا كان محرك اسطوانات الليزر يأخذ الحرف **F:** فيكون الأمر كالتالي:

F:\Setup

* وغالبا ستظهر نافذة بداية الإعداد فور وضع الاسطوانة بالـ **CD-ROM** وهي كما بالشكل التالي:

الشكل التالي يوضح شاشة بداية التشغيل فور وضع الاسطوانة في محرك اسطوانات الليزر ، مع شرح محتوياتها.

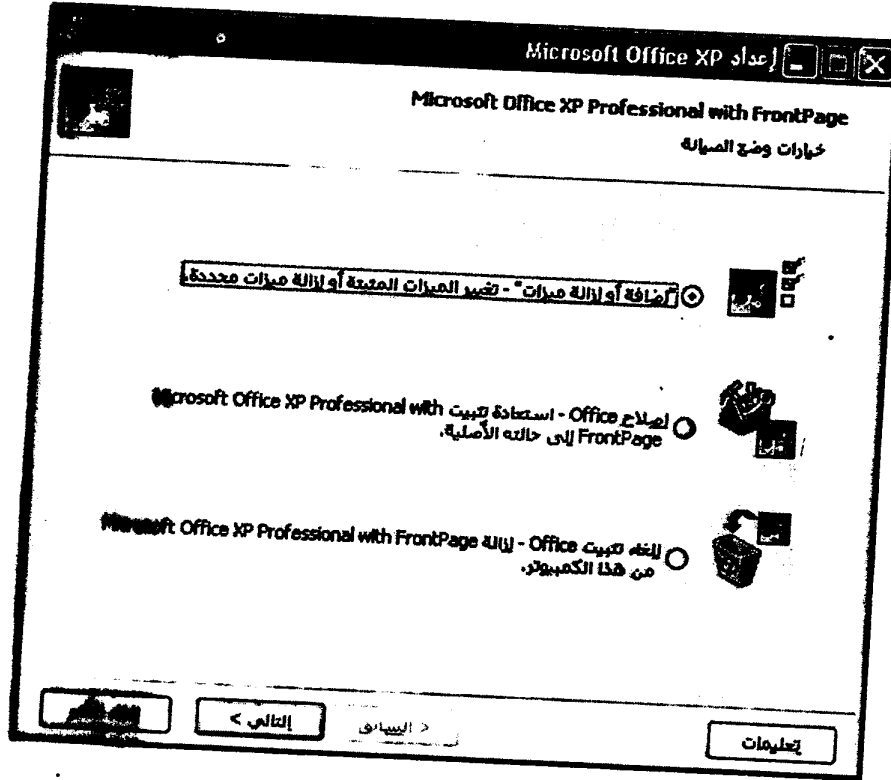
ملاحظة : ربما يقوم الـ **Office** في بداية الإعداد بتحديث النظام قبل ظهور النافذة التالية وذلك في نظام التشغيل **Windows 98** مما سيتطلب إعادة تشغيل الجهاز لتظهر النافذة التالية بعد إعادة التشغيل.



- فى المربع الأول " اسم المستخدم " : يتم كتابة اسم مستخدم النظام.
- فى المربع " الأحرف الأولى " يتم كتابة الأحرف الأولى من اسم المستخدم.
- فى المربع الثالث " المؤسسة " يتم كتابة اسم الشركة التابع لها المستخدم.
- أما فى الجزء الأخير من النافذة " Product Key " يتم كتابة مفتاح المنتج .. وهو الرقم الذى يكون مكتوب على غلاف الاسطوانة الأصلية .. ولن يتم بدء التحميل إلا بعد كتابته صحيحاً كاملاً.

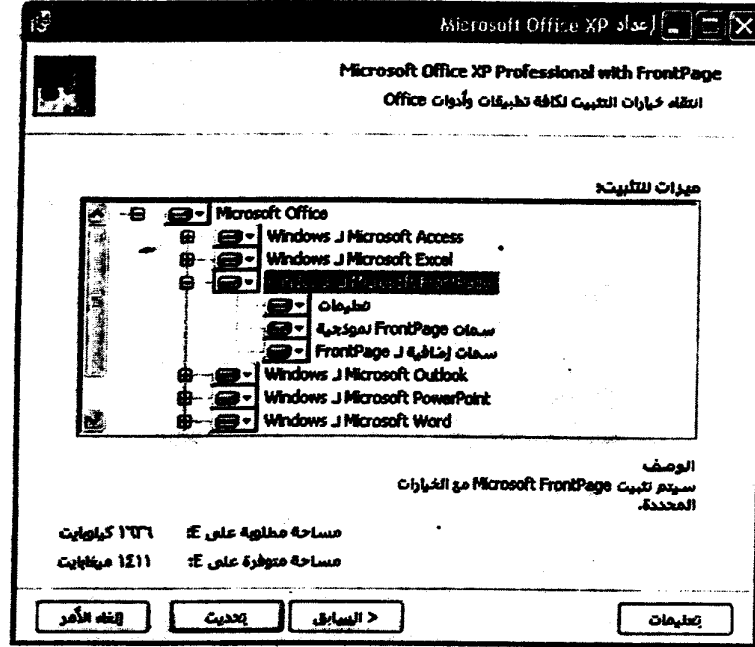
التعرف على Front Page

وفقاً لحالة وجود نسخة من الـ Office XP سابقة الإعداد على النظام
الحالي تظهر النافذة التالية بدلاً من النافذة السابقة:



وذلك لإمكانية "إضافة أو إزالة ميزات" ، أو "إصلاح الـ Office واستعادة حالته إلى ما كانت عليها عند أول مرة تم فيها الإعداد ، أو إلغاء تثبيت الـ Office وإزالته من الجهاز.

شكل احدى خطوات الإعداد:



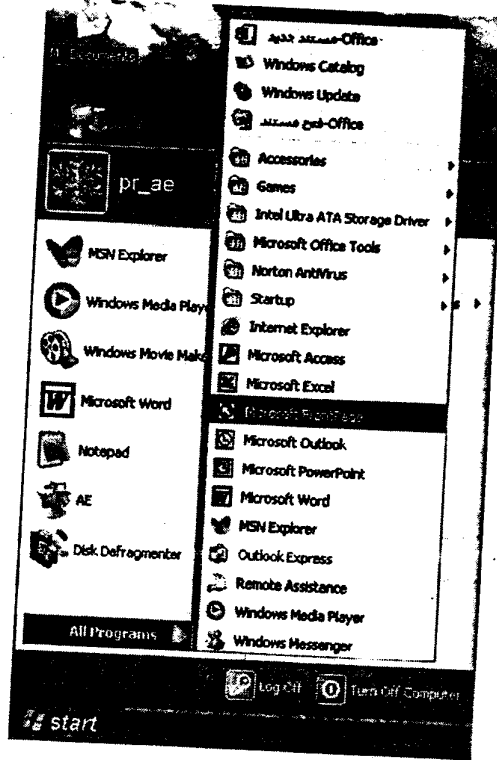
وبعد إتمام عملية الإعداد للبرنامج على الجهاز مع المجموعة المكتبية الكاملة Microsoft Office XP.. ويضاف رمز له تلقائياً للبرامج الموجودة
بـ القائمة Start.

التعرف على Front Page

* تشغيل البرنامج داخل بيئة Windows XP :

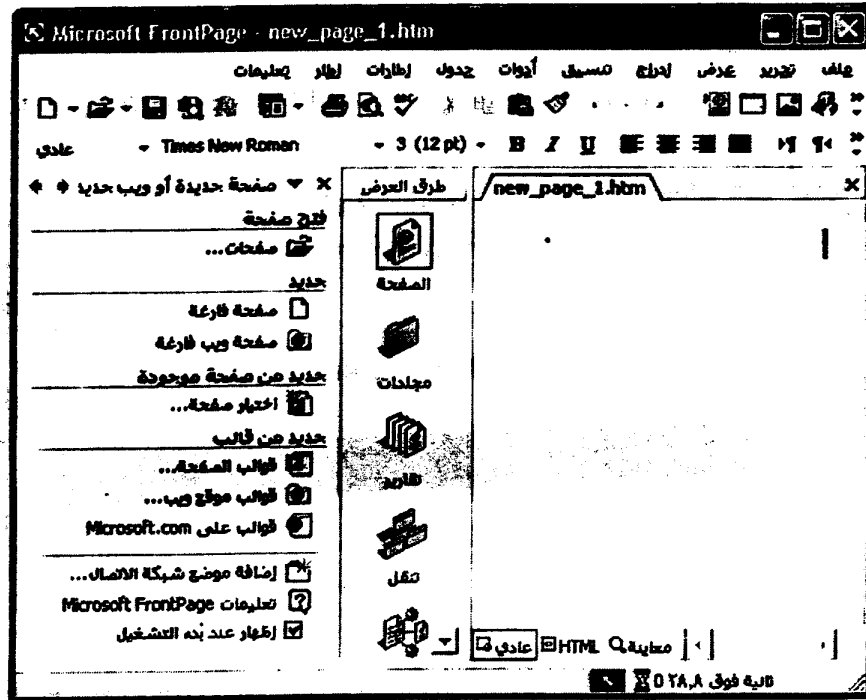
- ١- فتح قائمة Start.
- ٢- فتح القائمة الفرعية All Programs.
- ٣- النقر على "Microsoft FrontPage" مرة واحدة بزر الفأرة الأيسر.

أنظر الشكل التالي:



التعرف على Front Page

وبعد ذلك تظهر النافذة الرئيسية للبرنامج وهي كما في الشكل التالي:



وكما هو معتاد في برامج النوافذ فإن شاشة البرنامج تتكون من عدد من الأجزاء وهي:

٣-١ مكونات نافذة البرنامج:

١-٣-١ شريط العنوان Title bar:

ويقوم هذا الشريط بعرض اسم البرنامج واسم الملف الحالي، ويمكن عن طريق هذا الشريط أيضاً التحكم في التكبير والتصغير لنافذة البرنامج وأيضاً إمكانية الإغلاق له.

ومن هذا الشريط أيضاً يمكن التعامل مع صندوق التحكم Control Box.



٢-٣-١ شريط القوائم Menu bar:

يقوم هذا الشريط بعرض قوائم البرنامج وعددها عشرة قوائم..

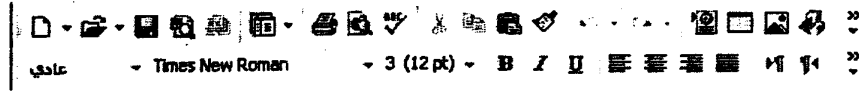
ملف تحرير عرض إدراج تنسيق أدوات جدول إطلاقات إطار تعليمات

٣-٣-١ أشرطة الأدوات Toolbars:

هى الأشرطة التى عن طريقها يمكن للمستخدم تنفيذ الأوامر بشكل سريع وبسيط من خلال النقر على زر الأمر الذى يريد تنفيذه.

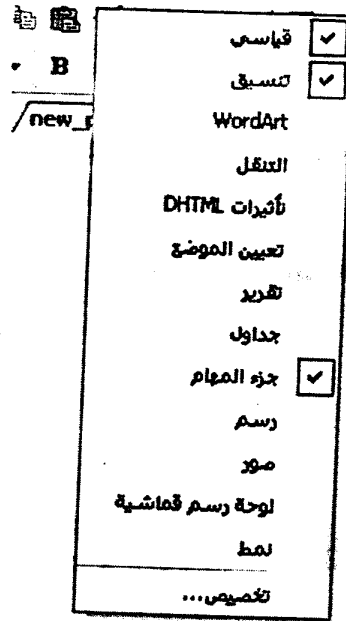
وتوجد عديد من أشرطة الأدوات يقوم البرنامج بعرض اثنين منها تلقائياً وهما: شريط أدوات " قياسى " و " تنسيق " .

والشكل التالى يوضحهما:



ويمكن التحكم بإظهار وإخفاء أشرطة الأدوات بسرعة عن طريق النقر على أحد أشرطة الأدوات بالزر الأيمن للفأرة.

والشكل التالى يوضح شكل تلك القائمة، وبمجرد النقر على أحد الأشرطة سيظهر أمام اسم الشريط علامة ✓ لتدل على أن هذا الشريط تم إظهاره ضمن أشرطة الأدوات التى تم إظهارها سابقاً، وعند النقر عليه مرة أخرى تختفى العلامة ✓ مما يدل على أن هذا الشريط تم إخفاؤه مرة أخرى.



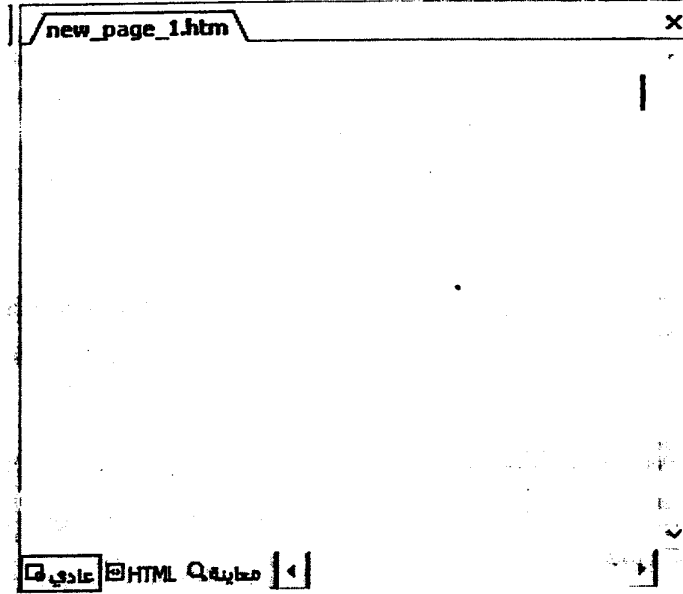
فيتم النقر بالزر الأيسر على اسم الشريط المراد عرضه أو النقر مرة أخرى لإخفائه.

١-٣-٤ : منطقة العمل Work Area

وهي المنطقة التي يتم فيها التحكم الكامل في التصميم المراد إنشاؤه من تصميم وتعديل وتحكم وتنسيق وغير ذلك من العمليات الأخرى... ، وفي أعلى هذه المنطقة يظهر اسم الملف الحالي بارزاً وامتداده ليبدل على أي صفحة يتم التحكم فيها.. حيث انه يمكن أن يقوم المستخدم بالتعامل مع أكثر من صفحة في نفس الوقت..

التعرف على Front Page

والشكل التالي يوضح منطقة العمل قبل التعامل معها:



ويجب ملاحظة أن اسم الصفحة يضاف إليه علامة النجمة "*" في نهايته عندما يقوم المستخدم بالتعديل في هذه الصفحة بدون حفظ تلك التعديلات، ولا تلبث أن تختفي تلك النجمة فور حفظ الصفحة. وبالطبع يفيد هذا في تنبيه المستخدم هل تم حفظ الصفحات أم لا !.

والشكل التالي يوضح منطقة العمل بعد الإضافة إليها وقبل الحفظ:

new_page_1.htm*				
			الاسم	اللقب
			أحمد	
			محمد	

.. لاحظ العلامة النجمية (*) التي ظهرت بجانب اسم الملف..

ويتم فيه أيضا عرض كود التصميم HTML الذي تم كتابته تلقائيا دون تدخل من المستخدم، ويتم العرض بعد النقر على الزر "HTML" من أسفل هذه المنطقة، أنظر الشكل التالي:

```

new_page_1.htm*
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
<title>الصفحة الأولى</title>
</head>
<body>
<table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" style="width: 100%; text-align: center;">
<tr>
<td width="20%">
<p align="center"><span lang="ar-sa">الاسم</span></p>
<td width="20%">
<p align="center"><span lang="ar-sa">اللقب</span></p>
<td width="20%"><span> </span></td>
<td width="20%"><span> </span></td>
<td width="20%"><span> </span></td>
</tr>
<tr>
<td width="20%"><span lang="ar-sa">أحمد</span></td>
<td width="20%"><span lang="ar-sa">محمد</span></td>
<td width="20%"><span> </span></td>
<td width="20%"><span> </span></td>
<td width="20%"><span> </span></td>
</tr>
</table>

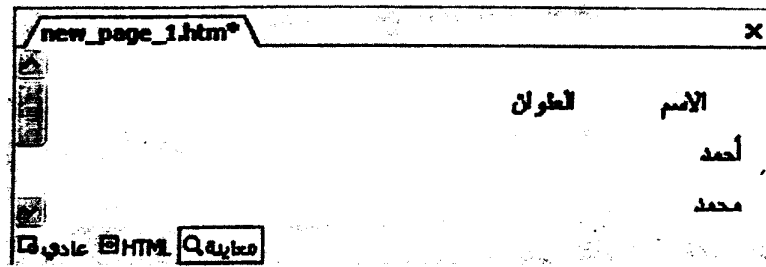
```

ملاحظة:

عند التعامل مع اللغة العربية يجب ضبط الخاصية charset بالـ Tag المسمى Meta والذي يوجد بأعلى الصفحة داخل Tag الـ Head .. وذلك بالتحويل من الرقم 1252 إلى الرقم 1256 ، ويكون بذلك شكل الكود كما يلي:

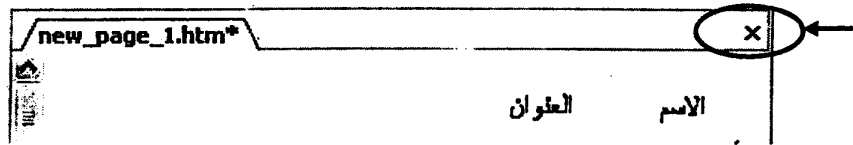
```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1256">
```

وأيضا يتم فيها عرض ناتج التصميم النهائي الذي تم التوصل إليه بالنقر على الزر " معاينة " من أسفل هذه المنطقة أيضا، أنظر الشكل التالي:



ويمكن إغلاق الصفحة الحالية بالنقر على الزر X الموجود أقصى يمين اسم الصفحة.

أنظر الشكل التالي:



١-٣-٥ شريط العرض Views bar :

يقوم هذا الشريط بالتحكم فى طريقة العرض للمنطقة السابقة "منطقة العمل"،
فبالتعديل فيه يتم تحويل منطقة العمل من صفحة عادية لصفحة تعرض
المجلدات الموجودة داخل دليل العمل أو تعرض شجرة الروابط بالصفحات
أو غير ذلك ...

والغرض من ذلك:

. إعطاء تحكم كامل للمستخدم بالموقع الذى يقوم بتصميمه.

ولا تظهر أهمية التنقل عبر هذا الشريط إلا بعد الانتهاء من تصميم أكثر من
صفحة فى الموقع الواحد، وذلك بغرض إنتاج موقع متعدد الصفحات، مرتبطة
صفحاته بعضها ببعض عن طريق روابط داخلية بتلك الصفحات.
وكما قلنا سابقاً يجب أن تكون جميع الصفحات والصور والملفات التى سيتم
استخدامها بالموقع داخل دليل رئيسى واحد، ويمكن أن يتم داخل هذا الدليل إلى أدلة
فرعية حسب نوع تلك المحتويات.

والجزء الأيمن من الشكل التالى يوضح شريط العرض:

طرق العرض	مهام
المفحة	فتح صفحة
مجلدات	مفتحات...
تقارير	جديد
نقل	صفحة فارغة
ارتباطات تشعبية	صفحة ويب فارغة
مهام	جديد من صفحة موجودة
	اختيار صفحة...
	جديد من قالب
	قوالب الصفحة...
	قوالب موقع ويب...
	قوالب على Microsoft.com
	إضافة موضع شبكة الاتصال...
	تعليمات Microsoft FrontPage
	إظهار عند بدء التشغيل

جزء المهام

Task Pane

شريط العرض

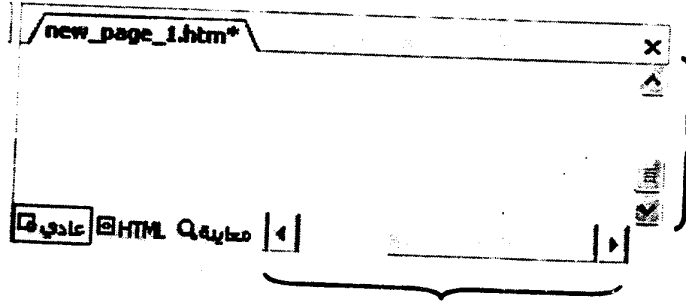
Views bar

٦-٣-١ جزء المهام Task Pane:

يفيد هذا الجزء بعرض عديد من الأوامر كثيرة الاستخدام والتي يمكن تنفيذها بمجرد النقر عليها بالفأرة، مثل فتح أو إنشاء صفحات جديدة عادية أو صفحات جديدة ذات قوالب مخصصة. والشكل السابق يظهر فيه " جزء المهام " على الجانب الأيسر منه.

٧-٣-١ أشرطة التمرير Scroll bar:

وهي المسئولة عن إظهار الأجزاء المخفية من الصفحات يمينا ويساراً وأعلى وأسفل. ويوجد من هذه الأشرطة شريط أفقي وآخر رأسي، أنظر الشكل التالي :



٨-٣-١ أزرار التنقل بين صفحات التصميم Moving Buttons:

هذه الأزرار هي من الأزرار الهامة بالبرنامج، حيث عن طريقها يتمكن المستخدم من التنقل بين التصميم الذي قام بإنشائه (عادي)، وبين الكود الذي قام البرنامج بكتابته (HTML)، وبين الشكل النهائي الذي سيظهر عليه العرض للصفحة الحالية (معاينة).

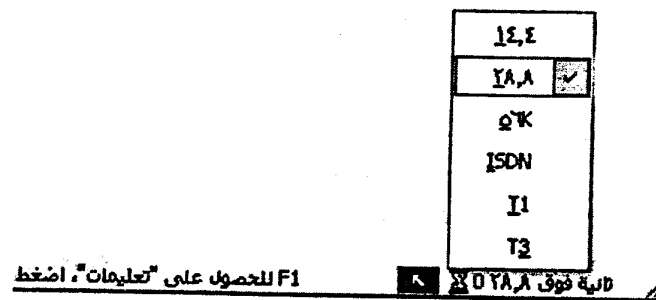
والشكل التالي يوضح أزرار التنقل:



٩-٣-١ شريط الحالة Status Bar

يعرض هذا الشريط معلومات عن الوضع الحالي للتصميم، فمنها عرض للسرعة الافتراضية الذي يقوم البرنامج باعتبارها سرعة التحميل للصفحات، ويمكن تعديلها بالنقر بزر الفأرة عليها لتظهر قائمة يتم من خلالها التعديل لتلك السرعة.

والشكل التالي يوضح شكل ذلك الشريط بالإضافة لشكل قائمة السرعات:



ويعرض أيضا هذا الشريط في حالة الوقوف داخل كود الصفحة (HTML) رقم العمود والصف الحالي الذي تقف عليه الفأرة...

والشكل التالي يوضح شريط الحالة ورقم صف وعمود:



الفصل الثاني

التعرف على أوامر القوائم

يشاغل هذا الفصل المحتويات الآتية:

التعرف على الأوامر الخاصة :

- بقائمة ملف FILE والتعامل معها

- بقائمة تحرير EDIT والتعامل معها

** قوائم البرنامج:

قوائم البرنامج هي عبارة عن عشرة قوائم، عن طريقهم جميعا يتم التعامل مع البرنامج، فمن هذه القوائم قائمة ملف وتحرير وعرض وإدراج وتنسيق وغيرها من القوائم التي ألفها معدي برامج المجموعة المكتبية Microsoft Office.

فمن استخدم برنامج MS Word قبل ذلك سيجد الكثير والكثير من التشابه بين أوامر تلك القوائم والأوامر التي كان يتعامل معها داخل برنامج Word، لذلك اكتسب البرنامج شهرة لدى مستخدمي برامج Microsoft لسهولة التعامل معه من جانب، ومن جانب آخر دعمه للعربية بشكل كبير.

ولا ننسى أهمية أشرطة الأدوات التي تعتبر جزء رئيسي من النافذة الرئيسية للبرنامج، والتي عن طريقها يتم توفير كثير من الوقت وإعطاء مرونة وسهولة للبرنامج، حيث أن عديد من أوامر القوائم المختلفة يمكن تنفيذها بمجرد النقر على الرمز الذي يشير إليها والموجود على شريط الأدوات، ويمكن بالطبع للمستخدم أن يقوم بوضع أمر من القوائم على تلك الأشرطة لم يكون موجود من قبل، كما يمكنه تخصيص الأشرطة كما يريد عن طريق الأمر المسمى "تخصيص".

وأیضا يمكن تنفيذ بعض الأوامر عن طريق اختصارات لوحة المفاتيح، ولمعرفة تلك الاختصارات نجدها بجانب اسم الأوامر بالقوائم.

ملاحظة : أوامر هذه القوائم يمكن أن تختلف قليلا في حالات العرض المختلفة بالبرنامج، ما بين صفحة تصميم عادية وكود HTML... لذلك تم شرح الأوامر التي تظهر عند فتح القوائم أثناء الوقوف على الوضع الخاص بالتصميم وهو الذي يتم الوصول إليه بالنقر على الزر المسمى "عادي".

١ - ٢ قائمة ملف File

وهي القائمة الخاصة بالتعامل مع الصفحات بالفتح والحفظ والطباعة وضبط خصائص الصفحة... الخ.

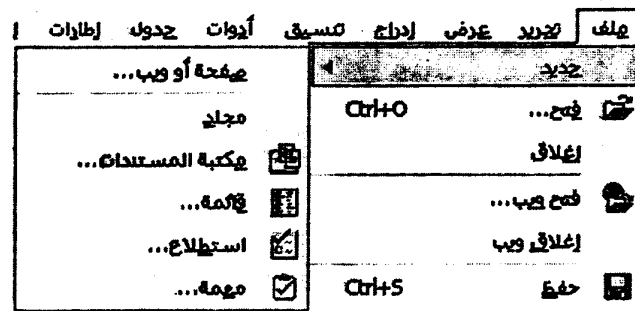
والشكل التالي يوضح شكل القائمة:

ملف	تحرير	عرض	إدراج	تنسيق	أدوات	جدول	إطارات
جديد	فتح...	Ctrl+O	إغلاق	فتح ويب...	صفحة أو ويب...	مجلد	
إغلاق	إغلاق ويب	Ctrl+S	حفظ	حفظ باسم...	مكتبة المستندات...	قائمة...	
فتح ويب...	حفظ الكل		بعض...	إصدار ويب...	استطلاع...	مهمة...	
إغلاق ويب	إصدار...		معاينة في المستعرض...	إصدار الويب...			
حفظ	معاينة قبل الطباعة	Ctrl+P	طباعة...	إرسال...			
حفظ باسم...	خصائص...		الملفات الأخيرة	صفحات ويب الأخيرة			
حفظ الكل	إزالة						
بعض...							
إصدار ويب...							
إصدار...							
معاينة في المستعرض...							
إصدار الويب...							
معاينة قبل الطباعة							
طباعة...							
Ctrl+P							
إرسال...							
خصائص...							
الملفات الأخيرة							
صفحات ويب الأخيرة							
إزالة							

- وفيما يلي شرح لأوامرها المختلفة:

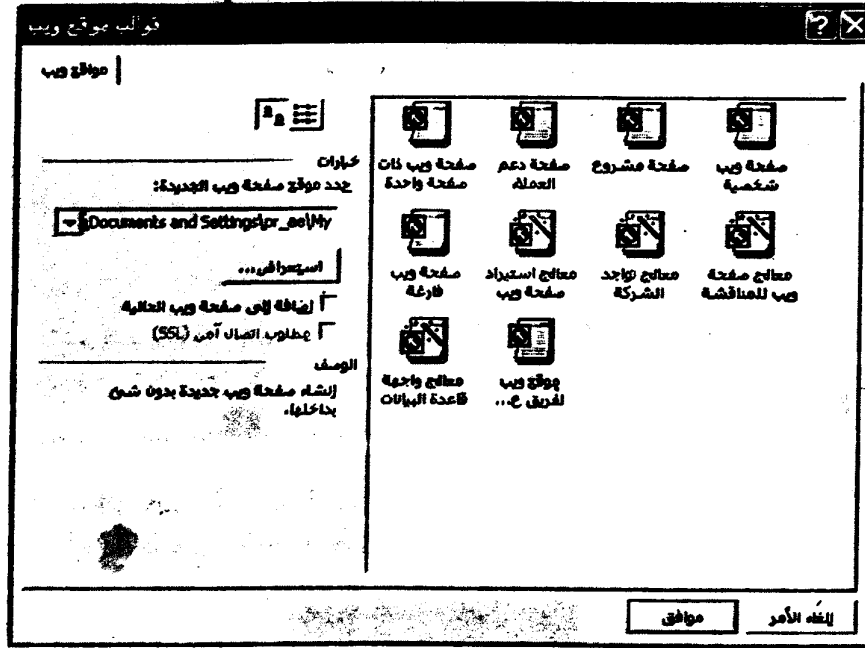
۱- جدید *New* :

لإنشاء صفحات جديدة عادية أو مجلد داخل الموقع الحالي الذي يتم تصميمه أو صفحة ذات قالب معين أو غير ذلك.. وعند الوقوف عليه تظهر قائمة فرعية كما في الشكل التالي:



وعند اختيار الأمر الأول "صفحة أو ويب ... " يظهر جزء المهام "صفحة جديدة أو ويب جديد" استعداد لاختيار الأمر المناسب منه.

أما باقى الأوامر فلا يتم استخدامها إلا عند التعامل مع "موقع ويب".
ويمكن بدء إنشاء موقع ويب عن طريق اختيار الأمر "صفحة ويب فارغة" أو "Empty Web" عن طريق جزء المهام، فيظهر المربع الحوارى التالى الذى يتم منه اختيار قالب جاهز أو قالب فارغ:



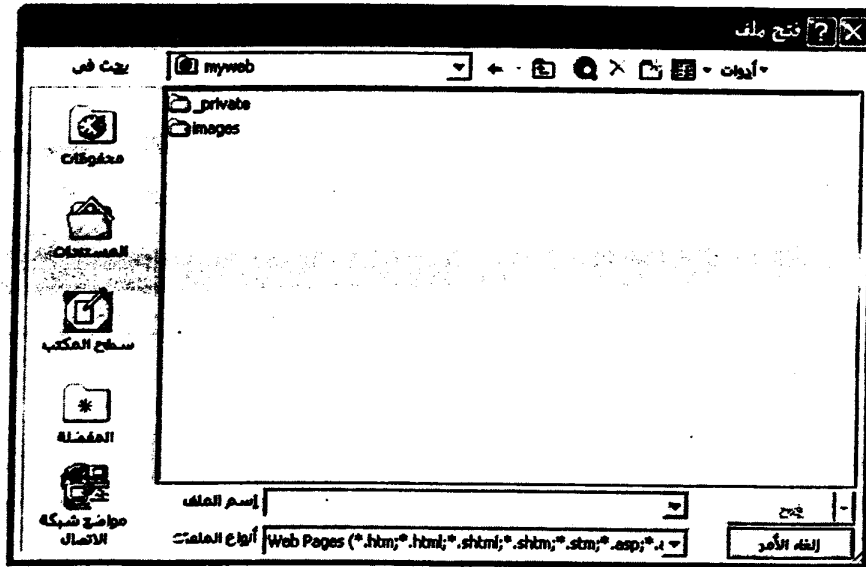
وبالطبع يفيد إنشاء موقع ويب المختار في أن جميع الصفحات التي تحوى هذا الموقع تكون في دليل واحد مما يزيد من ترابط تلك الصفحات ويمنع انكسار الروابط بينها، وأيضا يتم إضافة الصور والأصوات (الوسائط المتعددة المختلفة) - إذا احتوت الصفحة عليهم- إلى دليل هذا الموقع حتى عند رفع أو إرسال الموقع لشبكة الإنترنت يتم عرض الموقع كاملا كما كان بجهاز المستخدم دون خلل بالروابط أو بالصور والمرفقات الأخرى بالصفحة.

والشكل التالى يوضح أن جزء جديد تم ظهوره بنافذة البرنامج بعد تنفيذ الأمر " صفحة ويب فارغة " :

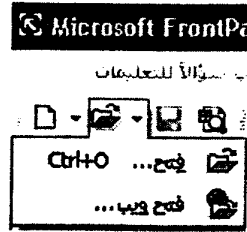


٢- فتح Open...

لفتح صفحة سابقة الإنشاء.
ويظهر الشكل التالي بعد تنفيذ الأمر :



* ويمكن تنفيذ الأمر أيضا من خلال زر "فتح" من شريط الأدوات قياسى؛
لاحظ الشكل التالي :

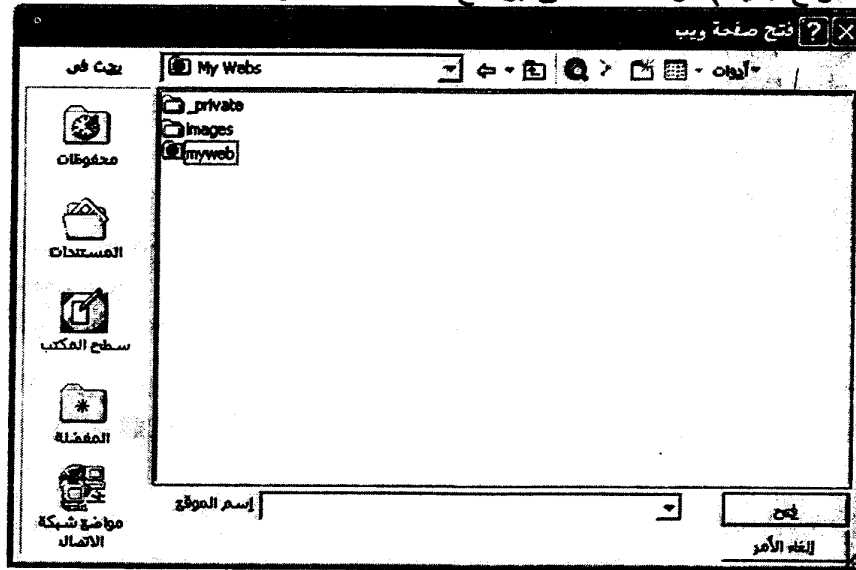


٣- إغلاق Close :

لإغلاق الصفحة الحالية.

٤- افتح ويب... Open web :

لفتح موقع- صفحة تم تعريفه من قبل (وسبق الحديث عن كيفية إنشاء موقع جديد)، والشكل التالي يوضح شكل نافذة الأمر:



* ويمكن تنفيذ الأمر أيضا من خلال زر "فتح" من شريط الأدوات قياسى.

٥- إغلاق ويب Close Web :

لإغلاق موقع الويب السابق فتحه.

٦- حفظ Save :

لحفظ الصفحة الحالية (المفتوحة).

* ويمكن تنفيذ الأمر أيضا من خلال زر " حفظ " من شريط الأدوات قياسى.

٧- حفظ باسم Save As... :

لحفظ الصفحة الحالية باسم، ويمكن عن طريق هذا الأمر أيضا أخذ نسخة من الصفحة الحالية وحفظها باسم آخر فى داخل مجلد آخر.

وعن طريق هذا الأمر أيضا يمكن تغيير عنوان الصفحة والذي يظهر فى مستعرض الإنترنت، والذي كان يتم كتابته بالشكل التالى داخل الكود :

</title> عنوان الصفحة <title>

٨- حفظ الكل Save All :

لحفظ جميع الصفحات المفتوحة فى خطوة واحدة.

٩- بحث ... Search :

يتم البحث عن كلمة أو نص معين داخل جهاز الكمبيوتر أو داخل صفحات التصميم. والشكل التالي يظهر عند تنفيذ الأمر:

✕ البحث الأساسي

بحث عن:

نص البحث:

استعادة بحث

تلميحات البحث ...

خيارات بحث أخرى:

البحث في:

المواقع المحددة

يجب أن تكون النتائج:

أنواع الملفات المحددة

البحث السريع معطل حالياً

خيارات البحث ...

انظر أيضاً

بحث متقدم

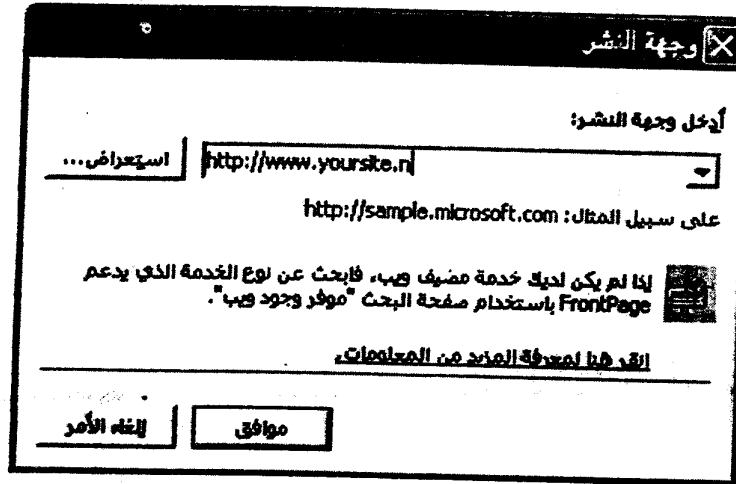
بحث في هذا المستند ...

ويمكن التحكم في خيارات البحث بعد كتابة النص المراد البحث عنه في المربع المسمى " نص البحث " عن طريق تحديد الموقع المراد البحث فيه وأنواع الملفات المراد البحث عنها.

١٠- نشر ويب... Publish Web:

وهو خاص بنقل الملفات من جهاز المستخدم الحالي إلى موقع محدد على الإنترنت، ويجب توفر اسم الموقع وكلمة مروره عند المستخدم حتى يتم انتهاء عملية النشر بنجاح.

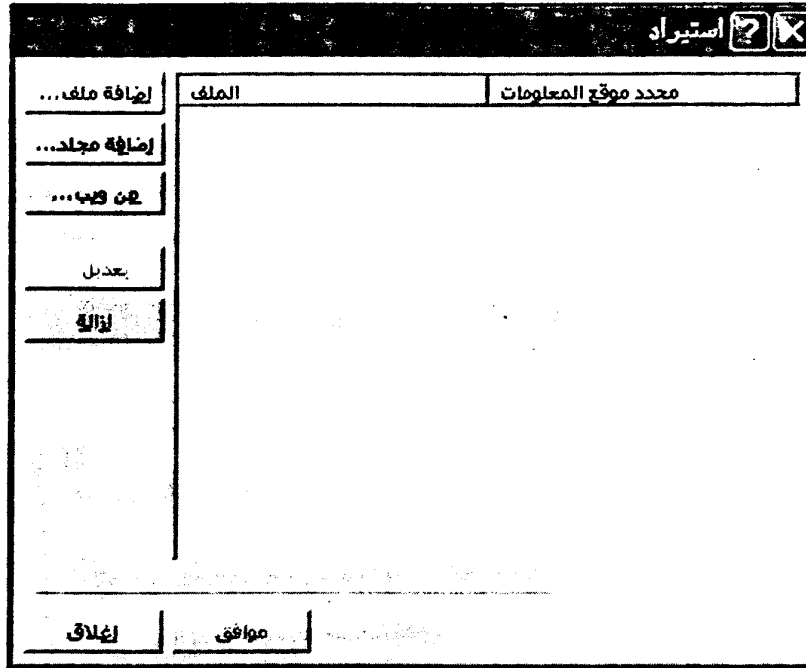
وبالطبع يحتاج هذا الأمر إلى الاتصال أولاً بالإنترنت قبل تنفيذه. ويظهر الشكل التالي عند تنفيذ الأمر:



١١- استيراد... Import:

وهي خاصة باستيراد أو جلب ملف أو صورة أو مجلد إلى دليل الموقع الحالي حتى يتمكن المستخدم من استخدامه فيما بعد داخل موقعه.

ويظهر الشكل التالي عند تنفيذ الأمر :



ويتم تحديد هل المطلوب استيراده عبارة عن ملف أم مجلد أم سيتم الاستيراد من الويب.

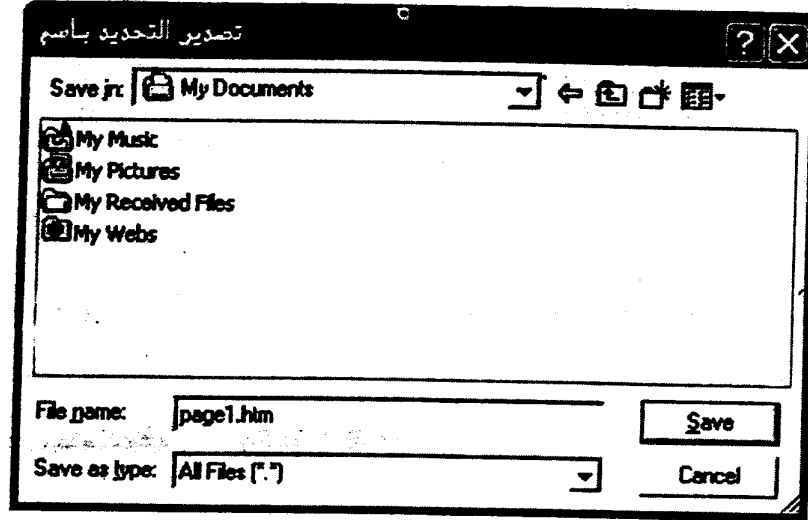
وعن طريق الزرين تعديل وإزالة يتم التعامل مع تم استيراده، وبعد الانتهاء يتم النقر على موافق للتنفيذ.

عند استيراد عدد من الملفات والرغبة في الخروج من مربع الاستيراد دون حذف أسماء تلك الملفات ودون إتمام عملية الاستيراد للموقع يتم عند ذلك النقر على الزر "إغلاق" لغلق مربع الحوار مع الاحتفاظ بما قام المستخدم بإضافته، ويمكن بعد ذلك الرجوع إليه مرة أخرى.

١٢- تصدير... Export:

وهو خاص بتصدير أو إرسال أحد ملفات الموقع إلى مكان آخر على جهاز الحاسب الآلى .. بغرض الاستفادة منه فى موضع آخر غير الصفحة أو الموقع الحالى.

والشكل التالى يوضح نافذة الأمر :

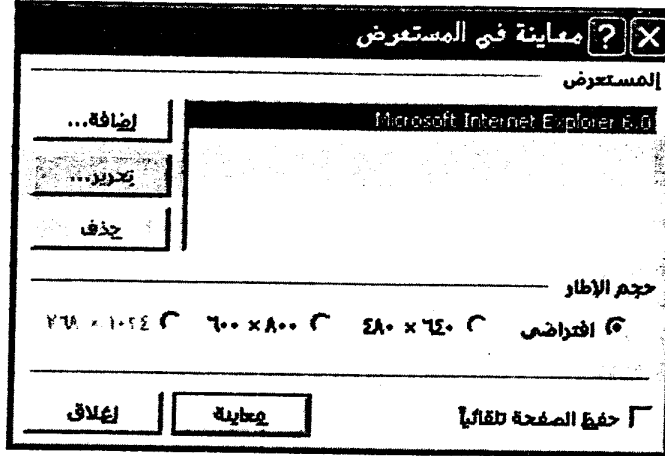


١٣- معاينة فى المستعرض... Preview in Browser:

لاستعراض ومعاينة الصفحة الحالية فى مستعرض الإنترنت المثبت على جهاز الحاسب الآلى للمستخدم.

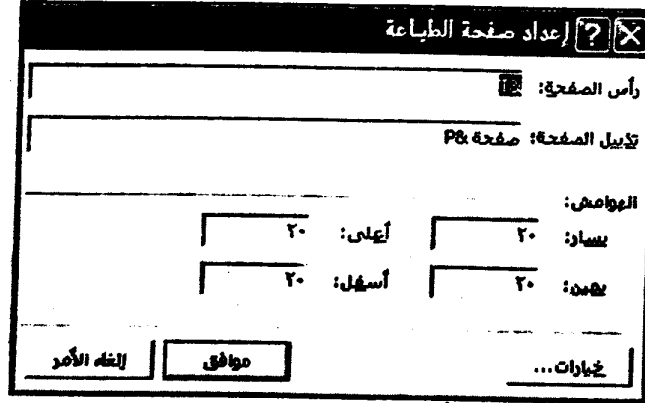
اوامر كالة ملف وتحرير Front Page

وفى حالة وجود أكثر من مستعرض مثبت على الحاسب الآلى يمكن اختيار المستعرض المراد المعاينة واختبار الصفحة عليه. ويظهر الشكل التالى عند تنفيذ الأمر:



١٤- إعداد الصفحة... Page Setup:

لضبط هوامش الصفحة وما سيظهر أعلاها وأسفلها عند الطباعة.



١٥- معاينة قبل الطباعة *Print Preview*:

لمعاينة الصفحة قبل طباعتها من خلال ظهور نافذة يتم عرض محتوياتها من خلالها بصورة إجمالية.

١٦- طباعة *Print...*:

لطباعة الصفحة الحالية على الطابعة، وبالطبع ظهور نافذة مثل نوافذ الطباعة في البرامج الخاصة بحزمة Microsoft office.

١٧- إرسال *Send...*:

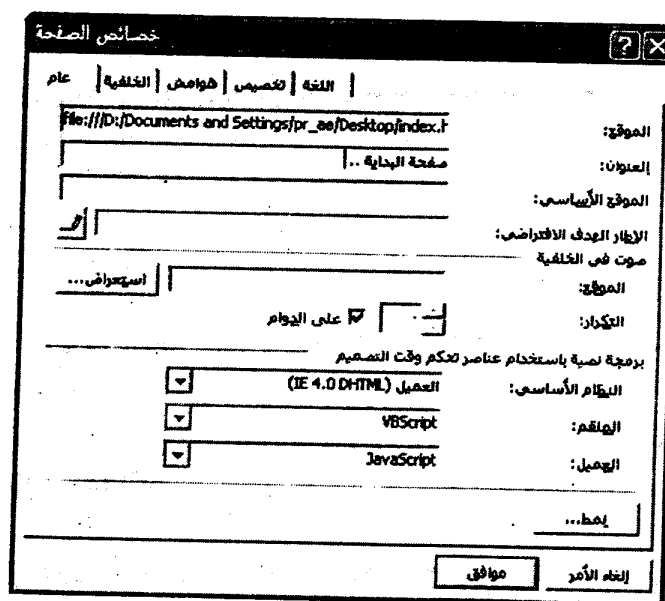
لإرسال الصفحة الحالية عبر البريد الإلكتروني.. وبالطبع تحميل برنامج البريد الإلكتروني والتعامل معه لإرسال الرسالة، مروراً بالخطوات العملية اللازمة لذلك.

۱۸- خصائص : Properties...

لعرض خصائص الصفحة الحالية، وهو أمر هام حيث يمكن المستخدم من إعطاء الصفحة الحالية عديد من الخصائص.

ومن هذه الخصائص : عنوان الصفحة .. إمكانية تحديد خلفية صوتية والتحكم في تكرار عرضها .. تحديد الألوان الخاصة بالارتباطات .. تحديد لون الخلفية أو صورة الخلفية .. تحديد هوامش الصفحة ... الخ

والشكل التالي يوضح شكل نافذة الأمر خصائص:



١٩- الملفات الأخيرة : *Recent Files*

وهي قائمة فرعية تعرض أسماء الملفات (الصفحات) الأخيرة التي تم فتحها أو التعامل معها.

٢٠- صفحات ويب الأخيرة : *Resent Webs*

وهي قائمة فرعية تعرض أسماء مجلدات أو أدلة الويب الأخيرة التي تم فتحها أو التعامل معها.

٢١- إنهاء : *Exit*

كما هو معروف هو أمر خاص لغلق البرنامج وإنهاء التعامل معه.

٢-٢ قائمة تحرير Edit :

هي القائمة الخاصة بالتعامل مع الصفحات من حيث النسخ والقص واللصق والبحث والاستبدال... الخ.

والشكل التالي يوضح شكل تلك القائمة:

تحرير	عرض	إدراج	تنسيق
Ctrl+Z	إرجاع عن كتابة		
Ctrl+Y	إعادة كتابة		
Ctrl+X	قص		
Ctrl+C	نسخ		
Ctrl+V	إمق		
	إمق خاص...		
	حذف		
Ctrl+A	تحديد الكل		
Ctrl+F	بحث...		
Ctrl+H	استبدال...		
Ctrl+J	إلغاء التنسيق		
Ctrl+Shift+J	يسجل		
	تراجع عن إلغاء التنسيق		
	مسام		

• وفيما يلي شرح لبعض أوامرها:

١- تراجع عن ... *Undo* :

للتراجع عن إجراء تم تنفيذه على الصفحة الحالية.

٢- إعادة ... *Redo* :

لإعادة تنفيذ إجراء تم على الصفحة الحالية.

٣- قص *Cut* :

يستخدم لقص نص أو صورة أو جزء ما... ليتم وضعه بالذاكرة بغرض استخدامه أو نقله لمكان آخر.

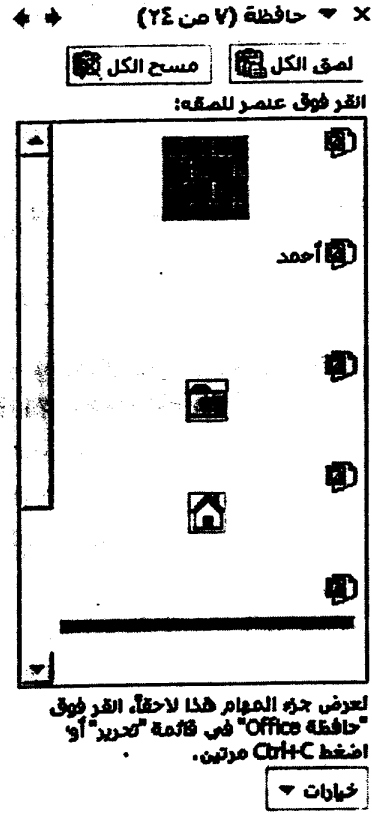
٤- نسخ *Copy* :

يستخدم لنسخ نص أو صورة أو ... ليتم وضعه بالذاكرة بغرض استخدامه أو تكراره في مكان آخر.

٥- حافظه Office ... *Office Clipboard* :

تقوم بعرض محتويات الذاكرة التي تم القص لها أو النسخ إليها .. وذلك بغرض التحكم فيها واستخدام محتوياتها بسهولة .

والشكل التالي يعرض ناتج تنفيذ الأمر بعد أن تم نسخ وقص عدد من النصوص والصور:



ويمكن التحكم في إعدادات تلك الحافظة عن طريق الزر "خيارات" والذي يظهر أسفل الشكل السابق.

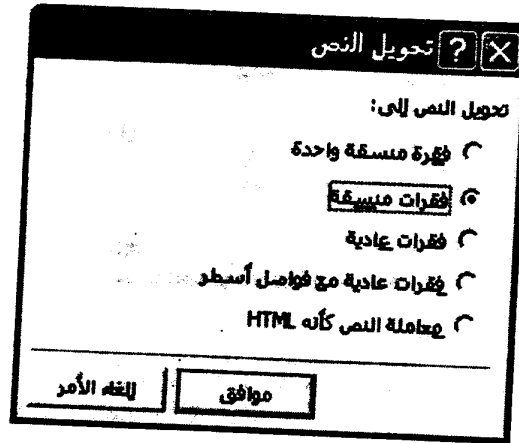
٦- لصق Paste :

للصق محتويات الذاكرة في موضع المؤشر بالصفحة.

٧- لصق خاص Paste Special...

للتحكم في تنسيق النص الذي سيتم لصقه بالصفحة الحالية.

ويظهر الشكل التالي عند تنفيذ الأمر :



٨- حذف Delete :

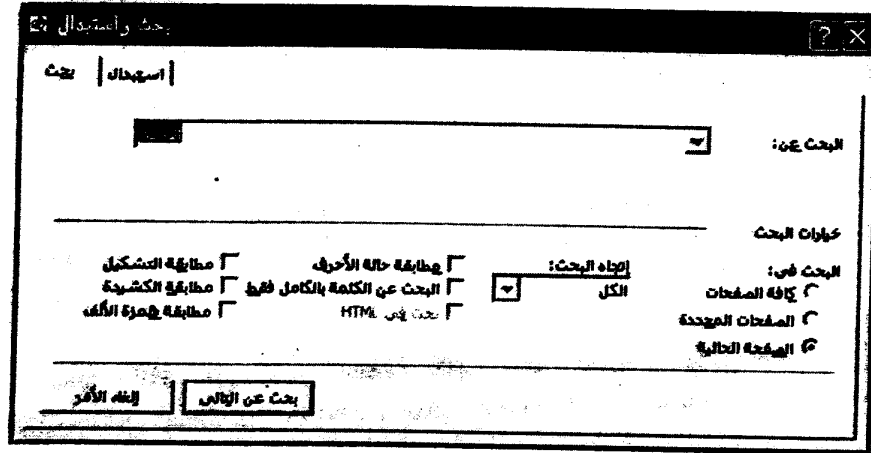
للقيام بعملية الحذف للجزء المحدد ..
وهذا الأمر يساوي المفتاح Delete الموجود بلوحة المفاتيح في الوظيفة.

٩- تحديد الكل Select All:

لتحديد كامل محتويات الصفحة الحالية من نصوص وصور ورموز وجداول... الخ.
وكما هو معرف يمكن استخدام اختصارات لوحة المفاتيح لتنفيذ ذلك من خلال الضغط على مفتاح CTRL مع مفتاح الحرف A.

١٠- بحث Search... :

للبحث داخل الصفحة الحالية.
الشكل التالي يوضح المربع الحوارى للأمر:

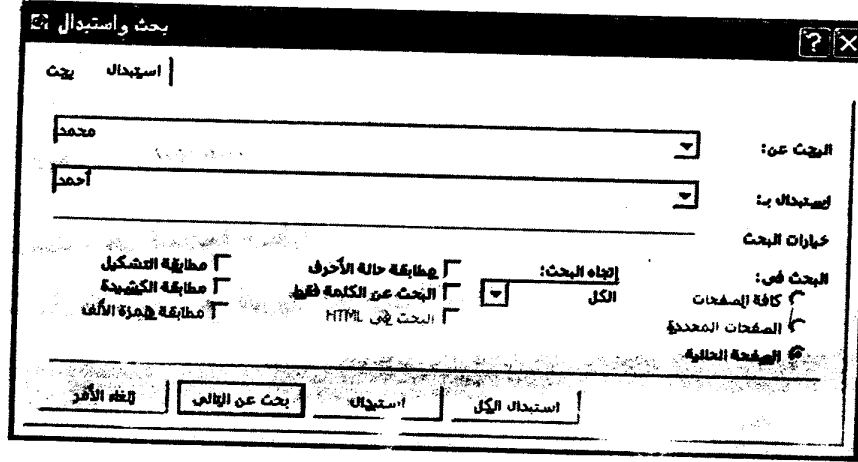


ويمكن استخدام جزء "خيارات البحث" للتحكم فى كيفية البحث.

١١ - استبدال... Replace :

لاستبدال كلمة معينة بأخرى.

الشكل التالي يوضح المربع الحوارى للأمر:



ويقوم الأمر السابق بالبحث عن الكلمة الموجودة بالجزء المسمى " البحث عن " أولا ، ثم بعد ذلك فى حالة وجودها يقوم باستبدالها بالكلمة الأخرى الموجودة بالجزء المسمى " استبدال بـ " .

ويمكن بالنقر على الزر " استبدال الكل " تنفيذ الاستبدال لجميع النصوص التى تتفق مع نص البحث مرة واحدة، أو يمكن استخدام الزر " استبدال " لتنفيذ الاستبدال خطوة بخطوة.

الفصل الثالث

تابع التعرف على أوامر القوائم

يتناول هذا الفصل المحتويات الآتية:

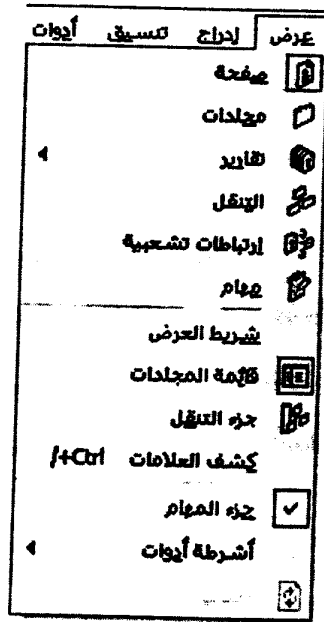
التعرف على الأوامر الخاصة :

- بقائمة عرض VIEW والتعامل معها
- بقائمة إدراج INSERT والتعامل معها
- بقائمة تنسيق FORMAT والتعامل معها

٣-١ قائمة عرض View

هي مسئولة عن التحكم في طريقة العرض لمحتويات منطقة العمل الخاصة بالصفحة، والتحكم في أشرطة الأدوات وتحديث الصفحة ويتضح ذلك من الوظائف المختلفة الموجودة بالقائمة.

والشكل التالي يوضح القائمة:



• وفيما يلي شرح لبعض أوامرها:

١- صفحة Page :

لعرض تصميم الصفحات داخل منطقة العمل، مع إمكانية التعديل والإضافة والحذف من هذا التصميم (وهو الاختيار الافتراضى ودائم الاستخدام فى مرحلة التصميم).

٢- مجلدات Folders :

لعرض جميع المجلدات والملفات التى يحتوى عليها الموقع، ولا تظهر أهمية هذا الأمر إلا عند التعامل مع تصميم موقع ويب (أى عدة مجلدات وصفحات) وليس صفحات مستقلة فقط.
وتفيد فى التحكم فى محتويات تلك المجلدات ونقل الملفات والصفحات من مجلد لآخر.

أنظر الشكل التالى :

أوامر قائمة عرض وإدراج وتنسيق Front Page

تحرير بواسطة	تاريخ التعديل	النوع	الحجم	العنوان	الاسم
					private
					images
					Lessons
					My Page
COMPRAE\pr_ee	06/02/2004 08:43	jpg	28 كيلو بايت	Blue hills.jpg	Blue hills.jpg
COMPRAE\pr_ee	06/02/2004 09:36	htm	1 كيلو بايت	index.htm	index.htm
COMPRAE\pr_ee	06/02/2004 08:43	jpg	70 كيلو بايت	Sunset.jpg	Sunset.jpg
COMPRAE\pr_ee	06/02/2004 08:43	jpg	82 كيلو بايت	Water lilies.jpg	Water lilies.jpg
COMPRAE\pr_ee	06/02/2004 08:43	jpg	104 كيلو بايت	Winter.jpg	Winter.jpg

٣- تقارير Reports:

لعرض تقارير متعددة عن الموقع الحالي، مثل عدد الملفات وأحجامها وأماكنها داخل الموقع وتاريخ تعديلها وغير ذلك ...

وتحتوي تلك القائمة على قائمة فرعية لتزويد من التحكم في عرض التقارير، أنظر الشكل التالي:

تقارير	معلومات تخصيصية عن الموقع
التنقل	ملفات
إرتباطات تشعبية	هياكل
هوام	تتبع العمل
تخطيط العرض	إستخدام

والشكل التالي يوضح شكل لتلك النافذة:

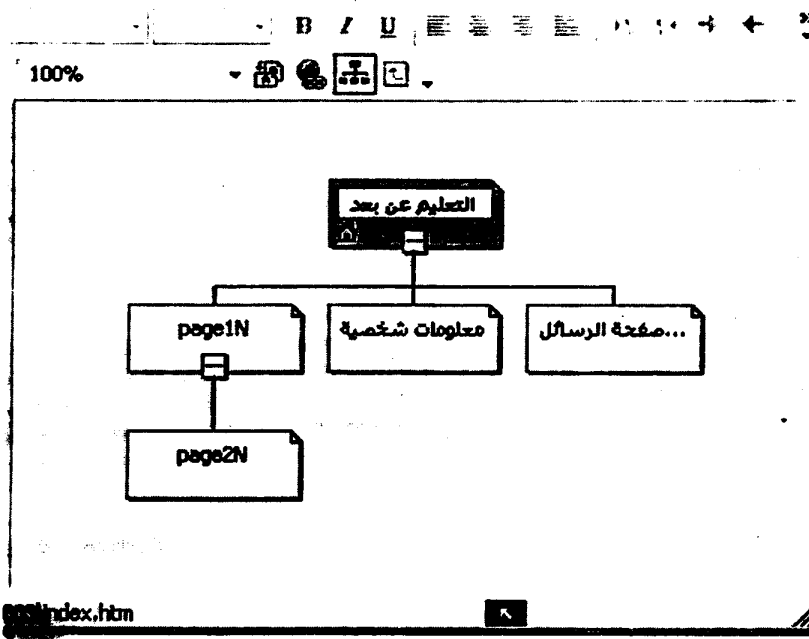
ملخص الموقع	الاسم	الحجم	الوصف
كافة الملفات	23	173 كيلو بايت	كافة الملفات الموجودة في صفحة ويب الحالية
المصور	9	51 كيلو بايت	ملفات الصور الموجودة في صفحة ويب الحالية
ملفات غير مرتبطة	8	73 كيلو بايت	ملفات الويب الحالية والتي لا يمكن الوصول إليها من خلال الصفحة الرئيسية
ملفات مرتبطة	15	101 كيلو بايت	ملفات الويب الحالية والتي يمكن الوصول إليها من خلال الصفحة الرئيسية
ملفات بديلة	0	0 كيلو بايت	ملفات الويب الحالية تتجاوز زمن التحميل المقدر بـ ٢٠ بالسرعة ٢٨.٨
الملفات القديمة	23	173 كيلو بايت	ملفات في صفحة ويب الحالية لم يتم تحديثها منذ ما يزيد على ٧٢ يوم
الملفات التي تمت	0	0 كيلو بايت	ملفات في صفحة ويب الحالية تم إزالتها في الـ ٣٠ يوم الأخيرة
الارتباطات التشعبية	37		كافة الارتباطات التشعبية الموجودة في صفحة ويب الحالية
الارتباطات تشعبية لـ ?	3		ارتباطات تشعبية تشير إلى ملفات هدف غير مؤكدة
الارتباطات التشعبية	0		ارتباطات تشعبية تشير إلى ملفات هدف غير معروفة
الارتباطات التشعبية	3		ارتباطات تشعبية تشير إلى ملفات خارج صفحة ويب الحالية
الارتباطات التشعبية	34		ارتباطات تشعبية تشير إلى ملفات أعرف داخل صفحة ويب الحالية
خطأ في المكونات	0		توجد في صفحة ويب الحالية والتي لها مكونات تشير إلى وجود خطأ ما
المساء غير المكتملة	0		م موجودة في صفحة ويب الحالية لم يتم وضع علامة الاكتمال لها بعد
السمات غير الم	0		سمات موجودة في صفحة ويب الحالية لم يتم تطبيقها على أي ملف

٤- التنقل Navigation:

وتقوم بعرض أشكال لصفحات الموقع، ويمكن عن طريقها التنقل بين الصفحات وإظهار الصفحات الرئيسية من الصفحات الفرعية، وتتبع الروابط بين الصفحات ..

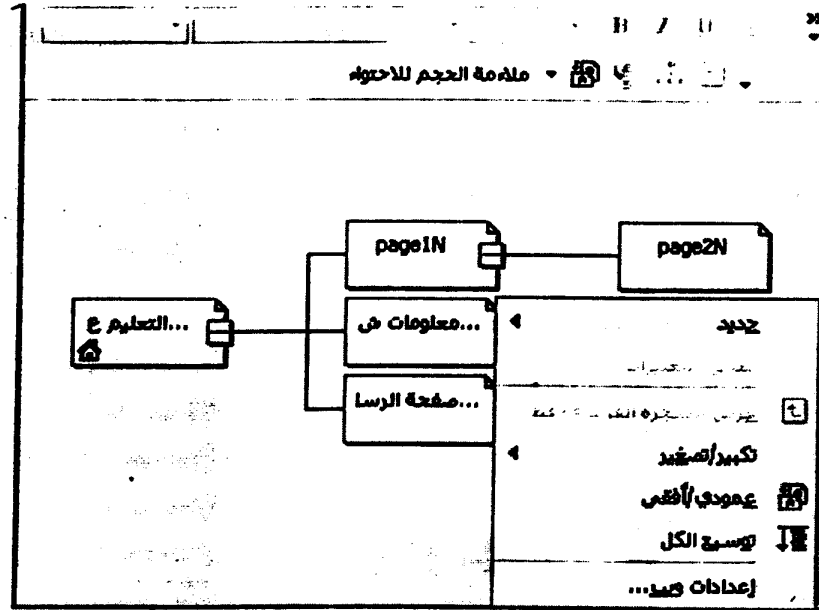
والشكل التالي يوضح تفرع صفحات أحد المواقع التي تم تصميمها:

أوامر قائمة عرض وإدراج وتنسيق Front Page



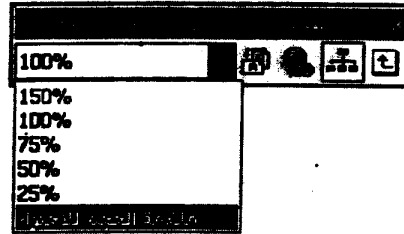
ويمكن للمصمم تحويل الشكل السابق من الشكل العمودي إلى الشكل الأفقي، وذلك من خلال النقر على الزر الموجود بشريط الأدوات والمسمى: "عمودي/أفقي"، ويمكن أيضا تنفيذ ذلك من خلال القائمة المختصرة.

والشكل التالي بعد التحويل من الشكل العمودي إلى الأفقي:



ويمكن التحكم أيضاً في تكبير الشكل وتصغيره عن طريق شريط الأدوات
أوامر " التنقل " أو من خلال القائمة المختصرة.

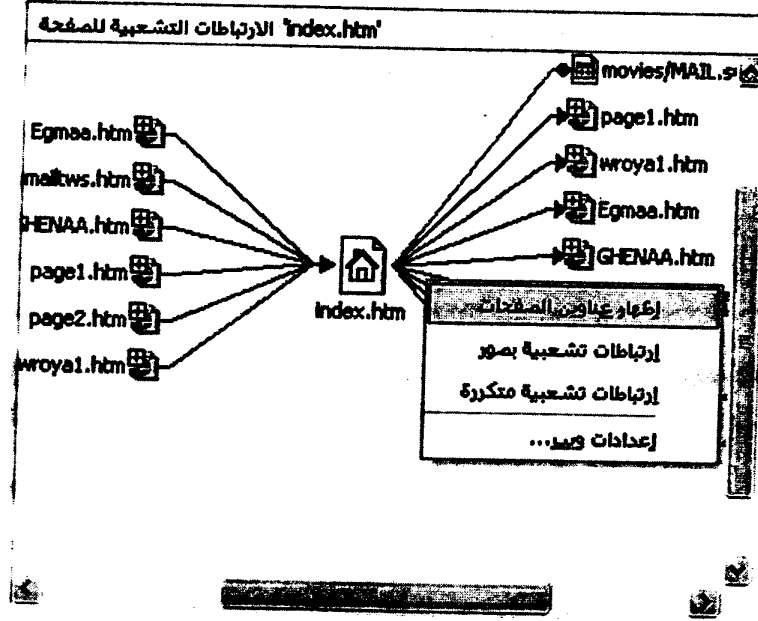
ويوضح الشكل التالي شكل شريط أدوات التنقل:



٥- ارتباطات تشعبية Hyperlinks:

لعرض شجرة الارتباطات للصفحة الحالية.

ويعرض الشكل التالي شكل شجرة الارتباطات للصفحة الرئيسية والمسمى index.htm:



ويتم في أغلب الصفحات تسمية الصفحة الرئيسية للموقع بهذا الاسم حتى لا يحدث إخلال في عرض صفحة الموقع الرئيسية بعد رفعه وإرساله إلى الموقع الفعلي على الإنترنت.

٦- شريط العرض Views Bar :

لإخفاء وإظهار شريط العرض والذي عن طريقه يمكن للمستخدم تنفيذ الأوامر السابقة الخاصة بقائمة عرض عن طريقه. (راجع الشكل الخاص بشريط العرض)

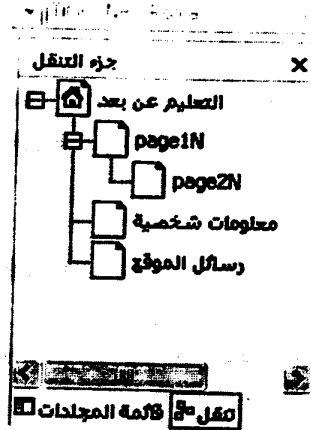
٧- قائمة المجلدات Folder List :

لإخفاء وإظهار قائمة المجلدات والتي تعرض شجرة مجلدات الموقع. ويمكن أيضا إخفاء تلك القائمة من خلال النقر على الزر X والموجود على يمين تلك القائمة.

٨- جزء التنقل Navigation Pane :

لتحويل قائمة للمجلدات إلى شكل آخر وهو خاص لتسهيل التنقل بين صفحات الموقع والتي يوجد ارتباط فيما بينها. وبمجرد النقر المزدوج على أى صفحة من الصفحات يتم عرض محتوياتها داخل منطقة العمل.

انظر الشكل التالى:



ويمكن عن طريق الشريط الموجود بأسفل هذا الجزء التبديل بين طريقة عرض قائمة المجلدات وطريقة العرض الحالية وهي التنقل.

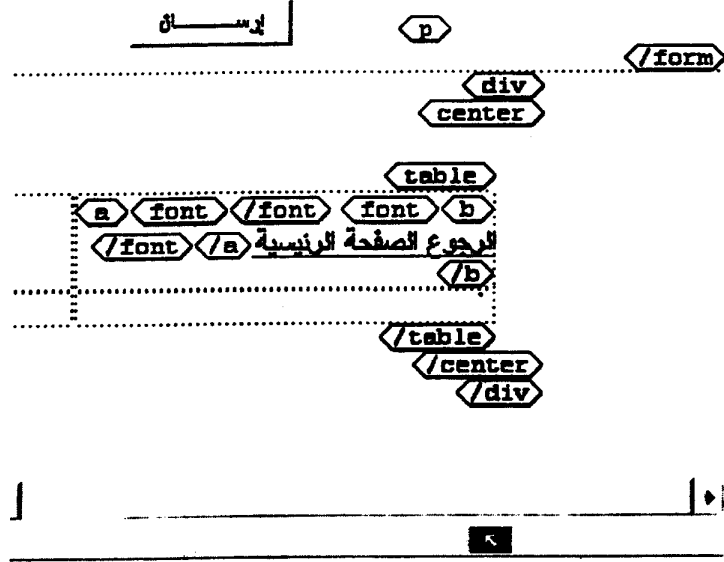
٩- كشف العلامات: *Reveal Tags*

يقوم هذا الأمر بعرض العلامات التي تشير إلى أوامر HTML والتي تم كتابتها تلقائياً داخل الكود بمجرد إضافة تنسيق أو أي عنصر جديد داخل الصفحة.

وتوضح تلك العلامات أيضاً بداية الجداول ونهايتها وبداية النماذج ونهايتها.. ، وعند النقر على بداية أو نهاية أي وسم من تلك الوسوم أو العلامات يتم تحديد جميع العناصر الموجودة بين وسم البداية والنهاية.

والشكل التالي يوضح جزء من تلك العلامات:

أداسر كالة عرض وإداراج وتنسيق Front Page



١٠- جزء المهام Task Pane :

لإخفاء وعرض جزء المهام.

١١- أشرطة الأدوات Toolbars :

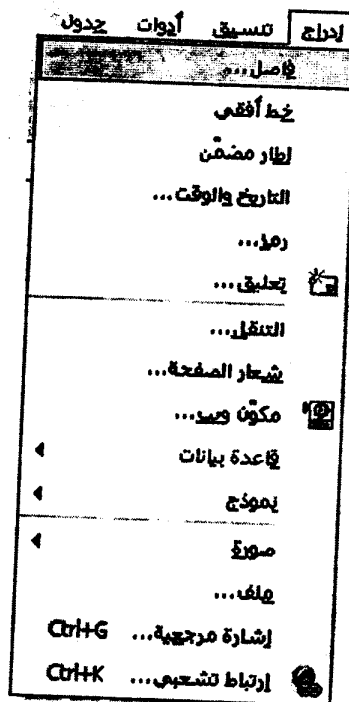
ويحتوى هذا الأمر على قائمة فرعية للتحكم فى عرض وتخصيص أشرطة الأدوات.

• *أوامر قلادة عرض وإدراج وتنسيق Front Page*

٣ - ٢ قائمة إدراج : Insert

وهي المسئولة عن إضافة الصور والفواصل وعناصر النماذج داخل الصفحات وغير ذلك.

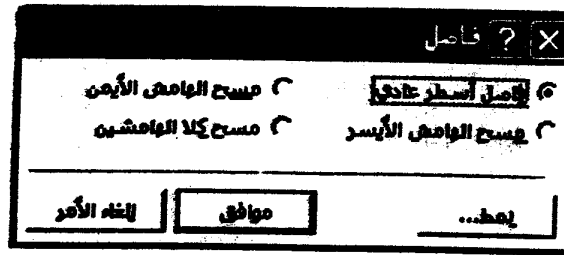
والشكل التالي يوضح شكل القائمة:



• وفيما يلي شرح لبعض أوامرها:

١- فاصل... Break :

لإضافة فاصل معين بين الأسطر ويعادل الأمر
 بلغة الـ HTML. وعند تنفيذه يظهر الشكل التالي:



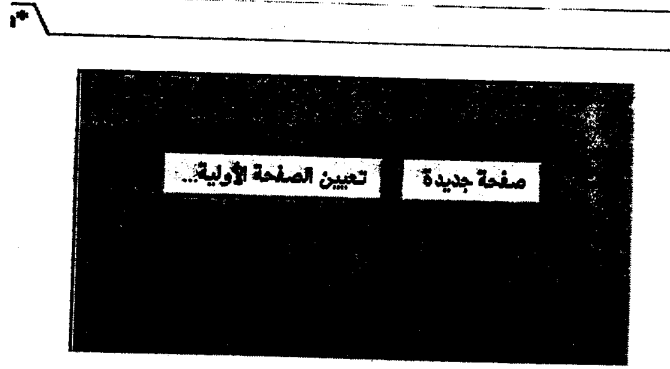
٢- خط أفقي Horizontal Line :

لإضافة خط أفقي في الموضع الذي يقف فيه مؤشر الكتابة، ويعادل هذا في الـ HTML الأمر <hr>.

٣- إطار مضمن Inline Frame :

لإضافة مساحة مستطيلة (ويمكن التحكم في أبعادها) وذلك لعرض صفحة أخرى داخل الصفحة الحالية.

وهى طريقة سريعة لعرض أكثر من صفحة فى حيز صفحة واحدة.
وعند تنفيذ الأمر يتم إضافة الشكل التالى عند موضع المؤشر:



وبالنقر على الزر "صفحة جديدة" يتم عرض صفحة بيضاء جديدة وذلك استعداداً لبدء الكتابة والتصميم بها، وتعتبر تلك الصفحة صفحة كاملة جديدة ولكن يظهر منها فقط الجزء الذى يسمح به المستطيل الموضوع فيه، ويتم حفظها أيضاً بطريقة عادية، أما عند النقر على الزر "تعيين الصفحة الأولية" يتم فتح نافذة لإنشاء ارتباط بصفحة موجودة سابقة الإنشاء.

والشكل التالى يوضح وجود صفحة داخل أخرى:

الاسم	العنوان	البريد الإلكتروني	الرقم	الاسم
محمد	محمد			
محمد	محمد			
محمد	محمد			
محمد	محمد			

ويمكن فتح الصفحة الموجودة بالإطار المضمن في صفحة مستقلة لتسهيل عملية التعديل بها، وذلك من خلال النقر عليها بالزر الأيمن لتظهر القائمة المختصرة فيتم اختيار الأمر المسمى "فتح صفحة في إطار جديد".

٤- التاريخ والوقت... Date and Time:

لإضافة التاريخ والوقت وتحديد التنسيق المطلوب لهم داخل صفحة التصميم.

ويظهر الشكل التالي بعد تنفيذ الأمر :

التاريخ والوقت

عرض:

تاريخ آخر تحرير لهذه الصفحة

تاريخ آخر تحديث للقائمة لهذه الصفحة

تنسيق التاريخ: ٠٧/٠٢/٢٠٠٤

تنسيق الوقت: (بلا)

موافق إلغاء الأمر

ويتم تحديد التنسيق المطلوب من القائمة المنسدلة "تنسيق التاريخ"، وأيضاً يمكن تنسيق الوقت من القائمة الأخرى "تنسيق الوقت"، ثم يتم النقر على الزر موافق للتنفيذ، وسيتم إضافة التاريخ والوقت عند موضع مؤشر الكتابة بالصفحة الحالية.

٥- رمز Symbol...

لإضافة رمز معين بموضع مؤشر الكتابة داخل الصفحة الحالية. وتحتوى نافذة الأمر على عديد من الرموز التى لا يمكن كتابتها عن طريق لوحة المفاتيح بالطريقة العادية.

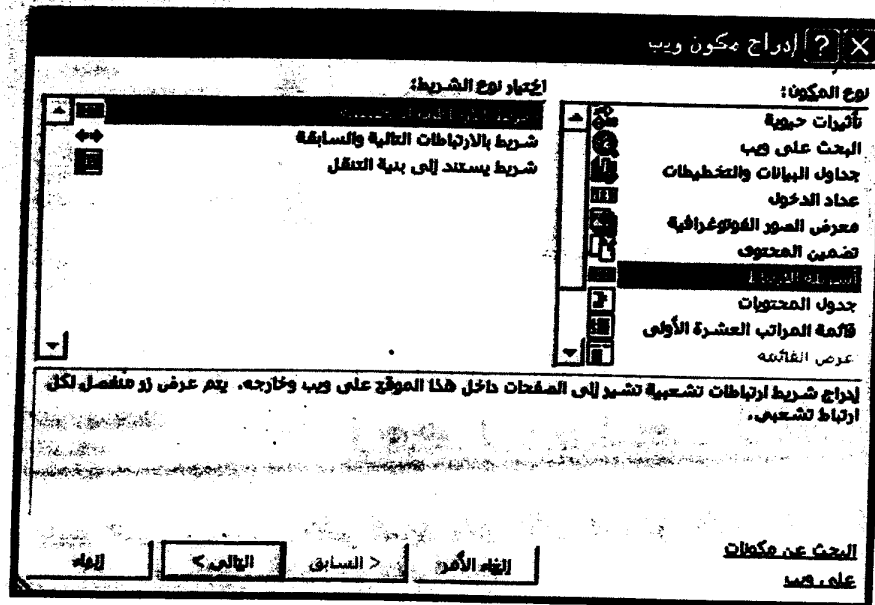
٦- تعليق Comment:

لإضافة تعليق للصفحة يفيد المطور والمصمم أثناء التصميم ولا يظهر عند معاينة الصفحة بالمستعرض.

٧- التنقل... Navigation:

يعرض قائمة بها ثلاث أنواع من الارتباطات التي يمكن عن طريق مساعدة البرنامج استخدامها في التنقل بين صفحات الموقع وارتباطاته، ويعطى البرنامج معالج بعد اختيار أحد أشرطة الارتباط والنقر على الزر المسمى "التالي" يقوم بعرض نوافذ متتابعة تساعد المصمم في اختيار شكل الشريط الذي يرغب في استخدامه ثم تعطيه إمكانية إضافة الروابط التي يرغب المصمم في عرضها داخل الصفحة أو الموقع الذي يقوم بتصميمه، ولا يخلو موقع ويب من هذه الروابط الهامة أي كانت طريقة إنشائها فربما يقوم أحد المصممين بكتابة الكود اللازم لتلك شريط يدويًا، وربما يقوم آخر باستخدام أداة مساعدة مثل الأداة الحالية "التنقل".

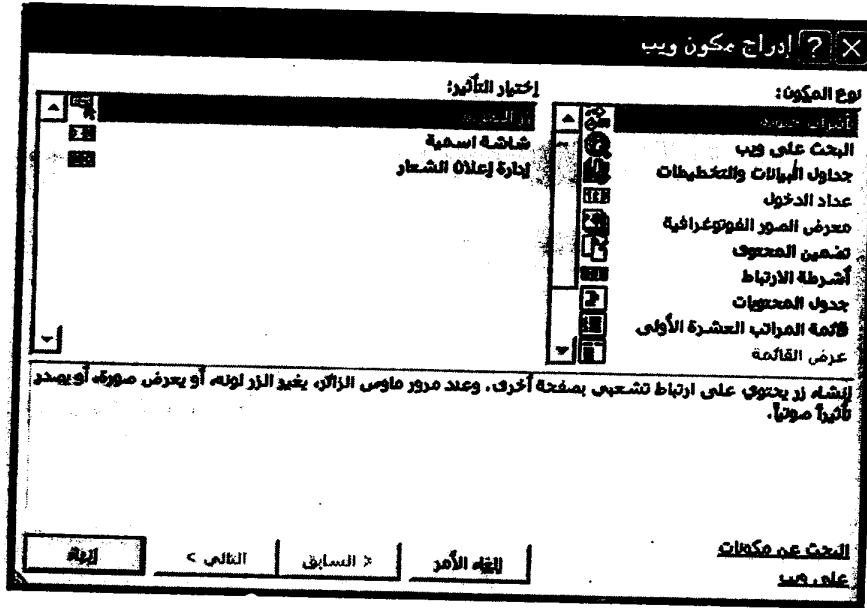
والشكل التالي يبين مربع هذا الأمر:



٨- مكون ويب... Web Component :

يستخدم هذا الأمر لإضافة مكونات متعددة لصفحة ويب مثل الشاشة الاسمية المتحركة والتي يناظرها الوسم <marquee> فى HTML، ويمكن إضافة أيضاً عدد من عناصر التحكم المختلفة والتي تنفذ فى استخدام ناتج البرامج الأخرى داخل الصفحة الحالية وغير ذلك كثير من الأدوات.

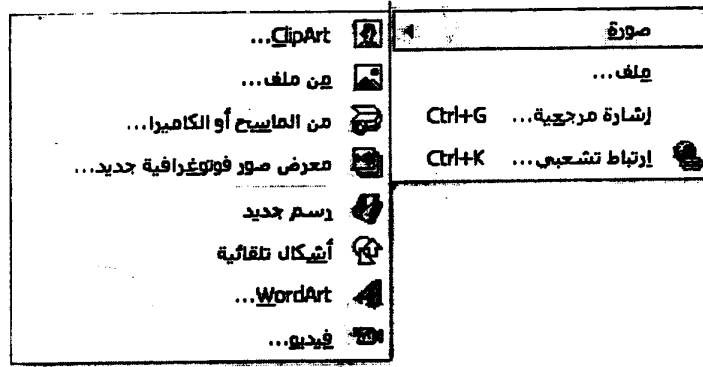
والشكل التالى يبين مربع هذا الأمر:



لاحظ التشابه بينه وبين الأمر السابق ولكن الأمر السابق (النقل) يستخدم عنصر واحد منه يظهر تلقائياً عند تنفيذ الأمر.

١٠- صورة Picture:

وكما هو معروف فهذه القائمة خاصة بإضافة الصور والأشكال التلقائية وغير ذلك كما هو موضح من الشكل التالي:



ويلاحظ تشابه عديد من الأوامر مع الأوامر المناظرة ببرامج المجموعة المكتبية MS Office الأخرى.

١١- ملف File...:

لإضافة صفحة بكاملها داخل الصفحة الحالية، ويوفر ذلك من كتابة كود الصفحة مرة أخرى..

ويختلف هذا الأمر عن الأمر " إطار مضمن " حيث أنه بعد تنفيذ الأمر "ملف" تصبح الصفحة الحالية والصفحة الجديدة جزء واحد، أما الأمر

" إطار مضمن " فيقوم فقط بعرض صفحة أخرى داخل الصفحة الحالية دون دمج كود الصفحتين ببعضهما البعض.
وبالطبع يجب مراعاة نوع كود الصفحة الجديدة ليتناسب مع نوع الصفحة الحالية، أى مثلاً لا يتم إضافة كود صفحة ذات نوعية asp داخل صفحة ذات نوعية htm لأن ذلك سيجعل أوامر الصفحة asp تتوقف عن العمل وتظهر كأنها نص عادى وليس كود.

١٢- إشارة مرجعية Bookmark:

وهذا الأمر من الأوامر الهامة حيث تسهل عملية الانتقال داخل الصفحة الواحدة عن طريق الارتباطات الداخلية..

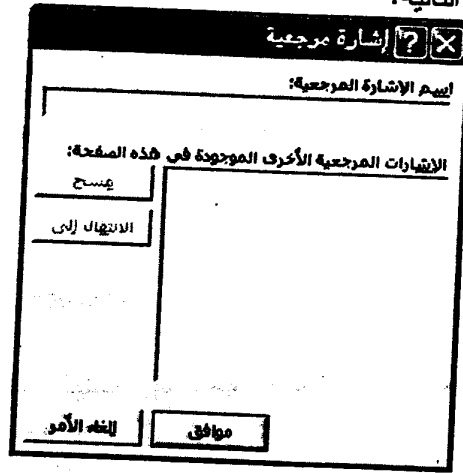
وهو خاص بإضافة إشارة داخل موضع محدد بالصفحة الحالية استعداداً لإضافة ارتباط بنفس الصفحة للرجوع إلى هذه الإشارة مرة أخرى، مما يوفر على المستخدم البحث داخل الصفحة أو استخدام أشرطة التمرير.

مثال : يمكن إضافة إشارة مرجعية فى نهاية الصفحة، ثم إضافة ارتباط ببداية تلك الصفحة عند الضغط عليه يتم الانتقال تلقائياً إلى نهاية الصفحة عند موضع الإشارة المرجعية.

وخطوات ذلك هى :

- الوقوع عند الموضع المراد إضافة الإشارة المرجعية به.
- تنفيذ الأمر " إشارة مرجعية " من قائمة إدراج، أو الضغط على مفتاحى Ctrl+G من لوحة المفاتيح.

لتظهر النافذة التالية:



- يتم كتابة اسم تلك الإشارة في المربع الأول " اسم الإشارة المرجعية " ثم النقر على الزر موافق (سيظهر رمز داخل وضع التصميم باللون أزرق ليدل على موضع الإشارة المرجعية التي تم إضافتها).

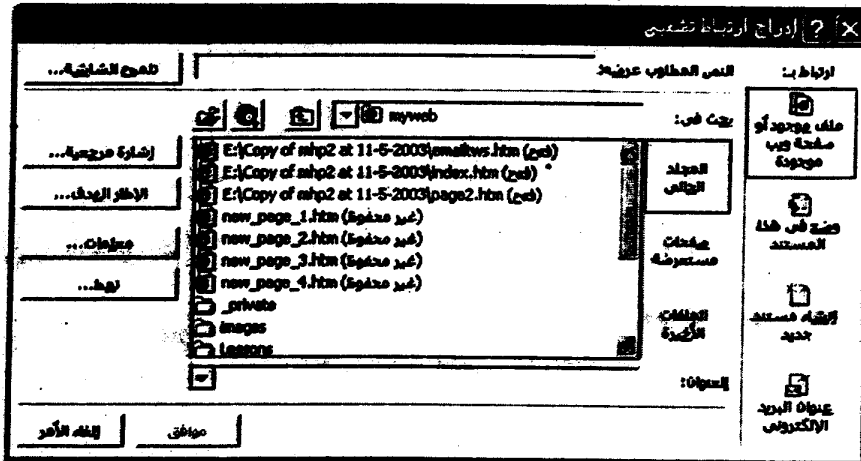
١٣- ارتباط تشعبي... Hyperlink:

يستخدم لإضافة ارتباط بصفحة أخرى أو بنفس الصفحة أو بعنوان بريدي، مع إمكانية تحديد الإطار الذي ستظهر فيه الصفحة الجديدة، وأيضا إمكانية إزالة أى ارتباط سابق.

وعند الرغبة في تنفيذ ذلك :

- يتم تحديد النص المراد إنشاء ارتباط به. (مثل الصفحة الرئيسية)

- اختيار الأمر من قائمة إخراج.
- لتظهر النافذة التالية:

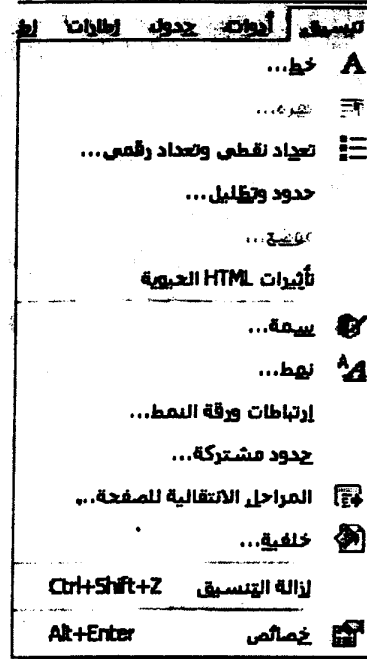


- يتم اختيار الصفحة المراد الارتباط بها ولتكن مثلا الصفحة_الرئيسية.
- تحديد الإطار الذى ستظهر فيه الصفحة الجديدة، مثلا ستظهر الصفحة بعد النقر على الارتباط فى نافذة مستعرض جديدة أم فى نفس النافذة... من الزر المسمى " الإطار الهدف "وعند النقر عليه تظهر النافذة التالية:

٢ - ٢ قائمة تنسيق Format:

عن طريق هذه القائمة يستطيع المصمم التحكم في تنسيق الخطوط والفقرات وإضافة القوالب الجاهزة للصفحات و... الخ.

والشكل التالي يوضح شكل القائمة:

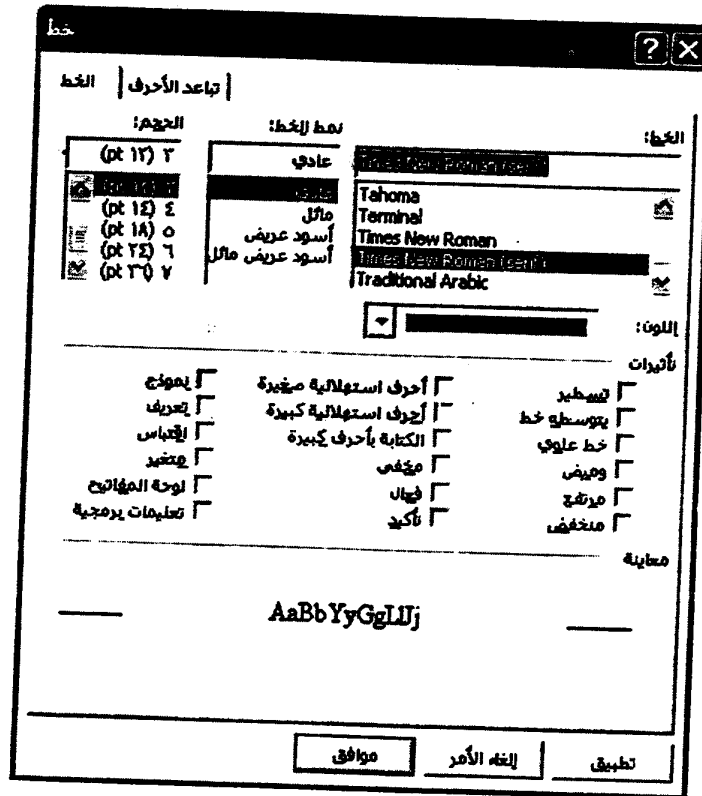


- وفيما يلي شرح لبعض أوامرها:

١- خط Font...

يستخدم لتنسيق النصوص التي يتم كتابتها داخل الصفحة الحالية، من تعديل في نوع الخط ولونه وحجمه وإضافة التأثيرات المختلفة والتحكم في تباعد الأحرف..

وعند تنفيذ الأمر يظهر المربع المشهور التالي:



وبالطبع يجب تحديد النص المراد تنسيقه أولاً قبل تنفيذ الأمر، أو تنفيذ التنسيق المطلوب ثم كتابة النص المراد إظهاره بتنسيق معين

٢- فقرة... Paragraph:

للتحكم في تنسيق الفقرات لصفحة الحالية من ضبط المحاذاة والاتجاه وتباعده الفقرات والمسافة البادئة. ويظهر المربع التالي عند تنفيذ الأمر:

مربع

المحاذاة: ☐ يسار ☐ وسط ☐ يمين ☐ مائل

الاتجاه: ☐ من اليمين إلى اليسار ☐ من اليسار إلى اليمين

المسافة البادئة: سم

المسافة البادئة للسطر الأول: سم

تباعد الأسطر: سم

تباعد الفقرات: سم

الخط: سم

الزاوية: درجة

معاينة

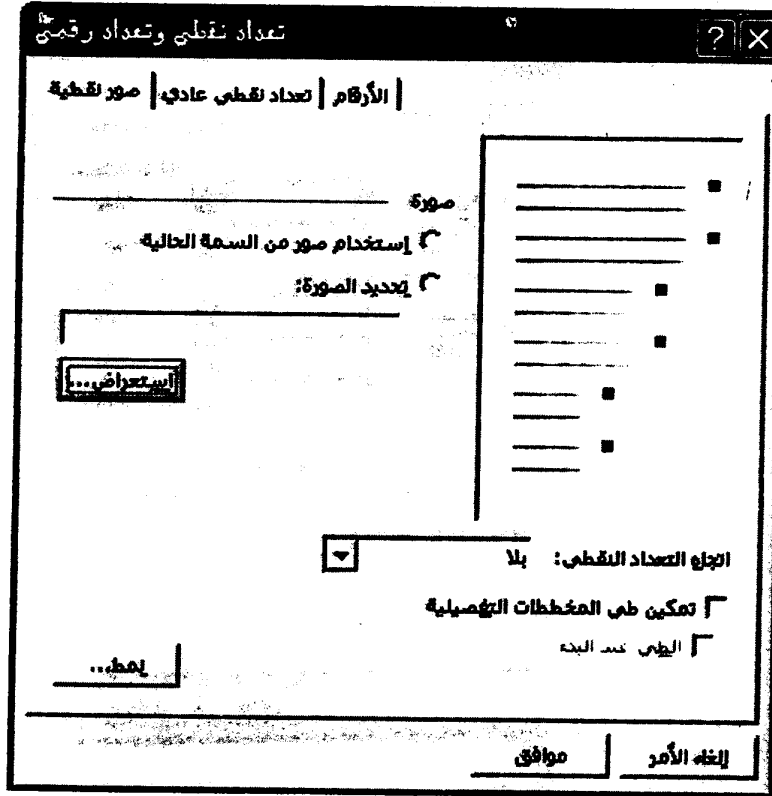
موافق إلغاء الأمر

وبالطبع عند الرغبة في إجراء التنسيق للخط أو للفقرة بعد الانتهاء من كتابتهم يجب أولاً تحديد الجزء المراد تنسيقه قبل تنفيذ الأمر.

٣- تعداد نقطي وتعداد رقمي... Bullets and Numbering:

لإضافة أرقام للأسطر أو إضافة رمز أو صورة مع بداية كل سطر جديد.

ويظهر الشكل التالي عند تنفيذ الأمر:



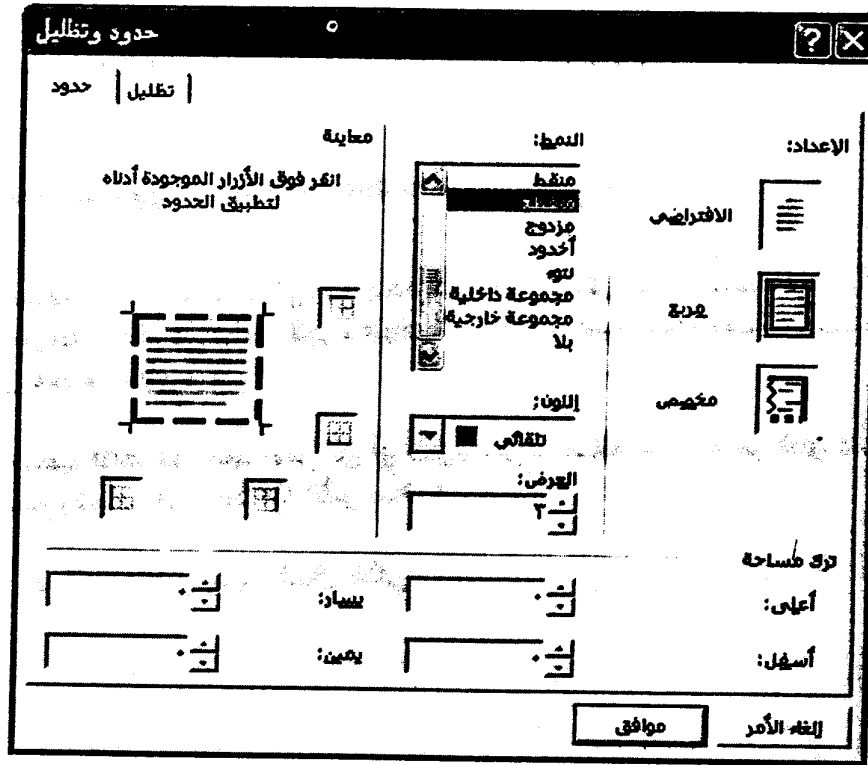
فمثلا يمكن استخدامه فى الترقيم التلقائى للعناصر التى يتم كتابتها لترقيم أصناف معينة داخل موقع أحد الشركات.

٤ - حدود وتظليل... Borders and Shading :

إضافة حدود للتحديد الحالى، مع إمكانية التحكم فى شكل تلك الحدود، وأيضا يتم عن طريقه التحكم فى تظليل الجزء الحالى أى إمكانية وضع خلفية معينة أو نقش معين للجزء الحالى.

ويجب التأكد قبل تنفيذ الأمر من أن الجزء المراد إضافة حدود له هو الذى تمت تنشيطه وتحديده قبل تنفيذ هذا الأمر مباشرة.

وعند تنفيذ الأمر يظهر الشكل التالى:



٥- موضع Position:

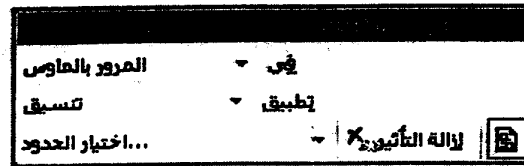
لتحديد موضع الصورة أو الكائن بالنسبة للنص داخل الصفحة.
ولا يكون هذا الأمر نشط إلا في حالة وجود صورة أو كائن داخل الصفحة.

٦- تأثيرات HTML الحيوية Dynamic HTML Effects:

عن طريق هذا الأمر يمكن إضافة بعض التأثيرات الحيوية لمحتويات الصفحة من النصوص المختلفة.

فبدلاً من أكواد HTML الساكنة يمكن إضافة حركة للنص تبعاً لحدث معين، مثل مرور الفأرة أو النقر بها على نص معين ...

وشريط الأدوات التالي يظهر بعد تنفيذ الأمر:



وبالطبع يجب تحديد الجزء المراد إضافة التأثير عليه قبل التعامل مع الأمر حتى لا يحدث أخطاء أثناء التصميم.

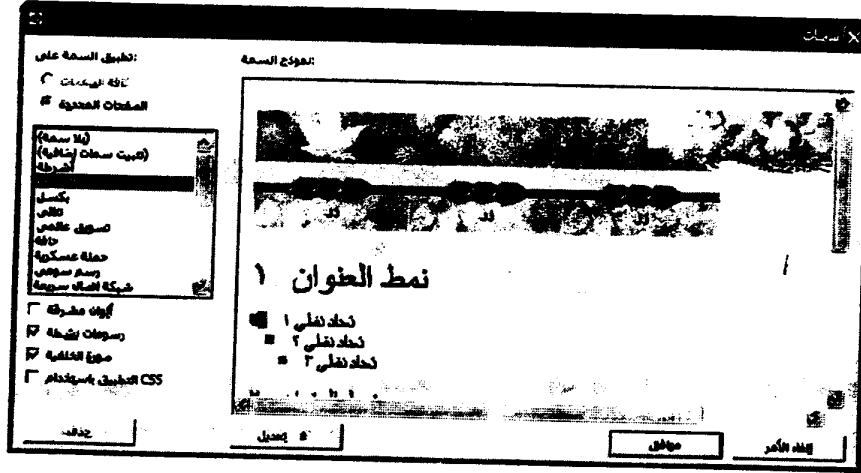
وعن طريق القائمة المنسدلة "في" يتم تحديد الحدث المطلوب إظهار التأثير عند تنفيذه، ومن القائمة المنسدلة الثانية "تطبيق" يتم اختيار التأثير المطلوب، ومن الجزء الأخير يتم تحديد الإعداد المطلوب.

وعن طريق الزر "إزالة التأثير" يتم إزالة التأثيرات السابقة إعدادها، أما الزر الأخير والموجود أقصى يمين الشريط يقوم بتمييز أو إلغاء تمييز التأثيرات داخل صفحة التصميم.

٧- سمة Themes...

لإضافة قوالب وأشكال معينة للصفحات، وتعطى هذه السمات والقوالب أشكال جذابة للصفحة دون بذل جهد يذكر في إعدادها.

فبمجرد النقر على الأمر يظهر الشكل التالي:



فيتم اختيار الشكل أو القالب المناسب من الجزء الأيسر لنافذة الأمر، ثم الضغط على "موافق"، مع إمكانية التعديل في الألوان والرسومات والنصوص في تلك القوالب الجاهزة وذلك بالتعامل مع الزر "تعديل". عند ذلك سيتم تطبيق السمة أو القالب الذي تم اختياره على الصفحة الحالية.

٨- نمط... Style:

يفيد هذا الأمر عند الرغبة في التعامل مع الأكواد التي تسمى CSS (Cascading Style Sheets) بطريقة بسيطة وسهلة ...

والـ CSS عبارة عن أوامر وأنماط تكتب ليتم فيها تعريف الأشكال المختلفة للتنسيقات التي سيتم استخدامها داخل الصفحات الخاصة بالموقع .. مثل تنسيقات الخطوط والروابط والروابط النشطة والروابط التي تم زيارتها وتنسيقات الأزرار والعناوين والجداول ... وغير ذلك.

ويتم كتابة تلك الأنماط داخل رأس الصفحة <head> وقبل جسم <body> الصفحة نفسها.

والأمر الحالي " نمط " يفيد في مساعدة المستخدم في إنشاء تلك الأوامر بطريقة سهلة بسيطة، وتوجد عدد من الأنماط الجاهزة التي تم تعريفها سابقاً بالبرنامج من قبل الشركة، وأيضاً توجد إمكانية التعديل فيها، وإمكانية إضافة الأنماط الجديدة التي يرغب المصمم في استخدامها داخل الصفحة التي يقوم بتصميمها أو داخل الموقع الخاص به بأكمله.

وتكتب هذه الأنماط داخل كود HTML بين الوسمين التاليين:

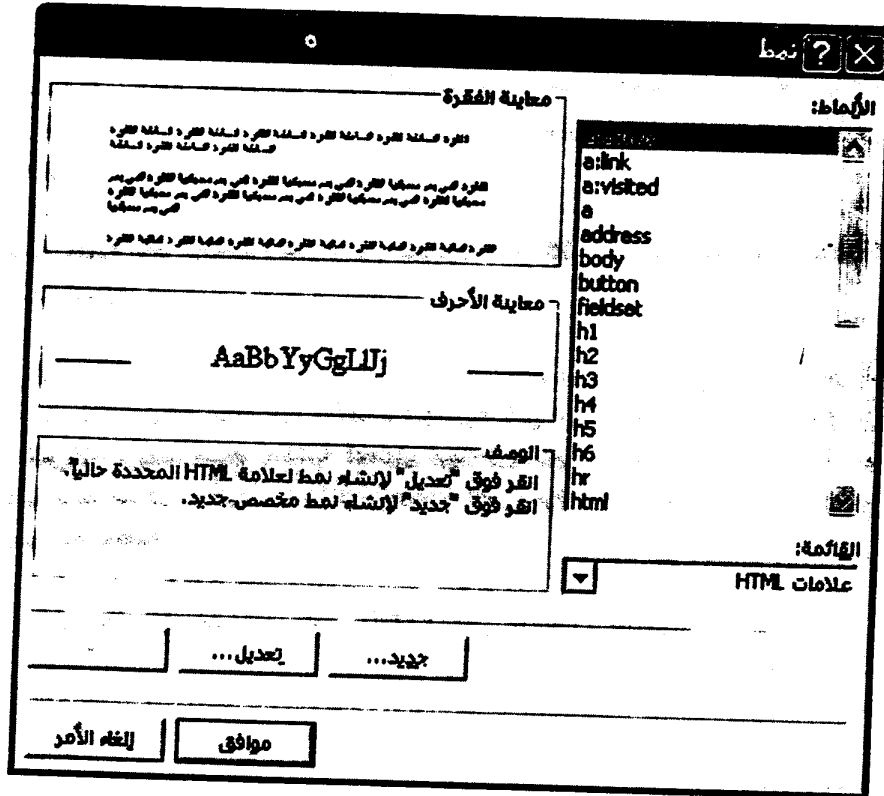
<style>

...

...

</style>

ويجب الانتباه إلى أن الصفحات الحديثة حالياً اتجهت لاستخدام تلك الطريقة بدلا من استخدام أساليب التنسيق الخاصة بلغة HTML، مما يوفر عديد من المزايا التي تفتقدها لغة HTML. وعند اختيار الأمر يظهر الشكل التالي:



أوامر كلاس عرض وإدراج وتنسيق Front Page

ومنهُ يمكن تحديد النمط المطلوب إعطاء تنسيق له من الجزء الأيمن المسمى " الأنماط "، ثم انقر على الزر المسمى " تعديل ... " وذلك لإضافة وتعديل التنسيق المطلوب.

ويمكن إضافة نمط جديد من الأمر المسمى " جديد ... ".

بعد ذلك يمكن البدء في تصميم الصفحة لتجد أن التنسيق التي تمت تظهِر أثناء التصميم تلقائياً.

ويمكنك متابعة ورؤية الكود في عرض " HTML " في جزء رأس الصفحة.

وفي حالة الرغبة في تكرار تنسيق تلك الصفحة لباقي الصفحات يمكنك نسخ الكود (وهذه طريقة يمكن استخدامها عند التعامل مع عدد صغير من الصفحات)، أو يتم حفظ الصفحة التي تمت فيها إضافة الأنماط داخل ملف فارغ ويتم إعطاؤها الامتداد (النوعية) *.CSS، مما يعطى إمكانية استدعاء هذا الملف في جميع الصفحات التي ستستخدم نفس التنسيق، وهذه الطريقة هي المتبعة في أغلب الصفحات الجيدة الحالية، وتوفر هذه الطريقة وقت وجهد التعديل والتطوير بعد ذلك حيث أنه بتغيير تنسيق هذا الملف بتنسيق آخر سيتم تطبيق التعديل على جميع الصفحات التي تستخدم هذا الملف.

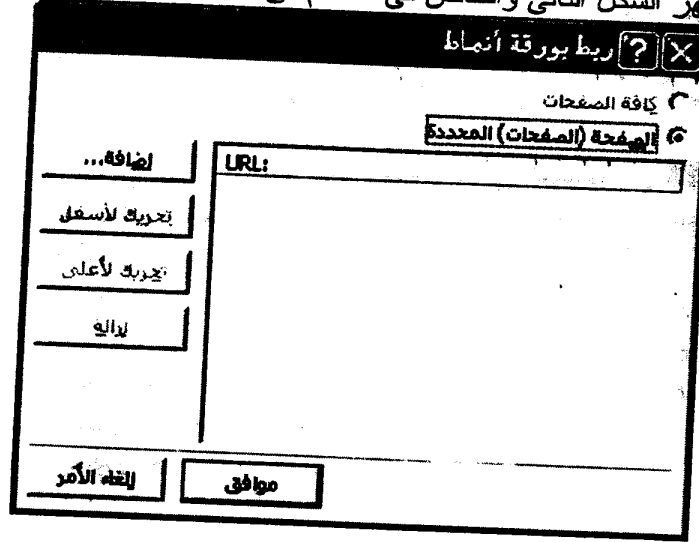
أما عن طريقة إضافة ملف CSS للصفحة فالأمر التالي سيوفر ذلك بسهولة ودون عناء.

٩- ارتباطات ورقة النمط... Style Sheet Links:

بعد إنشاء ملف الأنماط المطلوب أو في حالة وجود ملف جاهز ويرغب المصمم في إضافته للصفحة الحالية، يتم استخدام هذا الأمر لتنفيذ ذلك.

ويتم ذلك عن طريق:

- النقر على الأمر بالزر الأيسر للفأرة من قائمة تنسيق.
- يظهر الشكل التالي والخاص في التحكم في ملفات الأنماط:



- فيتم النقر على الزر "إضافة..." لتحديد مكان الملف المطلوب.
- الضغط على "موافق" لإضافة الملف ثم الضغط مرة أخرى على الزر الآخر "موافق..." لتنفيذ الأمر.

١٠- خلفية...: *Background...*

يتحكم هذا الأمر في خلفية الصفحة الحالية ليتم وضعها كصورة أو كلون عادي، ويمكن أيضاً التحكم في ألوان الارتباطات داخل الصفحة.

وعند تنفيذ هذا الأمر سيظهر مربع الأمر "خصائص الصفحة" مفتوح على التبويب "خلفية"، فيتم تحديد لون الخلفية من الجزء المسمى "خلفية": ثم النقر على موافق لتنفيذ الأمر؛ أو تحديد صورة كخلفية باختيار المربع "صورة خلفية" ثم تحديد مكان الصورة على جهاز الحاسب الآلي.

وأخيراً يتم النقر على "موافق" لتنفيذ الشكل التالي يوضح شكل مربع الأمر:

خصائص الصفحة

اللقية | تصميم | قوائم | الخلفية | عام

تصميم

صورة خلفية

علامة مائية

خامس ...

استعراض ...

يمكن تأجيل التمرير فوق الارتباط التشعبي

التميز عند التمرير ...

الوان

الخلفية:

اللون:

الارتباط التشعبي:

ارتباط تشعبي تمت زيارته:

الارتباط التشعبي النشط:

الخلفية:

اللون:

الارتباط التشعبي:

ارتباط تشعبي تمت زيارته:

الارتباط التشعبي النشط:

التميز على معلومات الخلفية من صفحة أخرى

استعراض ...

موافق

إلغاء الأمر

١١- إزالة التنسيق Remove Formatting:

عند إضافة تنسيق ما على أحد النصوص والرغبة في إزالة هذا التنسيق يتم تنفيذ هذا الأمر بعد تحديد الجزء أو النص المراد إلغاء التنسيق منه.

١٢- خصائص Properties:

يعرض هذا الأمر خصائص العنصر النشط الموجود داخل الصفحة والتنسيقات المختلفة الخاصة به.

فعند الوقوف على فقرة معينة سيق تنسيقها يعرض هذا الأمر مربع تنسيق "خط" يتم استعراض التنسيق السابق وإتاحة الفرصة للمصمم بالتعديل أو الإضافة أو الإلغاء، أما عند الوقوف على خط أفقي مثلاً والرغبة في رؤية الخصائص الخاصة بهذا الخط فيمكننا تنفيذ ذلك بأكثر من طريقة مثل:

- النقر المزدوج بالفأرة عليه ليظهر مربع خصائص الخط الأفقي.
 - أو عن طريق اختيار الأمر خصائص من القائمة.
- وفي كلا الحالتين سيظهر المربع التالي والخاص بخصائص الخط الأفقي:

الفصل الرابع

تابع التعرف على أوامر القوائم

يشاؤل هذا الفصل المحتويات الآتية:

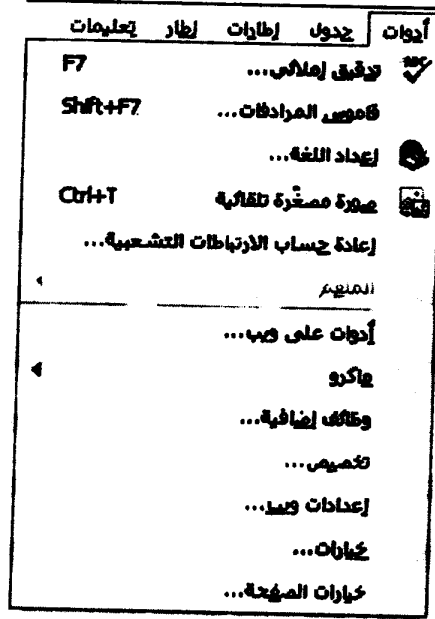
التعرف على الأوامر الخاصة :

- بقائمة أدوات TOOLS والتعامل معها
- بقائمة جدول TABLE والتعامل معها
- بقائمة الإطارات FRAMES والتعامل معها
- بقائمة إطار Window والتعامل معها
- بقائمة تعليمات HELP والتعامل معها

٤ - ١ قائمة أدوات Tools

تحتوي هذه القائمة عديد من الأوامر مثل: التدقيق الإملائي وقاموس المترادفات وإمكانية تخصيص أشرطة الأدوات والأمر خيارات وخيارات الصفحة.

والشكل التالي يوضح شكل القائمة:



وفيما يلي شرح لبعض أوامرها:

١-تحقيق إملائي Spelling:

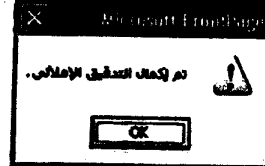
يساعد هذا الأمر الكشف عن الأخطاء الإملائية الموجودة داخل الصفحة، والتي حدثت بسبب إدخال بيانات وكلمات غير صحيحة فيقوم البرنامج عن طريق هذا الأمر بإعطاء الاقتراحات التي يتوقع أن تكون أقرب للصحة، مما يزيد من دقة الكلمات وسلامتها داخل الصفحة.

وعند تنفيذ الأمر يظهر المربع التالي في حالة وجود أخطاء إملائية بالصفحة:

ليست في القاموس:	الاقتراحات:
أجاب	أجاب
أجاب	أجاب
أجاب	أجاب
أجاب	أجاب
أجاب	أجاب
أجاب	أجاب
أجاب	أجاب

تجاهل الكل تجاهل تغيير الكل تغيير اقتراح إضافة إلغاء الأمر

لما في حالة عدم وجود أخطاء فيظهر المربع التالي:



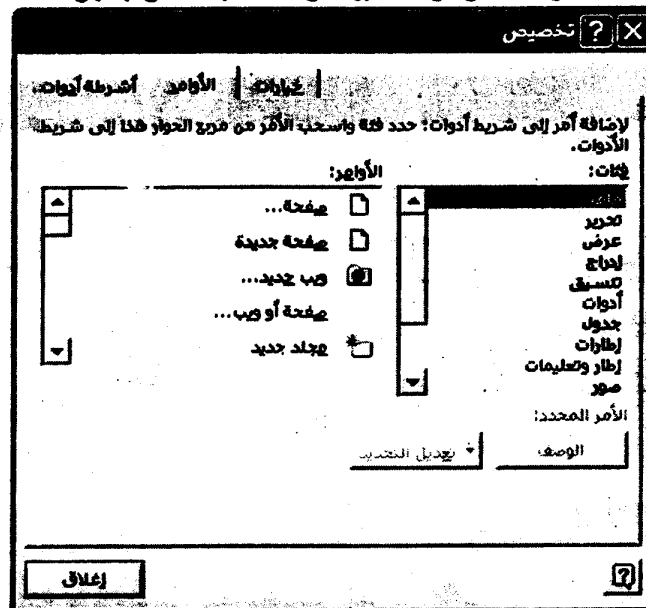
وبالتالي يتم تنفيذ المراد والمناسب بالنسبة لك بالتعامل مع المربع السابق.

٢- قاموس المرادفات... *Thesaurus*:

يفيد هذا الأمر في عرض المرادفات للكلمات التي يريد المصمم في استعراض مرادفتها، وذلك للغة الإنجليزية والعربية على حد سواء.

٣- تخصيص *Customize*:

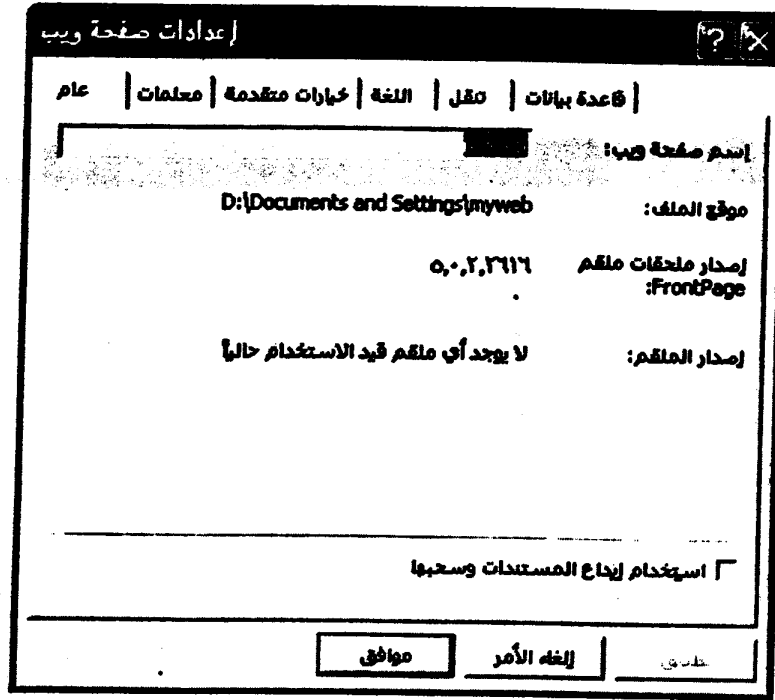
يستخدم هذا الأمر للتحكم في أشرطة الأدوات من حيث العرض والإخفاء للأشرطة وأيضاً للأدوات الموجودة عليها، وعند تنفيذ الأمر يظهر الشكا، التالي:



4- إعدادات ويب... *Web Setting*:

لضبط إعداد الويب الخاصة بالصفحة الحالية، وتحديد لغة الترميز للصفحات ووضع الإعدادات في حالة الاتصال بقاعدة بيانات...

ويظهر المربع التالي عند اختيار الأمر:



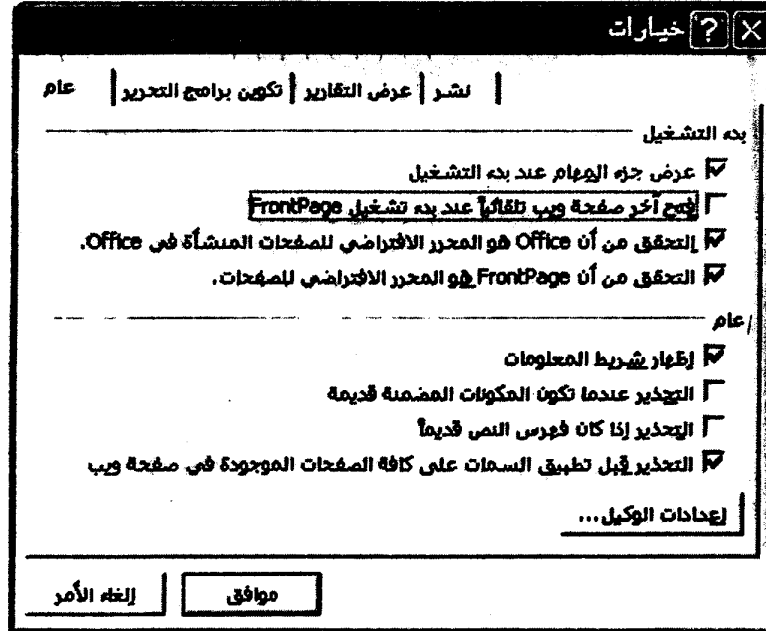
٥- خيارات... Options:

للتحكم وضبط خيارات البرنامج المختلفة.

مثل: التحكم في إظهار وعدم إظهار جزء المهام عند بدء تشغيل البرنامج، والتحكم في فتح آخر صفحة ويب تم التعامل معها عند بدء تشغيل البرنامج،

وإظهار أو عدم إظهار شريط المعلومات والتحكم في برامج التحرير الخاضعة لصفحات الويب المختلفة والتحكم في التقارير التي يتم عرضها والتحكم في النشر للإنترنت.

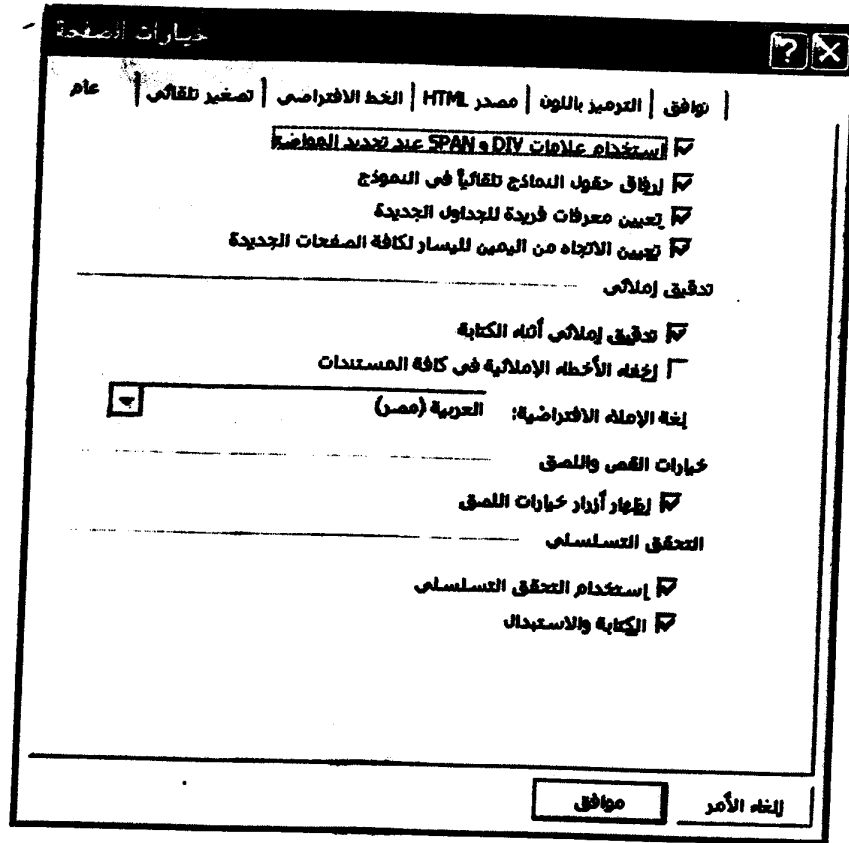
والشكل التالي يوضح مربع الأمر:



٦- خصائص الصفحة... Page Options:

للتحكم في الخيارات المختلفة للصفحة، وتحديد شكل وأسلوب التعامل مع العناصر من نماذج وتدقيق إملائي والخط الافتراضي والأوان الترميز... وغيرها.

والشكل التالي يوضح مربع الأمر:

















وبالتالي يمكن للمستخدم أو المصمم للصفحة التعامل مع محتويات المربع السابق وذلك بالنقر على الأزرار المختلفة الموجودة في بداية المربع وتنفيذ الوظائف المختلفة المراد تطبيقها. راجع التنفيذ العملي لكل خيار من الخيارات أو الأزرار السابقة.

٤ - ٢ قائمة جدول : Table

وهي من القوائم الهامة بشكل كبير حيث أن الصفحات المتميزة لا تخلو من الجدول، وذلك لما توفره الجداول من سهولة ومرونة في تنظيم محتويات وعناصر الصفحة وسهولة التحكم فيها بعد ذلك..

وأغلب أوامر تلك القائمة ستكون غير نشطة حتى يتم إضافة جدول والوقوف بداخله بال مؤشر والتعامل معه. والشكل التالي يوضح شكل القائمة:

جدول	إطارات	إطار	تعليمات
	رسم جدول		
	إدراج		
	حذف خلايا		
	تعديد		
	دمج الخلايا		
	تقسيم الخلايا...		
	تقسيم جدول		
	تنسيق تلقائي للجدول...		
	توزيع الصفوف بشكل متساو		
	توزيع الأعمدة بشكل متساو		
	احتواء تلقائي ضمن المحتويات		
	تحويل		
	تعبئة		
	خصائص الجدول		

وفيما يلي شرح لبعض أوامرها:

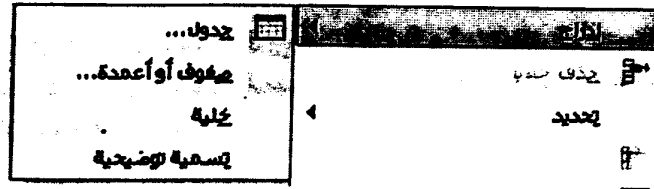
١- رسم جدول Draw Table:

لإضافة جدول للصفحة عن طريق رسمه يدوياً بالفأرة وإضافة الصفوف والأعمدة.

٢- إدراج Insert:

ولهذا الأمر قائمة فرعية تصوى على عدد من الأوامر التي تقوم بإنشاء جدول والتعديل فيه.

والشكل التالي يوضح تلك القائمة الفرعية:



والأمر الأول بها وهو: "جدول..." هو من أهم الأوامر بتلك القائمة والأكثر استخداماً، حيث يقوم بإظهار مربع حوارى "إدراج جدول" لتحديد عدد الصفوف والأعمدة والمحاذاة وتباعد الخلايا وحجم الحدود للجدول...

وعند النقر على هذا الأمر يظهر المربع الحوارى التالى:

إدراج جدول

العمدة: ٧

العمدة: ٣

المصفوف: ٣

تخطيط

المحاذاة: الافتراضي

حجم الحدود: ١

نطاق الخلية: ٠

مسافة بين الخلايا: ٠

اتجاه الجدول: بلا

تحديد العرض: ☒

بالعكس ١٠٠

بالنسبة المئوية ٥

التعيين

تعيين كافتراضي للجدول الجديدة

إلغاء الأمر
موافق
لمط...

ويتم فيه كتابة عدد الصفوف بالمربع "الصفوف" وعدد الأعمدة بالمربع "الأعمدة"، بعد ذلك يمكن التحكم بالتعديل في القيم الافتراضية لحدود الجدول والمحاذاة والاتجاه وغير ذلك.

ملاحظة: يفضل أن تعتمد أغلب الصفحات التي يتم تصميمها على جدول قبل البدء في كتابة وإضافة محتوياتها، أي يتم تقسيم الصفحة إلى جدول وتحديد خلاياه وإضافة العناصر المختلفة لتلك الصفحة داخل خلايا هذا الجدول.

وفي هذا الحالة يجب أن يتم تغيير قيمة " حجم الحدود " من الحجم " ١ " إلى الحجم " صفر " وذلك حتى تظهر الحدود أثناء التصميم على شكل خطوط متقطعة ولا تظهر أثناء المعاينة والعرض للصفحة، مما يوفر على المصمم الجهد والوقت ويعطى للصفحة ناحية جمالية جيدة.

وبعد تحديد القيم المطلوبة يتم النقر على " موافق " للتنفيذ.

والشكل التالي يوضح أحد الصفحات في عرض التصميم والتي تتكون من جدول يحتوي على عدد من الخلايا ما بين نص وصورة:

(لاحظ أنه تم ضبط الحدود على الرقم " صفر " حتى لا تظهر أثناء عرض الصفحة)



أما باقى أوامر هذه القائمة فخاصة بالإضافة للجدول بعد إنشاءه، وتكون
الإضافة إما صفوف أو أعمدة أو خلية أو تسمية للجدول.
* قم بالتنفيذ العملي الخاص بذلك.

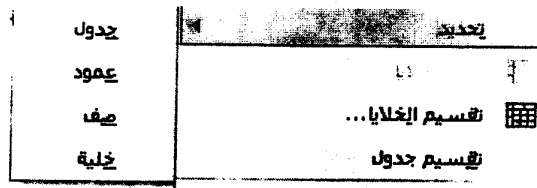
٣- حذف خلايا Delete Cells:

يقوم بحذف الخلايا التى تم تحديدها من الجدول بما تحتويه من بيانات، دون
إعطاء المستخدم تحذير لذلك.

٤- تحديد Select:

الغرض من هذا الأمر هو تحديد الجدول أو جزء منه.
يحتوى هذا الأمر على قائمة فرعية، بها أربعة أوامر وهى:
جدول، عمود، صف، خلية.

والشكل التالى يوضح شكل القائمة:



وقبل تنفيذ أى من الأوامر السابقة يجب النقر بالفأرة على المكان المراد تحديده
بالجدول، ثم بعد ذلك يتم تنفيذ الأمر المطلوب.

٥- دمج الخلايا Merge Cells:

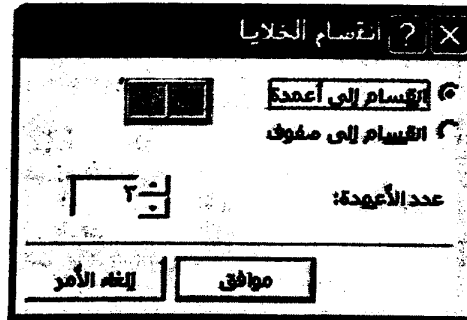
في حالة الرغبة في جعل خليتين أو أكثر خلية واحدة، وذلك لكتابة عنوان مثلا أو غير ذلك، يتم تحديد الخلايا المطلوب دمجها بشرط أن تكون متجاورة، ومن ثم يتم فتح قائمة جدول واختيار الأمر دمج الخلايا، عند ذلك سيتم تنفيذ الأمر مباشرة دون إعطاء رسائل تحذيرية.

ويفضل إجراء هذا الدمج قبل إضافة النصوص أو أي عنصر آخر داخل الخلايا المطلوب دمجها.

٦- تقسيم الخلايا Split Cells...:

هذا الأمر عكس الأمر السابق، فهو يتيح تقسيم خلية واحدة لعدة خلايا. ويمكن عن طريق هذا الأمر التقسيم للخلايا بشكل طولي أو بشكل عرضي. وأيضا يجب الوقوف داخل الخلية المراد تقسيمها، أو تحديد الخلايا المراد تقسيمها ليتم تقسيم الجميع في خطوة واحدة.

والشكل التالي يوضح شكل المربع الحوارى الناتج عند تنفيذ الأمر:



٧- تقسيم جدول Split Table:

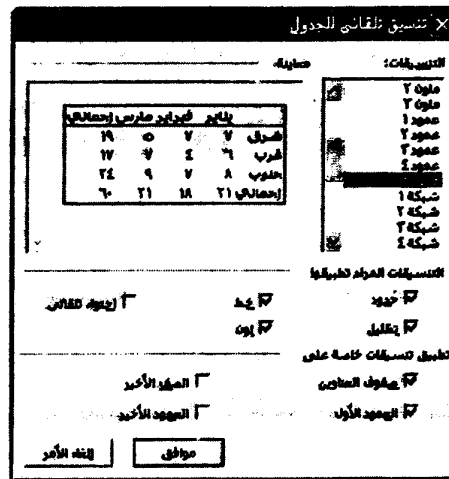
عند الرغبة في تقسيم جدول إلى قسمين، أي فصل عدد من الصفوف من أعلى الجدول أو من أسفله واعتبارهم جدول مستقل بذاته عن باقي الجدول، يتم استخدام الأمر تقسيم جدول.

ويقوم هذا الأمر بفصل الجدول لقسمين ويبدأ من الصف الذي يقف عليه مؤشر الكتابة، ويمكن تكرار التقسيم للجدول أكثر من مرة.

ويتم تنفيذ الأمر مباشرة دون إعطاء رسالة تحذيرية.

٨- تنسيق تلقائي للجدول Table AutoFormat...:

إعطاء تنسيقات جاهزة خاصة للجدول الحالي، والتي توفر من وقت المصمم. والشكل التالي يوضح شكل المربع الحوارى للأمر:



وبعد اختيار التنسيق المطلوب يتم النقر على الزر " موافق " لتنفيذ على الجدول الحالي.

٩- توزيع الصفوف بشكل متساو Distribute Rows Evenly:

يفيد هذا الأمر في جعل ارتفاع الصفوف متساوية فيما بينها.
وجب قبل تنفيذ الأمر تحديد الصفوف المراد مساواة ارتفاعها بعضها ببعض.

ويؤدي هذا الأمر لوجود تناسق بين صفوف الجدول المختلفة.

١٠- توزيع الأعمدة بشكل متساو Distribute Columns Evenly:

هو مشابه للأمر السابق ولكنه يتعامل مع الأعمدة وليس الصفوف.
ويجب قبل تنفيذ الأمر القيام بتحديد الأعمدة المراد مساواتها بعضها ببعض.

١١- احتواء تلقائي ضمن المحتويات AutoFit to Contents:

عن طريق هذا الأمر يتم ضبط عرض الخلايا تبعاً لما تحتويه من عناصر.
أي أنه يتم حذف المناطق الفارغة على الموجودة على يسار محتويات الخلايا بالجدول.

ويستخدم هذا الأمر لضبط عرض الخلايا دون ارتفاعها.

ويتم تنفيذ الأمر مباشرة دون إعطاء رسالة تحذيرية، ويجب الوقوف أولاً داخل الجدول المراد ضبط محتوياته.

١٢- تحويل Convert :

يستخدم هذا الأمر عند الحاجة لتحويل نص سبق كتابته بدون جدول إلى نص داخل جدول أو العكس.

ويحتوى الأمر على قائمة فرعية بها أمرين هما: نص إلى جدول... ، جدول إلى نص.

ويجب تحديد النص أو الجدول المطلوب تحويله قبل تنفيذ هذا الأمر.

١٣- تعبئة Fill :

في حالة وجود نص واحد يتكرر في عدد متتالي من الخلايا (أى أن محتويات الخلية تتكرر في عدد لآخر من الخلايا) يمكن كتابة النص مرة واحدة واستخدام هذا الأمر لتكرار الخلية على باقى الخلايا.

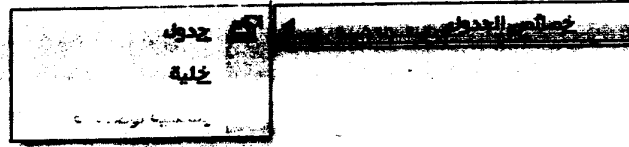
قبل التعامل مع هذا الأمر يجب أولا كتابة النص المطلوب تكراره، ثم تحديد النص والنطاق المراد التعبئة له، ثم بعد ذلك يتم تنفيذ الأمر لإتمام عملية التكرار والتعبئة للبيانات داخل الجدول.

١٤- خصائص الجدول Table Properties :

عند الرغبة فى الحصول على خصائص الجدول أو الخلية الحالية أو إعطاء الجدول تسمية توضيحية (كالعنوان) يتم استخدام هذا الأمر لتظهر قائمة فرعية بها

الأوامر الثلاث التالية: جدول ، خلية ، تسمية توضيحية؛ وبالضغط على إحداها ستظهر نافذة الخصائص المطلوبة.

والشكل التالي يوضح شكل القائمة الفرعية للأمر:



وعند اختيار الأمر "خلية" بعد الوقوف عليها يتم عرض خصائص الخلية، والتي عن طريقها يمكن تحديد عديد من الخواص المختلفة للخلية، مثل:

- ضبط المحاذاة الأفقية للخلية.
- ضبط المحاذاة الرأسية للخلية.
- تحديد العرض والارتفاع للخلية.
- تحديد خلية عنوان.
- الثقاف الخلية مع النص.
- تحديد حدود الخلية.
- تحديد خلفية الخلية.

وهذه الخواص المختلفة تعطى للمصمم حرية كاملة في التحكم في خصائص الخلية المختلفة بمجرد التعامل مع تلك الخصائص دون الحاجة لكتابة سطر واحد من الكود داخل HTML حيث يقوم البرنامج بذلك دون تدخل من المصمم.

أما عند تنفيذ الأمر " جدول " بعد الوقوف أيضا داخل الجدول المطلوب عرض خصائصه يظهر المربع التالي والذي يحمل عنوان " خصائص جدول ":

?
X
خصائص الجدول

تخطيط

المحاذاة: [محاذاة] ☒ تحديد العرض: [محدد]

اتجاه الجدول: الافتراضي [افتراضي] ☐ بالانعكاس [انعكاس]

مناطق الخلايا: [1] ☒ تحديد الارتفاع: [100] ☐ بالنسبة المئوية [النسبة]

المسافة بين الخلايا: [2] ☐ بالانعكاس [انعكاس] ☐ بالنسبة المئوية [النسبة]

اتجاه الجدول: [بلا]

حدود

الخط: [خط] ☐ الخط: [خط] ☐ الخط: [خط]

اللون: [اللون] ☐ الخط: [خط] ☐ الخط: [خط]

☒ إظهار حدود الخلايا والجدول

الخلفية

اللون: [اللون] ☐ الخط: [خط] ☐ الخط: [خط]

☐ استخدام صورة خلفية

خصائص إلغاء العرض... [محدد]

تطبيق إلغاء الأمر موافق إيقاف...

٤ - ٣ قائمة إطارات Frames

توجد عديد من المواقع تستخدم صفحاتها الإطارات، ومن مزاياها تسهيل عملية التنقل بين صفحاتها المختلفة وإعطاء نوعاً من السلامة والمرونة للانتقال من صفحة لأخرى والرجوع مرة أخرى.

وتحتوي قائمة إطارات على عديد من الأوامر التي تسهل هذه العملية من تقسيم وحذف وحفظ تلك الإطارات.

وفيما يلي شكل للقائمة:

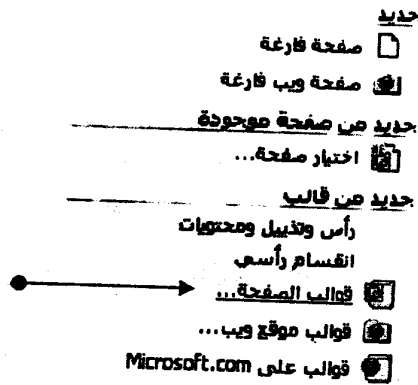
إطارات	إطار	تعليمات
	تقسيم الإطار	
	حذف الإطار	
	فتح صفحة في إطار جديد	
	حفظ صفحة	
	حفظ صفحة باسم...	
	خصائص الإطار...	

* طريقة إضافة صفحة ذات إطارات:

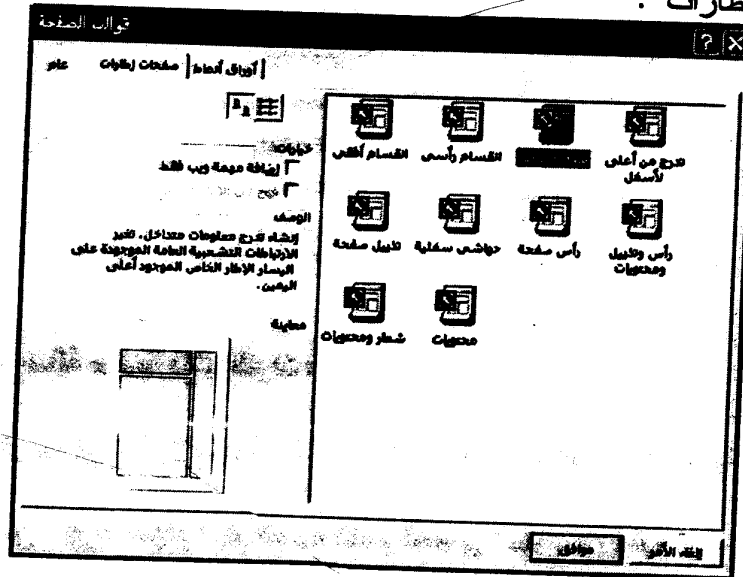
عند الرغبة في إضافة صفحة متعددة الإطارات يتم تنفيذ الخطوات التالية:

- من " جزء المهام " يتم التوجه للقسم المسمى " جديد من قالب " .

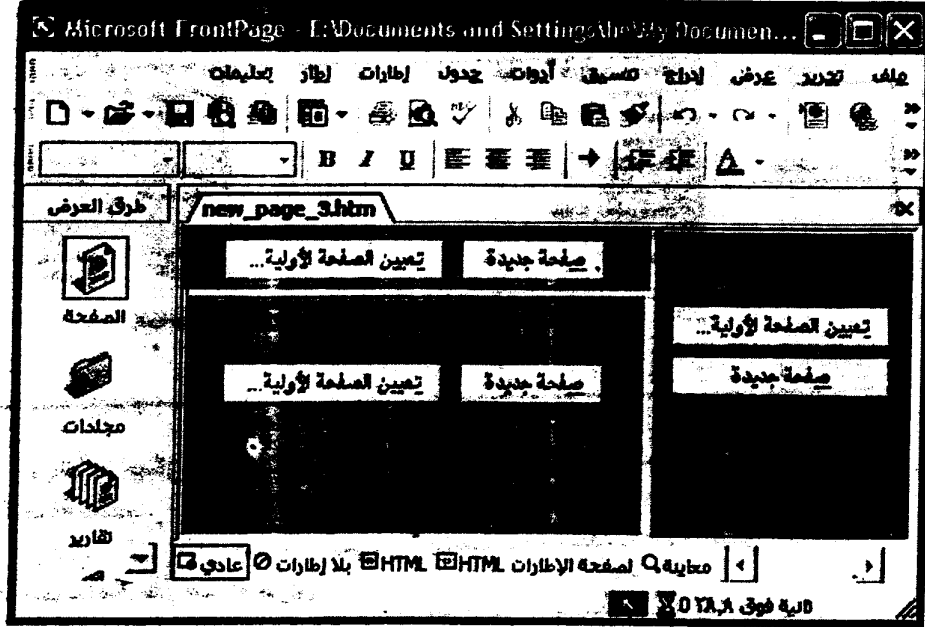
- النقر على الأمر "قوالب الصفحة..."



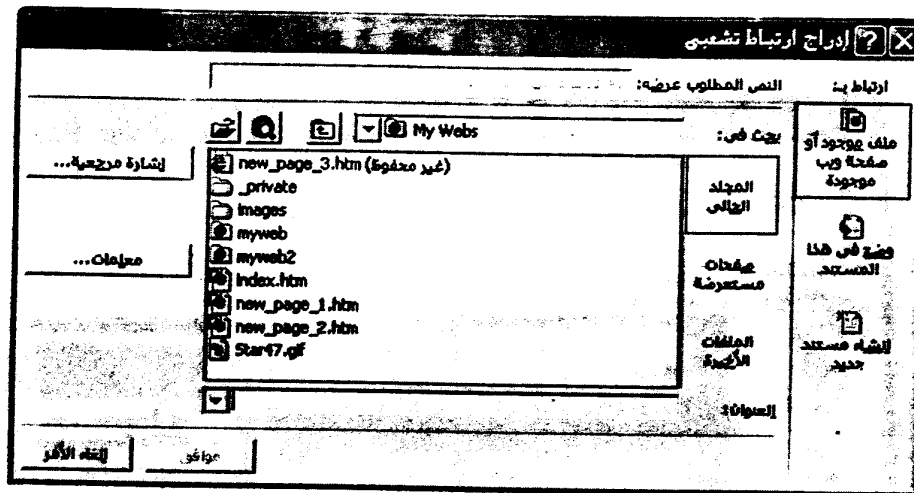
- تظهر نافذة بعنوان "قوالب الصفحة" فيتم اختيار التويب "صفحات إطارات".



- يتم تحديد شكل الإطارات المطلوبة، ثم النقر على موافق للتنفيذ.
- تظهر الصفحة كما في الشكل التالي:



وكما هو ملاحظ يوجد بكل إطار زررين، الأول يسمى: "صفحة جديدة" وعند النقر عليه يتم جعل هذا الإطار كصفحة جديدة لبدء تصميم جديد بها. أما الزر الثاني "تعيين الصفحة الأولية..." عند الضغط عليه تظهر النافذة التالية استعداد لتعيين أحد الصفحات السابق تصميمها ليظهر في مكان هذا الإطار.



وبالطبع يمكن التحكم فى المسافات بين هذه الإطارات بتحريك الأشرطة الفاصلة بينهم.

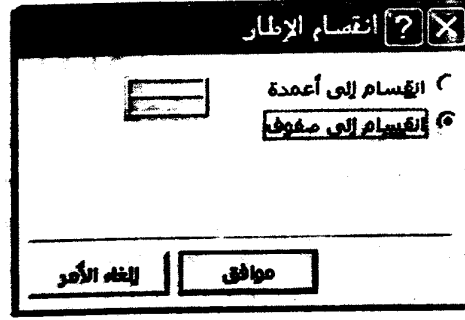
وأيضا لكل إطار أشرطة التمرير الخاصة به واستقلاله التام عن الصفحات الموجودة بالإطارات الأخرى.

أى أن الإطارات ما هى إلا عرض لعدد من الصفحات داخل حيز صفحة واحدة.

- وفيما يلي شرح لبعض أوامر قائمة إبطارات:

١- تقسيم الإطار Split Frame :

يستخدم هذا الأمر لتقسيم الإطار الحالي ليصبح أكثر من إطار.
وعند تنفيذ الأمر يظهر المربع التالي لتحديد عدد الإطارات الناتجة من التقسيم
وكيفيتها أى أفقية أم رأسية.



٢- حذف الإطار Delete Frame :

لحذف الإطار الحالي.
ويتم تنفيذ الأمر مباشرة دون إعطاء رسالة تحذيرية.

٣- فتح صفحة في إطار جديد Open Page in New Window :

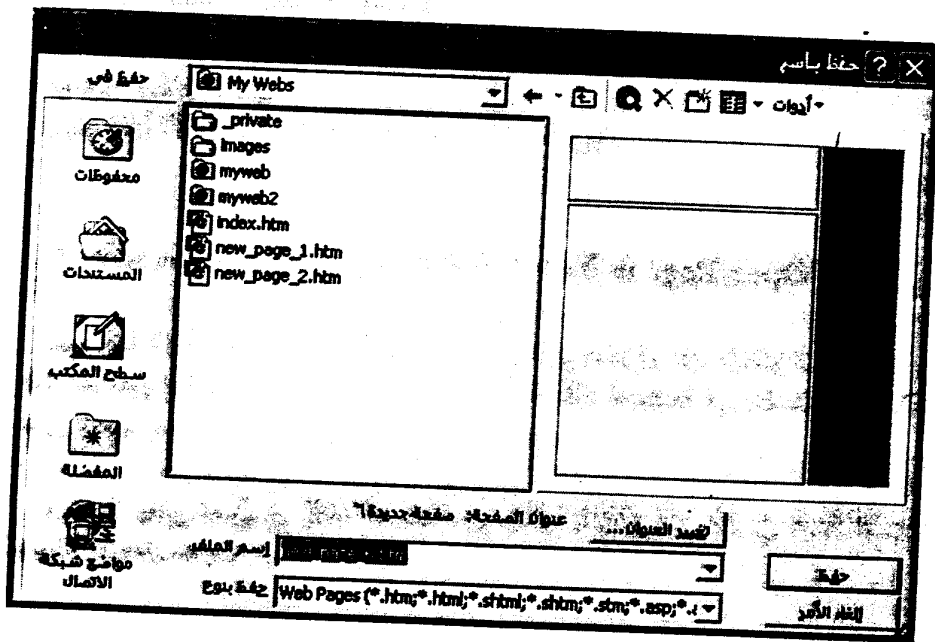
يقوم هذا الأمر بفتح صفحة جديدة للإطار الحالي بمعزل عن الإطارات الأخرى وذلك بغرض إمكانية التصميم والتعديل والإضافة لتلك الصفحة في نافذة كاملة، ودون التقييد بمساحتها بالمقارنة مع باقي الإطارات.

وهذا لا يعني فصل أو إلغاء الصفحة من مكانها بالإطارات ولكن هذا فقط لسهولة التعامل معها.

٤- حفظ صفحة : Save Page

يمكن هذا الأمر المصمم من حفظ الصفحات التي تتكون منها الإطارات. وعند حفظ الصفحة لأول مرة تظهر نافذة " حفظ باسم " المعروفة لتسمح للمستخدم بتحديد اسم الصفحة ومكانها. وعند تنفيذ هذا الأمر للمرة الثانية على نفس الصفحة سيتم الحفظ مباشرة دون ظهور نافذة لذلك.

والشكل التالي يوضح شكل تلك النافذة:



٥- حفظ صفحة باسم... Save Page As...

مثل الأمر السابق ولكنها تظهر في كل مرة نافذة " حفظ باسم " لإعطاء المستخدم إمكانية الحفظ باسم آخر أو في مكان آخر.

٦- خصائص الإطار... Frame Properties...

تسمح للمصمم بالتحكم في خصائص الإطار المختلفة من اسم الإطار واسم الصفحة المعروضة به وحجم الإطار من عرض وارتفاع والهوامش وأشرطة التمرير...
والشكل التالي يوضح شكل نافذة الأمر:

الترتيب: الإطار الرئيس السفلي

الصفحة الأولية: new_page_5.htm

اسم الصفحة...

حجم الإطار:

عرض الصفحة: 100%

الارتفاع: 100%

الهوامش:

العرض: 12

الارتفاع: 12

خيارات:

إظهار أشرطة التمرير: ☒ إظهار حدود الإطار: ☐

لغة: العربية

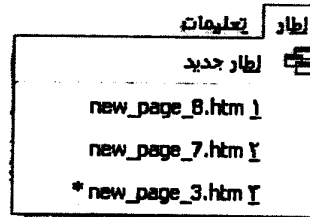
٤-٤ قائمة إطار Window

تستخدم هذه القائمة لأمرين، الأول: فتح إطار جديد، والثاني للتنقل داخل الصفحات المفتوحة في الإطار (النافذة) الواحد.

وتتكون القائمة من جزأين الأول به الأمر المسمى "إطار جديد" ويفيد في فتح نافذة جديدة من البرنامج مع إضافة صفحة جديدة فارغة.

أما الثاني فهي منطقة يتم بها عرض لأسماء الصفحات المفتوحة حالياً داخل الإطار الحالي، مع إمكانية التنقل بينهم عن طريق النقر على اسم الصفحة المطلوب الانتقال إليها.

والشكل التالي يبين شكل القائمة مع وجود ثلاث صفحات مفتوحة بالإطار الحالي:



ويقصد بالإطار: نافذة البرنامج بمكوناتها المختلفة من أشرطة أدوات وقوائم ومنطقة عمل ... وغير ذلك.

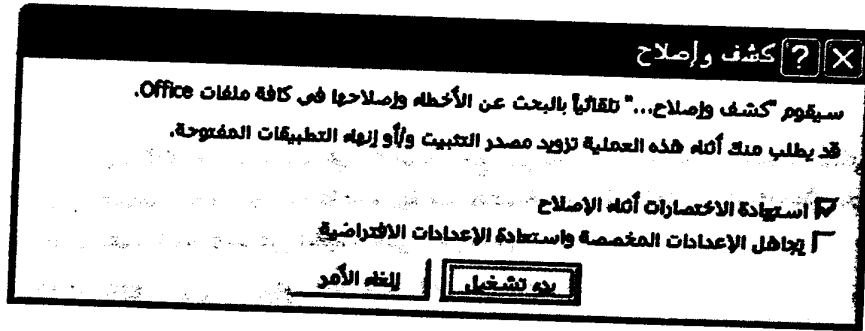
في حالة عدم وجود أى صفحات مفتوحة ستعرض القائمة الأمر الأول فقط وهو "إطار جديد".

٤- ٥ قائمة تعليمات Help :

تساعد هذه القائمة المستخدم في التعامل مع البرنامج وإعطاءه معلومات كافية عن أساليب التعامل، مع إعطائه قاعدة بيانات خاصة عن طريقها يمكن البحث عن أي إجراء يرغب المستخدم في تنفيذه على البرنامج. والشكل التالي يوضح شكل تلك القائمة:

تعليمات	
F1	Microsoft FrontPage تعليمات (?)
إظهار مساعد Office	
Shift+F1	ما هذا؟ *
Office على ويب	
تنشيط المنتج...	
كشف وإصلاح...	
جول Microsoft FrontPage	

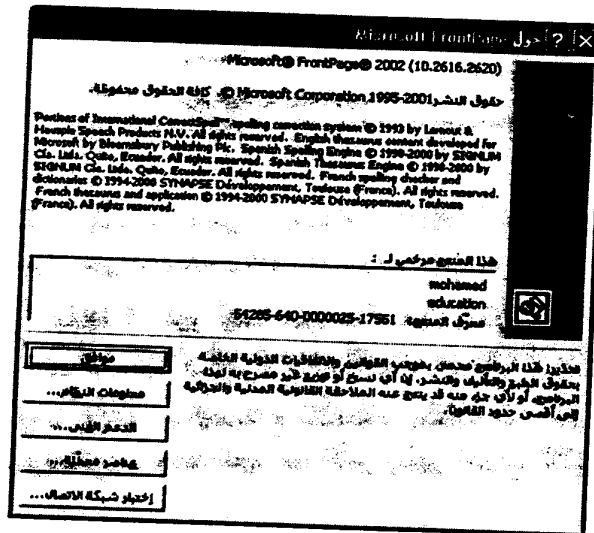
وتوفر القائمة أيضاً ما يسمى " بمساعد Office " حيث عن طريق يستطيع المستخدم الحصول على تعليمات وتلميحات سريعة تساعد أثناء عمله. أما الأمر " ما هذا ؟ " فهو أيضاً مفيد جداً، حيث يمكن للمستخدم النقر عليه ثم النقر بعد ذلك على أي رمز أو أمر ليعرف الغرض من هذا الرمز. ويمكن أيضاً الكشف والإصلاح للأخطاء بملفات الـ Office عن طريق الأمر " كشف وإصلاح "، وعند تنفيذ هذا الأمر يظهر المربع التالي:



وعند النقر على بدء التشغيل سيعمل الإصلاح تلقائياً.

ولكن يتطلب الأمر وجود القرص الخاص بالمجموعة المكتبية Microsoft Office XP.

أما الأمر الأخير "حول Microsoft FrontPage" فيعرض معلومات عن البرنامج وعن الجهاز المستخدم عليه البرنامج، ويظهر الشكل التالي عند تنفيذ الأمر:



الفصل الخامس

أمثلة تطبيقية لتصميم صفحات ويب من خلال

برنامج Front Page

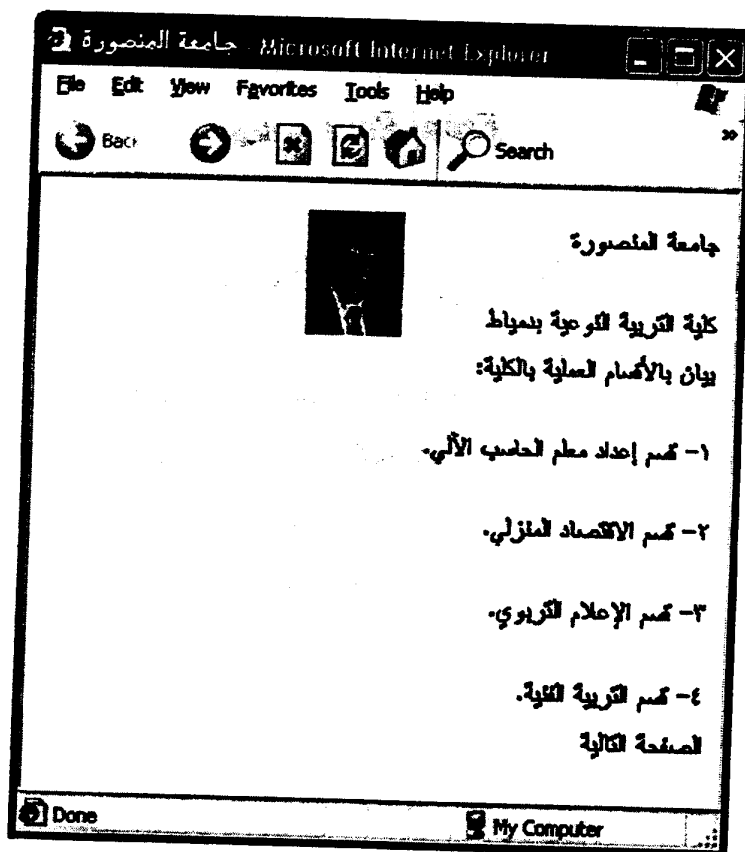
يتناول هذا الفصل المحتويات الآتية:

- كيفية إنشاء نموذج بالصفحة
- كيفية إنشاء ارتباطات بالصفحة
- كيفية التعديل بالصفحة بإضافة تنسيق عليها.
- كيفية تصميم صفحة

١-٥ المثال الأول:

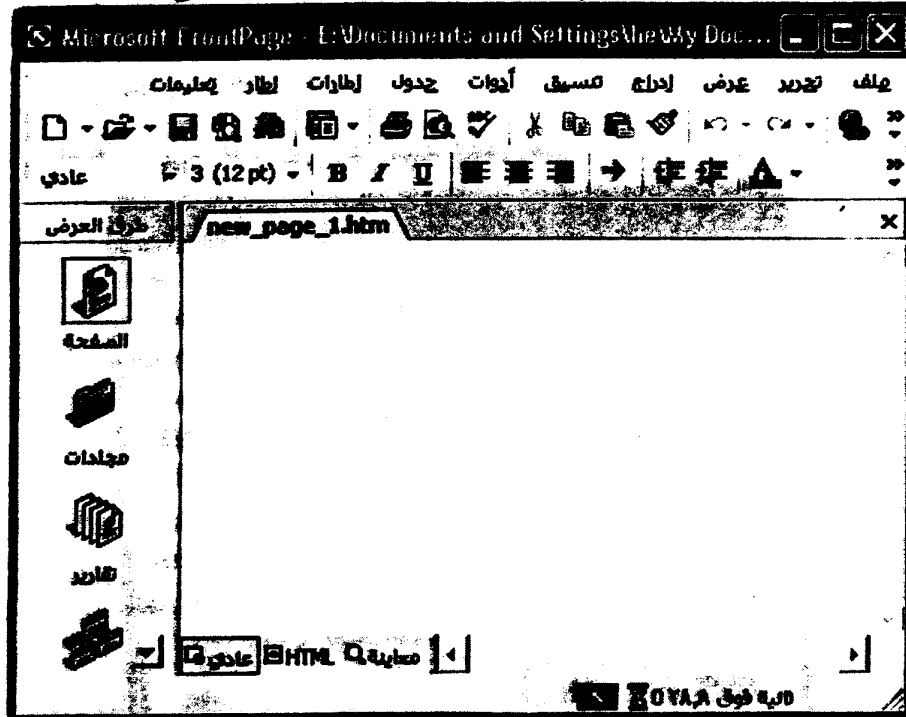
كيفية تصميم صفحة

وليكن تصميم صفحة لكلية التربية النوعية بدمياط، لتحتوى على بيانات خاصة بالكلية وصورة.
وتصميم الصفحة يكون مشابه للشكل التالى:



الخطوات:

- ١- تحميل برنامج الـ Front Page.
- ٢- فتح صفحة جديدة باستخدام الأمر " صفحة فارغة " من خلال " جزء المهام " الموجود في يسار النافذة الرئيسية.
(أو يمكن تنفيذ ذلك من خلال قائمة ملف واختيار أمر جديد ثم " صفحة أو ويب... " وهذا يفيد في حالة اختفاء " جزء المهام ").
راجع ص
- ٣- عندئذ ستظهر صفحة ويب جديدة فارغة كما في الشكل التالي:



٤- يمكن بدء التصميم بها كما يلي مع مراعاة الآتى:

في حالة احتواء الصفحة على بيانات بسيطة في شكل عمود واحد مرتبة بطريقة متسلسلة ولا يوجد أجزاء أو مكونات لها على نفس السطر فإن ذلك لا يستلزم استخدام الجداول لتنسيق البيانات داخل الصفحة. ولكن يفضل دائما استخدام الجداول مع إخفاء حدودها وذلك لتسهيل عملية التنسيق والضبط لمحتويات الصفحة المختلفة، وعدم تداخلها أو اختلاف مواقعها عند تشغيل الصفحة على الأجهزة المختلفة.

١- إخراج جدول يحتوي على عدد الأعمدة المطلوبة في الصفحة ولكن عمودين وأيضاً تحديد عدد الصفوف ولكن ثلاثة طبقاً للتصميم المبني المطلوب المراد الوصول إليه طبقاً للمثال، مع ضبط حجم الحدود على الرقم صفر. (راجع امر إخراج جدول من قائمة جدول).

والشكل يوضح نافذة الأمر بعد ضبط الخصائص:

؟ [X] ادراج جدول

المؤلف:	الأعمدة:								
تخطيط									
الهيكلية:	<input type="checkbox"/> تحديد العرض:								
حجم الحدود:	<input type="checkbox"/> بالبيكسل <input type="checkbox"/> بالنسبة المئوية								
نطاق الخلية:	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; text-align: right;">الافتراضي</td> <td style="width: 50%; text-align: left;">100</td> </tr> <tr> <td style="height: 20px;"></td> <td style="height: 20px;"></td> </tr> <tr> <td style="height: 20px;"></td> <td style="height: 20px;"></td> </tr> <tr> <td style="height: 20px;"></td> <td style="height: 20px;"></td> </tr> </table>	الافتراضي	100						
الافتراضي	100								
محاذاة بين الخلايا:	<input type="checkbox"/> لا								
إدراج الجدول:									

التعليق

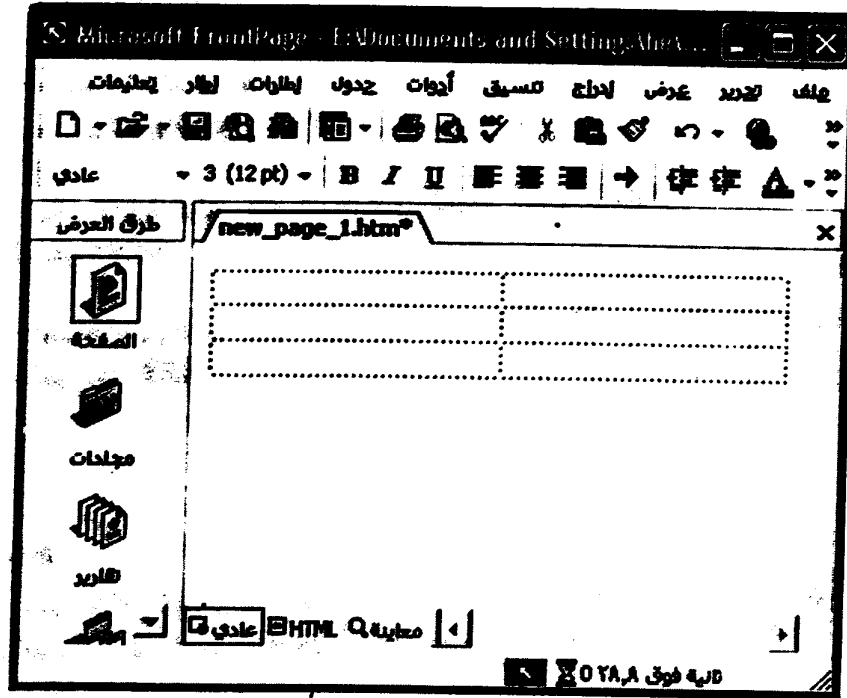
[X] تعيين كافتراضي للجدول الجديد

إلغاء الأمر

موافق

إمضاء...

وبعد النقر على زر موافق ستظهر الصفحة بالشكل التالي وبها الجدول قس وضع التصميم، مع ملاحظة أن حدود الجدول تظهر في خط خفيف متقطع:



ب- البدء في كتابة محتويات الصفحة من على اليمين طبقاً للغة العربية، وكتابة:
جامعة المنصورة - كلية التربية النوعية بدمياط في الخلية الأولى بالصف
الأول والعمود الأول.

ج- الانتقال للخلية الأولى بالصف الثاني والعمود الأول، وكتابة:

بيان بالأقسام العلمية بالكلية:

- ١- قسم إعداد معلم الحاسب الآلى.
- ٢- قسم اقتصاد منزلى.
- ٣- قسم الإعلام التربوى.
- ٤- قسم التربية الفنية.

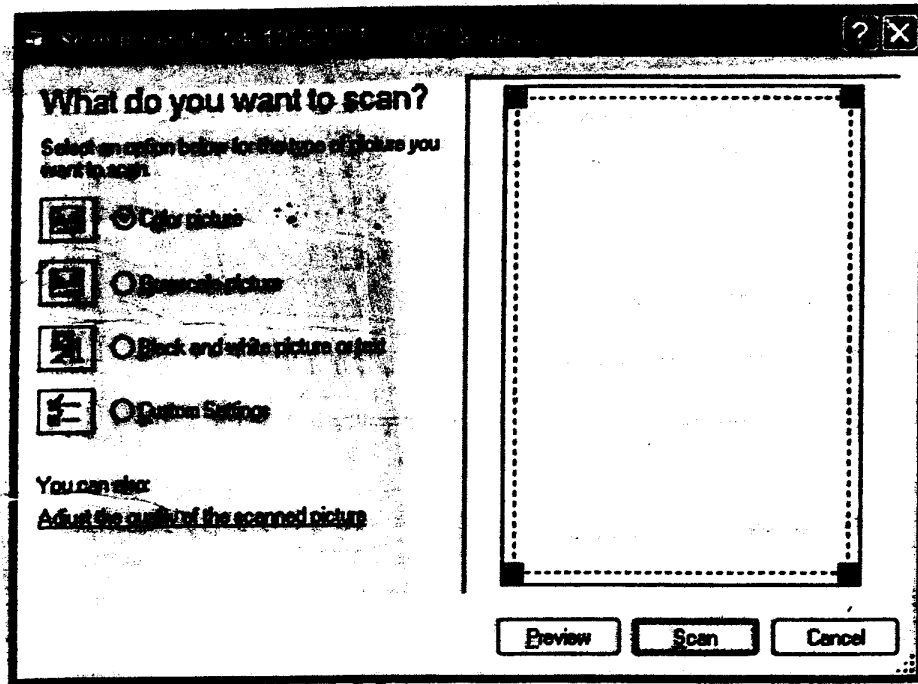
د- الانتقال للخلية الأولى بالصف الثالث والعمود الأول، وكتابة:
الصفحة التالية

هـ- إضافة صورة فى الخلية الثانية بالصف الأول والعمود الثانى، بإتباع
الإجراءات التالية:

ملاحظة:

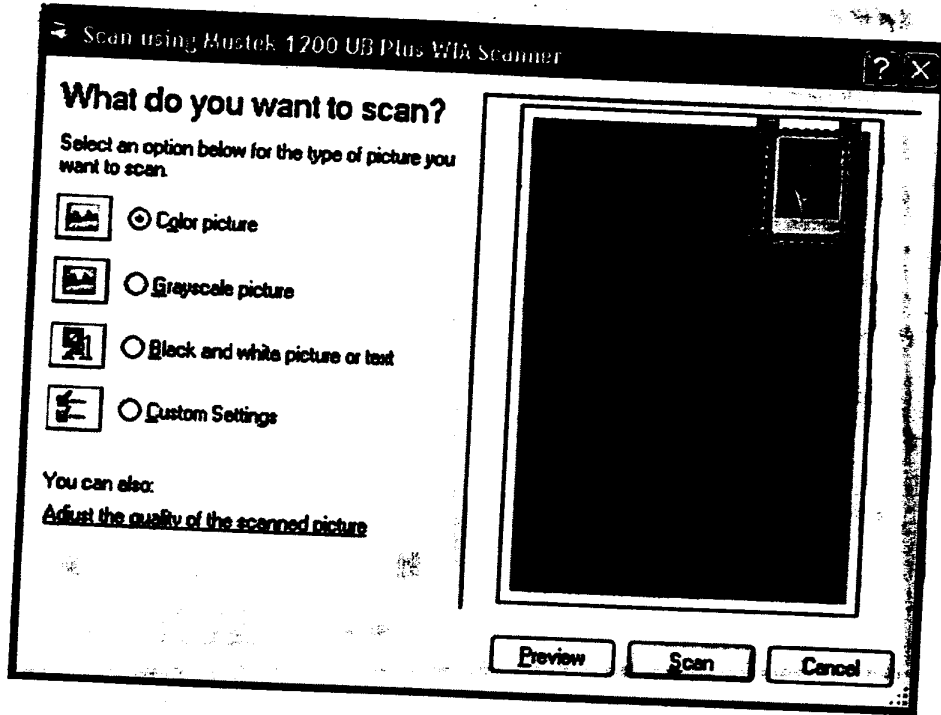
يجب توافر الصورة المطلوب إدراجها سواء هى جاهزة فى ملف محفوظ لديك
أو القيام بإدخال الصورة المطلوبة من خلال الماسح الضوئى Scanner ،
وذلك كما يلى:

- تحميل برنامج Adobe Photoshop أو برنامج آخر متخصص.
- وضع الصورة داخل الـ Scanner.
- بدء إدخال الصورة من خلال البرنامج من قائمة File والأمر Import ثم
تحديد برنامج الـ Scanner، ليظهر شكل مشابه للشكل التالى:



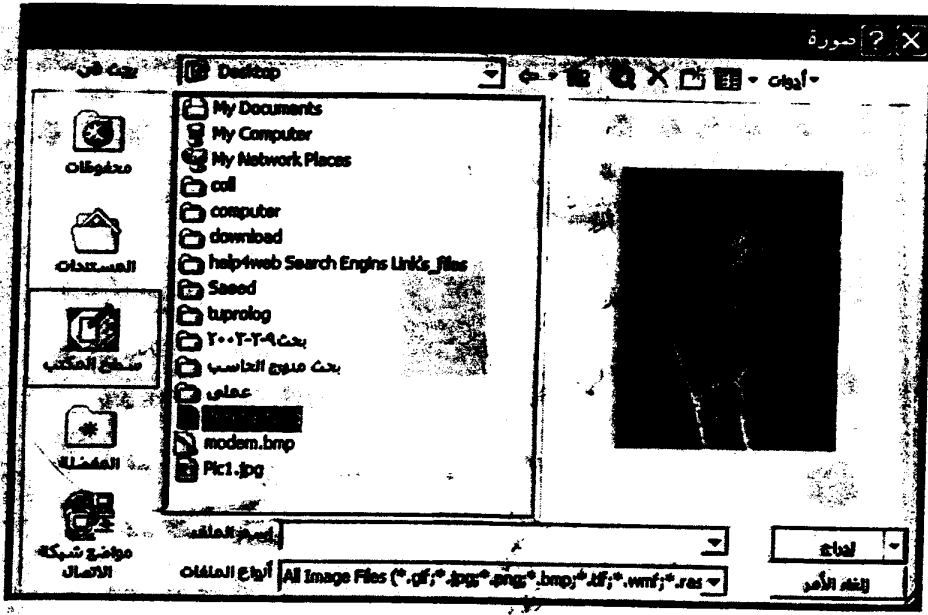
- النقر على الزر "معاينة" Preview لمعاينة الصورة قبل إدخالها.

وعند ذلك يظهر شكل مشابه للشكل التالي: .



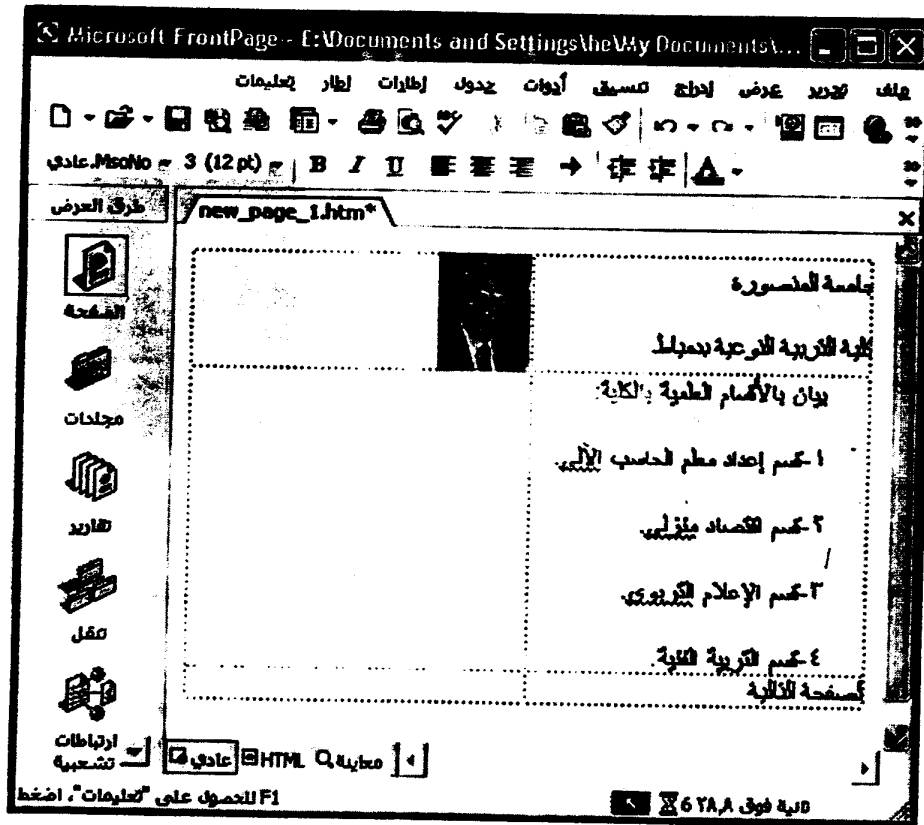
- ثم النقر على زر Scan لإتمام عملية إدخال الصورة للبرنامج.
- حفظ الصورة من خلال أمر Save As... من قائمة File ، باسم معين ويفضل تحديد النوعية أثناء حفظ الصورة لتكون .jpg.

- ١- الوقوف بالمؤشر داخل الخلية الثانية بالصف الأول والعمود الثاني.
- ٢- لإدراج الصورة السابقة يتم فتح قائمة " إدراج " داخل برنامج Front Page واختيار القائمة الفرعية " صورة " ثم النقر على الأمر " من ملف...".
- ٣- تحديد موضع الصورة من خلال الشكل التالي:



٤- الضغط على الزر إدراج من الشكل السابق لإضافة الصورة داخل الخلية.
وبالتالي يمكن التحكم في حجم الصورة من خلال المربعات الصغيرة التي
تظهر على حدود الصورة، باستخدام الفأرة للتكبير أو التصغير.


و- وبالتالي ستظهر صفحة التصميم كما يلي:



ز- حفظ الصفحة من خلال قائمة " ملف " واختيار الأمر " حفظ باسم ... " ،
عندئذ يظهر الشكل التالي:

خفظ الملفات المضمنة

معاينة الصورة:



خيارات الصورة...

الملفات المضمنة المراد حفظها:

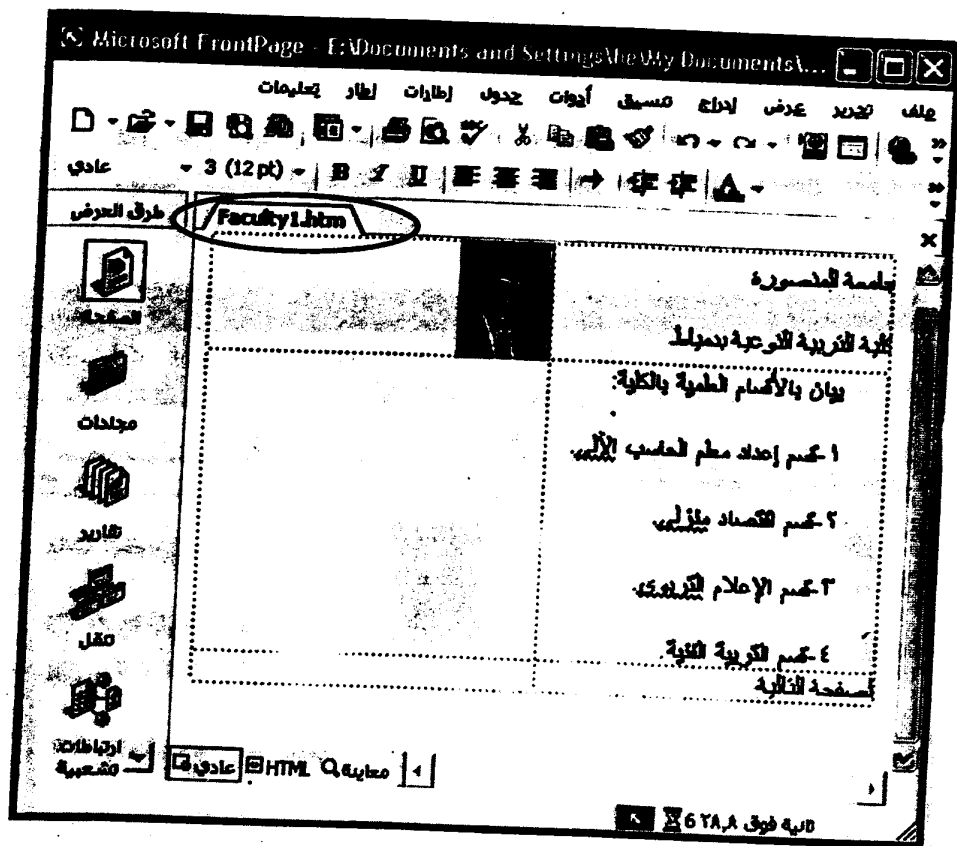
الاسم	المجلد	الإجراء
01refa8.jpg		الحفظ

تحديد الإجراء... تغيير المجلد... إعادة تسمية

إلغاء

موافق

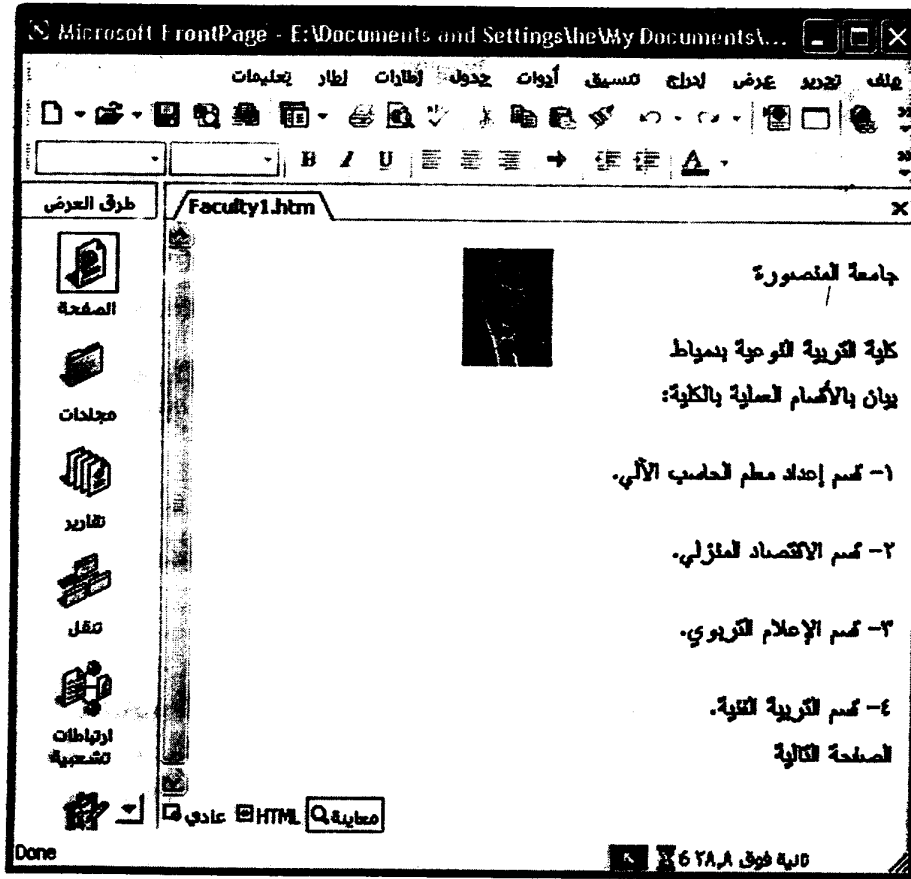
ثم النقر على موافق، عندئذ ستظهر الصفحة بالشكل التالي، لاحظ تغيير اسم الصفحة:



وبالطبع التصميم السابق يعتبر تصميم بسيط تم تجاهل عناصر التنسيق المختلفة به، والتي يمكن استخدامها لإضافة كثير من المميزات وإعطاء شكل جمالي للصفحة.

يمكن معاينة شكل الصفحة النهائي من خلال الإجراءات التالية:

- انقر على التبويب المسمى "معاينة" الموجود في أسفل شاشة البرنامج.
- ستظهر الصفحة للمعاينة بالشكل الذي ستظهر عليه داخل متصفح الإنترنت ويتضح ذلك من الشكل التالي:



* عند فتح التويب المسمى HTML لرؤية كود الصفحة يظهر الكود بالشكل التالي:

```
<html dir="rtl">
<head>
<meta http-equiv="Content-Language" content="en-us">
<meta name="GENERATOR" content="Microsoft FrontPage 5.0">
<meta name="ProgId" content="FrontPage.Editor.Document">
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1256">
<title>جامعة المنصورة</title>
</head>
<body>
<table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" style="border-collapse:
collapse" bordercolor="#111111" width="100%" id="AutoNumber1">
<tr>
<td width="50%"><span lang="ar-sa">جامعة المنصورة</span><p>
<span lang="ar-sa">كلية التربية النوعية بنمياط</span></td>
<td width="50%">
</td>
</tr>
<tr>
<td width="50%">
<span lang="ar-sa">بيان بالاقسام العملية بالكلية</span><p>
<span lang="ar-sa">قسم إعداد معلم الحاسب الآلي -1</span></p>
<p><span lang="ar-sa">قسم الاقتصاد المنزلي -2</span></p>
```

```
<p><span lang="ar-sa">3- قسم الإعلام التربوي</span></p>
<p><span lang="ar-sa">4- قسم التربية الفنية</span></td>
<td width="50%">&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
<td width="50%"><span lang="ar-sa">الصفحة التالية</span></td>
<td width="50%">&nbsp;</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>
```

ملاحظة:

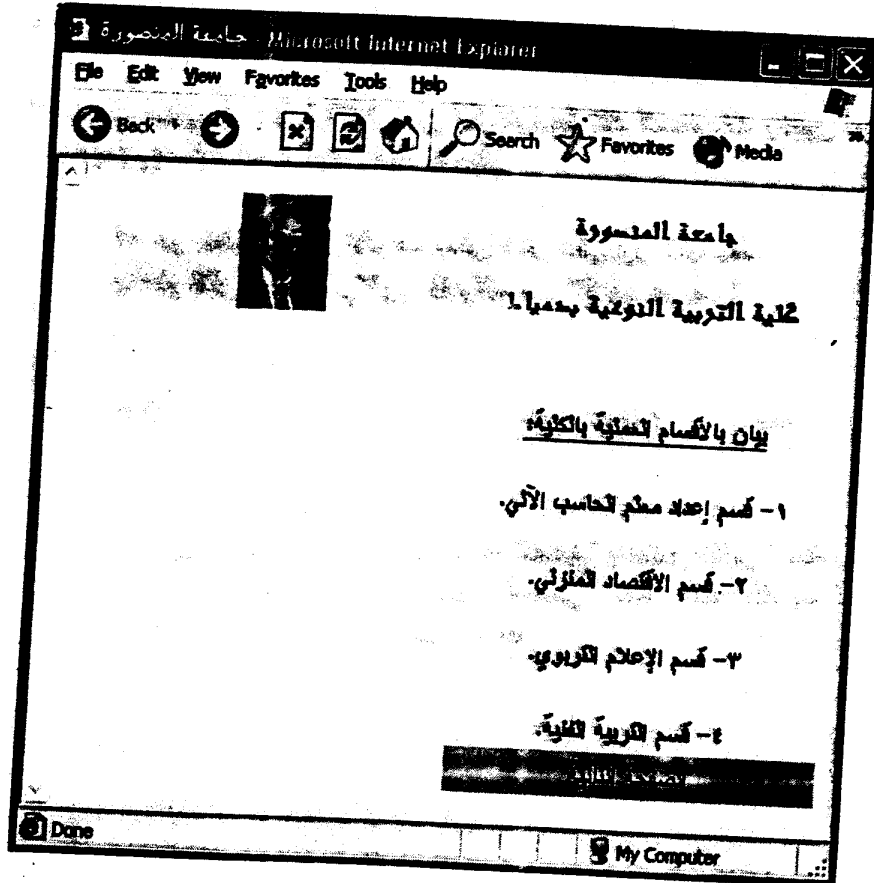
من خلال المثال السابق تم التعرف على عدد من عناصر التصميم لصفحة الويب وهي:

- ١- كيفية إنشاء صفحة جديدة.
- ٢- كيفية إدراج جدول والتعامل مع خصائصه.
- ٣- كيفية الكتابة داخل الصفحة.
- ٤- كيفية إدراج صورة.
- ٥- كيفية حفظ الصفحة وتغيير عنوانها.
- ٦- كيفية معاينة الصفحة من خلال البرنامج (Front Page).
- ٧- كيفية عرض كود الصفحة الأصلي بلغة HTML.

٥-٢ مثال الثاني:

كيفية التعديل بالصفحة بإضافة تنسيق عليها.

إضافة توسيط لمحتويات الصفحة وأيضاً تحويل الكتابة لخط سميك، ليكون تصميم الصفحة مشابه للشكل التالي:

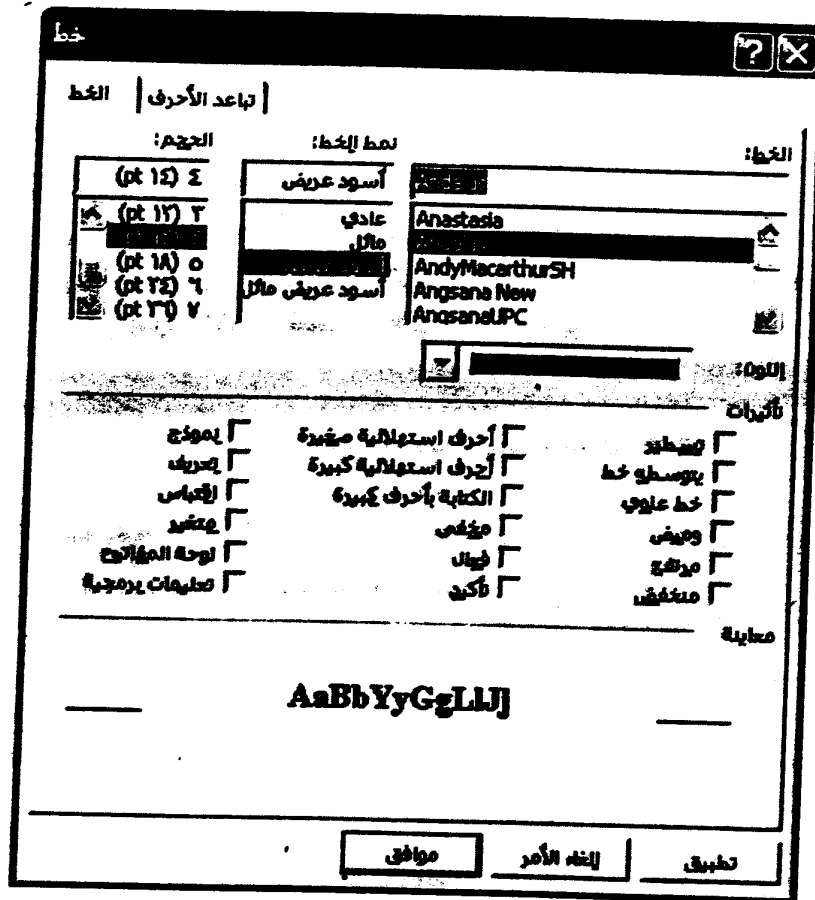


-الاجراءات:

- ١- فتح الصفحة من خلال قائمة " ملف " واختيار الأمر " فتح " .
راجع ص ١٨٣ .
- ٢- ظهور الصفحة ويوجد بها مؤشر الفأرة داخل الخلية الأولى بالصفحة .
- ٣- تحديد محتويات الخلية الأولى من أجل توسيط تلك المحتويات وتغيير نوع الخط وإضافة "خط سميك " لها، كما يلي:
 - أ- من خلال شريط الأدوات يمكن النقر على زر التوسيط .
 - ب- ثم النقر أيضاً على الزر B والمسمى " أسود عريض " .

عادي - 4 (14 pt) - B Z U      

- ج- لتغيير نوع الخط يتم فتح قائمة "تنسيق" واختيار الأمر "خط"، ثم اختيار الخط المناسب من الجزء المسمى "خط"، وبعد ذلك يتم النقر على " موافق " لتنفيذ التنسيق المحدد .



ملاحظة:

يجب اختيار أحد الخطوط القياسية والتي تكون موجودة بأغلب الأجهزة، حتى لا يختلف التنسيق من جهاز لآخر. وهكذا يتم التنسيق بالنسبة لباقي الخلايا المتشابهة في التنسيق السابق.

٤- وعند الرغبة في إضافة خط أسفل الكلمات يتم: تحديد الكلمة أو الكلمات المراد وضع خط أسفلها، ثم النقر على الزر إ والمسمى "تسطير" من شريط الأدوات.

٥- لإضافة خلفية للصفحة يتم تنفيذ التالي:

- أ- النقر بالزر الأيمن على الصفحة.
- ب- اختيار الأمر "خصائص الصفحة" أو من خلال قائمة "تنسيق".
- واختيار الأمر "خلفية"، ليظهر الشكل التالي:

خصائص الصفحة

تنسيق

صورة خلفية

علامة مائية

تتمكين تأثيرات التمييز فوق الارتباط التشعبي

النمط عند التمييز...

ألوان

الخلفية:

الارتباط التشعبي:

الارتباط تشعبي تمت زيارته:

الارتباط التشعبي النشط:

ن صفحة أخرى

استعراض...

ألوان القياسية:

ألوان المستند:

ألوان إضافية...

اللون

ح من القائمة المسماة "الخلفية" يتم تحديد اللون المناسب، ثم النقر على الزر "موافق"، وبالتالي سيتم تغيير لون الخلفية.

٦- إضافة خلفية للخلية الثالثة بالصف الثالث والعمود الأول:

عن طريق الخطوات التالية:

- النقر بالزر الأيمن داخل الخلية المطلوب تغيير خصائصها.
- اختيار الأمر "خصائص الخلية...".
- يظهر الشكل التالي:

- النقر على الزر "موافق" لتنفيذ التنسيق.

* وفيما يلي الكود الخاص بالصفحة السابقة:

```
<html dir="rtl">
<head>
<meta http-equiv="Content-Language" content="en-us">
<meta name="GENERATOR" content="Microsoft FrontPage 5.0">
<meta name="ProgId" content="FrontPage.Editor.Document">
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1256">
<title>جامعة المنصورة</title>
</head>
<body bgcolor="#FFFF00">
<table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" style="border-collapse:
collapse" bordercolor="#111111" width="100%" id="AutoNumber1">
<tr>
<td width="50%" align="center"><b><span lang="ar-sa">
<font size="4" face="Andalus">جامعة المنصورة</font></span></b><p>
<b>
<span lang="ar-sa"><font size="4" face="Andalus">كلية التربية النوعية بمياط</font>
</font></span></b></td>
<td width="50%">
<p align="center">
</td>
</tr>
<tr>
<td width="50%" align="center">
```

```
&nbsp;.<p><u><b>  
<span lang="ar-sa">بيان بالأقسام العملية بالكلية</span></b></u></p>  
<p>  
<b>  
<span lang="ar-sa">1- قسم إعداد معلم الحاسب الآلي</span></b></p>  
<p><b><span lang="ar-sa">2- قسم الاقتصاد المنزلي</span></b></p>  
<p><b><span lang="ar-sa">3- قسم الإعلام التربوي</span></b></p>  
<p><b><span lang="ar-sa">4- قسم التربية الفنية</span></b></td>  
<td width="50%">&nbsp;</td>  
</tr>  
<tr>  
<td width="50%" align="center">  
<b><span lang="ar-sa">الصفحة التالية</span></b></td>  
<td width="50%">&nbsp;</td>  
</tr>  
</table>  
</body>  
</html>
```

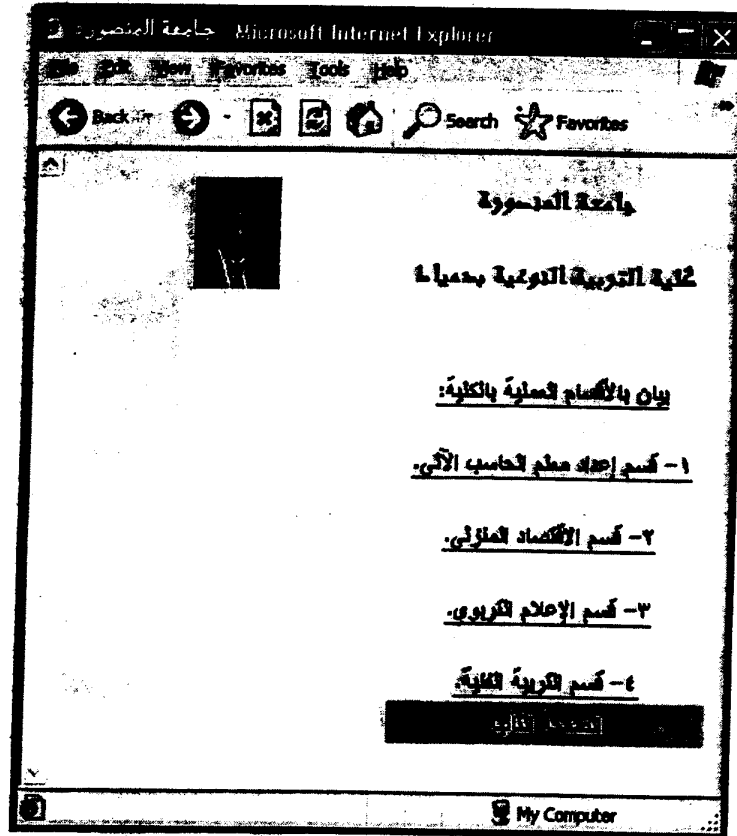
ملاحظة:
من خلال المثال السابق تم التعرف على عدد من عناصر التصميم لصفحة الويب وهى:

- ١- كيفية فتح صفحة سابقة الإنشاء بغرض التعديل فيها.
- ٢- كيفية إجراء عملية تحديد المحتويات.
- ٣- كيفية التنسيق بالتوسيط للمحتوى.
- ٤- كيفية التنسيق بتغيير الخط لخط سميك Bold للمحتوى.
- ٥- كيفية التنسيق بتغيير الخط لخط مسطر U للمحتوى.
- ٦- كيفية التنسيق بتغيير نوع الخط للمحتوى.
- ٧- كيفية التنسيق بتغيير خلفية الصفحة.
- ٨- كيفية التنسيق بتغيير خلفية الخلية.

٣-٥ المثال الثالث

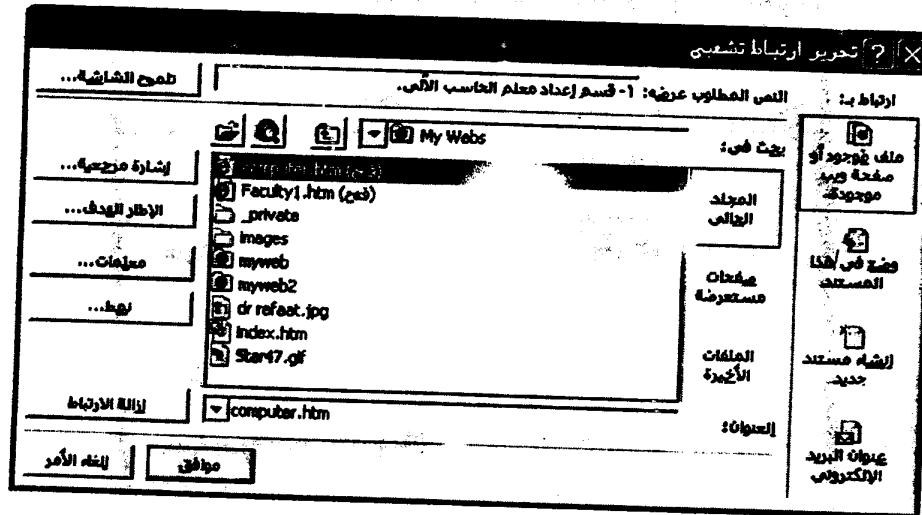
كيفية إنشاء ارتباطات بالصفحة

إضافة ارتباط لعناوين الأقسام، وذلك بغرض عرض بيانات تلك الأقسام في صفحات جديدة، ليكون تصميم الصفحة مشابه للشكل التالي:

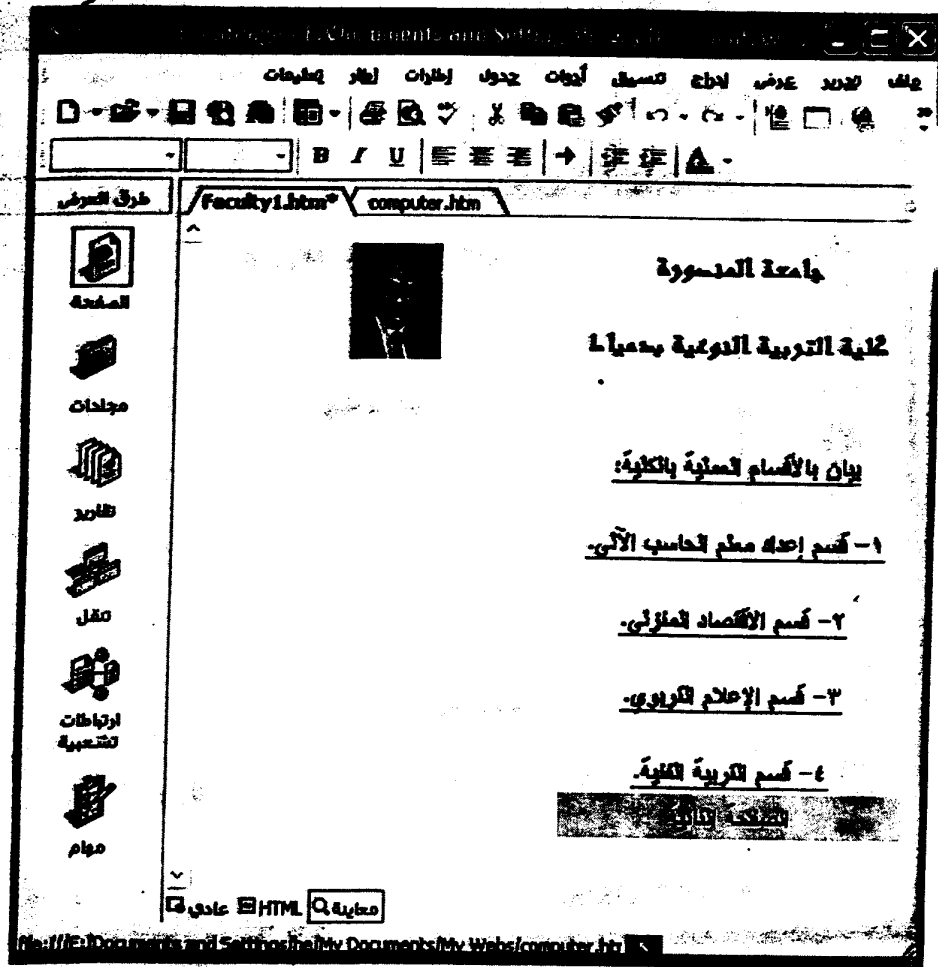


* الخطوات:

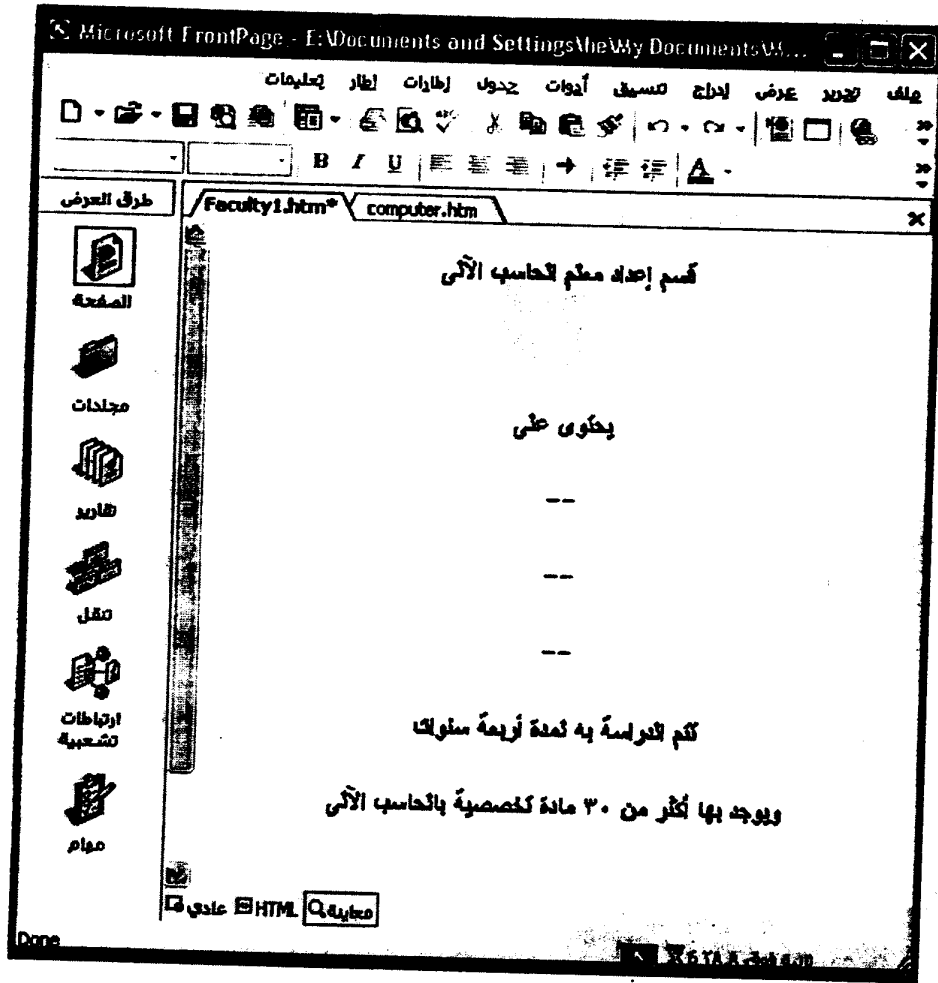
- ١- تحديد الكلمة أو السطر المراد إضافة ارتباط له، ولتكن:
" ١ - قسم إعداد معلم الحاسب الآلي".
- ٢- النقر بزر الفأرة الأيمن واختيار الأمر " خصائص الارتباط التشعبي...".
يظهر الشكل التالي:



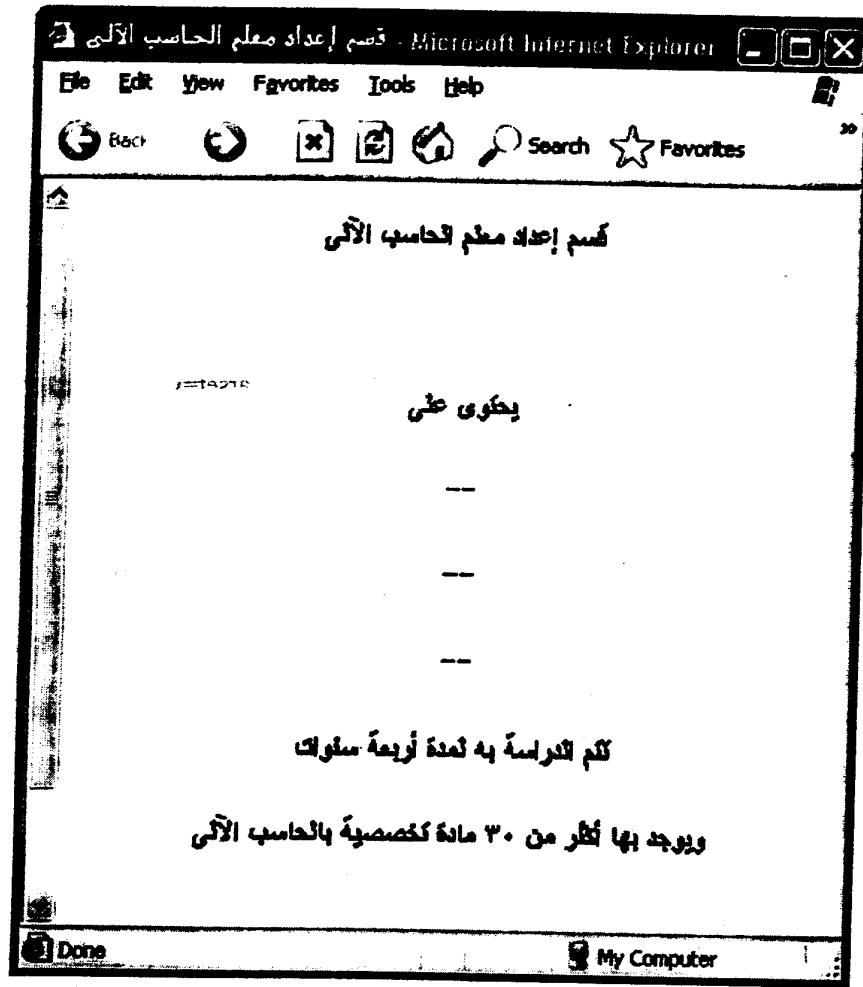
- ٣- تحديد اسم الصفحة المراد إضافة ارتباط بها.
- ٤- النقر على زر " موافق" لتنفيذ الارتباط.
- ٥- وعند معاينة الصفحة تظهر النافذة التالية:



وعند النقر على الارتباط المسمى : " ١- إعداد معلم الحاسب الآلي " ، تظهر للصفحة التالية:



ولتنفيذ هذا الارتباط من المتصفح ستظهر الصفحة بالشكل التالي:



وهكذا بالنسبة لباقي الارتباطات

* وبعدها يلي عرض لكود الصفحة الرئيسية والتي باسم Faculty1.htm :

```
<html dir="rtl">
<head>
<meta http-equiv="Content-Language" content="en-us">
<meta name="GENERATOR" content="Microsoft FrontPage 5.0">
<meta name="ProgId" content="FrontPage.Editor.Document">
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1256">
<title>جامعة المنصورة</title>
</head>
<body bgcolor="#FFFFFF">
<table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" style="border-collapse: collapse; bordercolor="#111111" width="100%" id="AutoNumber1">
<tr>
<td width="50%" align="center"><b><span lang="ar-sa">
<font size="4" face="Andalus">جامعة المنصورة</font>
</span></b><p>
<b>
<span lang="ar-sa"><font size="4" face="Andalus">كلية التربية النوعية بمحايط</font>
</span></b></td>
<td width="50%">
<p align="center">
</td>
</tr>
<tr>
<td width="50%" align="center" bordercolor="#00FFFF">
```

```
&nbsp;<p><u><b>
<span lang="ar-sa">بيان بالأقسام العملية بالكلية</span></b></u></p>
<p>
<b>
<span lang="ar-sa"><a href="computer.htm">1- قسم إعداد معلم الحاسب الآلي</a></span></b></p>
<p><b><span lang="ar-sa"><a href="index.htm">2- قسم الاقتصاد المنزلي</a></span></b></p>
<p><b><span lang="ar-sa"><a href="index.htm">3- قسم الإعلام التربوي</a></span></b></p>
<p><b><span lang="ar-sa"><a href="index.htm">4- قسم التربية الفنية</a></span></b></td>
<td width="50%">&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
<td width="50%" align="center" bgcolor="#C0C0C0">
<b><span lang="ar-sa">الصفحة التالية</span></b></td>
<td width="50%">&nbsp;</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>
```

* وفيما يلي عرض لكود الصفحة الثانية والتي باسم Computer.htm :

```
<html dir="rtl">
<head>
<meta http-equiv="Content-Language" content="ar-sa">
<meta name="GENERATOR" content="Microsoft FrontPage 5.0">
<meta name="ProgId" content="FrontPage.Editor.Document">
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1256">
<title>قسم إعداد معلم الحاسب الآلي</title>
</head>
<body>
<p align="center"><b>قسم إعداد معلم الحاسب الآلي</b></p>
<p align="center">&nbsp;</p>
<p align="center"><b>يحتوى على</b></p>
<p align="center"><b>--</b></p>
<p align="center"><b>--</b></p>
<p align="center"><b>--</b></p>
<p align="center"><b>تتم الدراسة به لمدة أربعة سنوات</b></p>
<p align="center"><b>يوجد بها أكثر من ٣٠ مادة تخصصية بالحاسب الآلي</b></p>
<p align="center">&nbsp;</p>
<p align="center">&nbsp;</p>
</body>
</html>
```

ملاحظة:

من خلال المثال السابق تم التعرف على عدد من عناصر التصميم لصفحة الويب وهى:

- ١- كيفية إضافة ارتباط لسطر/جملة داخل الصفحة.
- ٢- كيفية معاينة وتنفيذ الارتباط.

٤-٥ المثال الرابع

كيفية إنشاء نموذج بالصفحة

إضافة نموذج للصفحة بغرض إدخال البيانات.
ليصبح شكل الصفحة بالشكل التالي:

Microsoft Internet Explorer - صفحة الرسائل

File Edit View Favorites Tools Help

Back Forward Stop Home Search Favorites

صفحة الرسائل

☐ شكر وتقدير

عنوان الرسالة

اسم المرسل

محتوى الرسالة:

☐ إرسال تلييه بالرد ☐ إرسال تلييه بوصول الرسالة

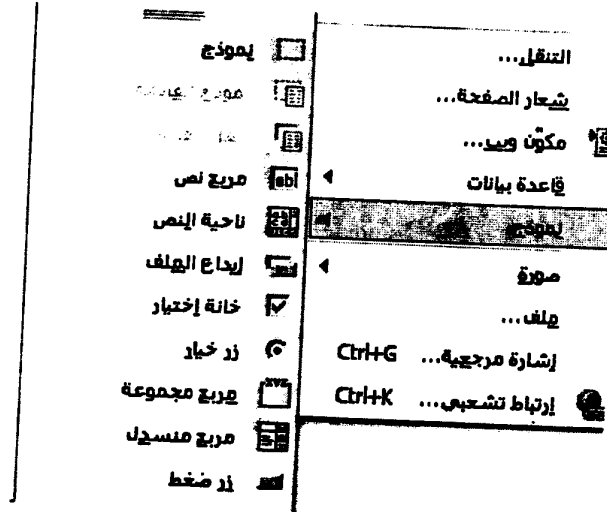
☐ إظهار العنوان ☐ إخفاء العنوان

إرسال إعادة تعيين

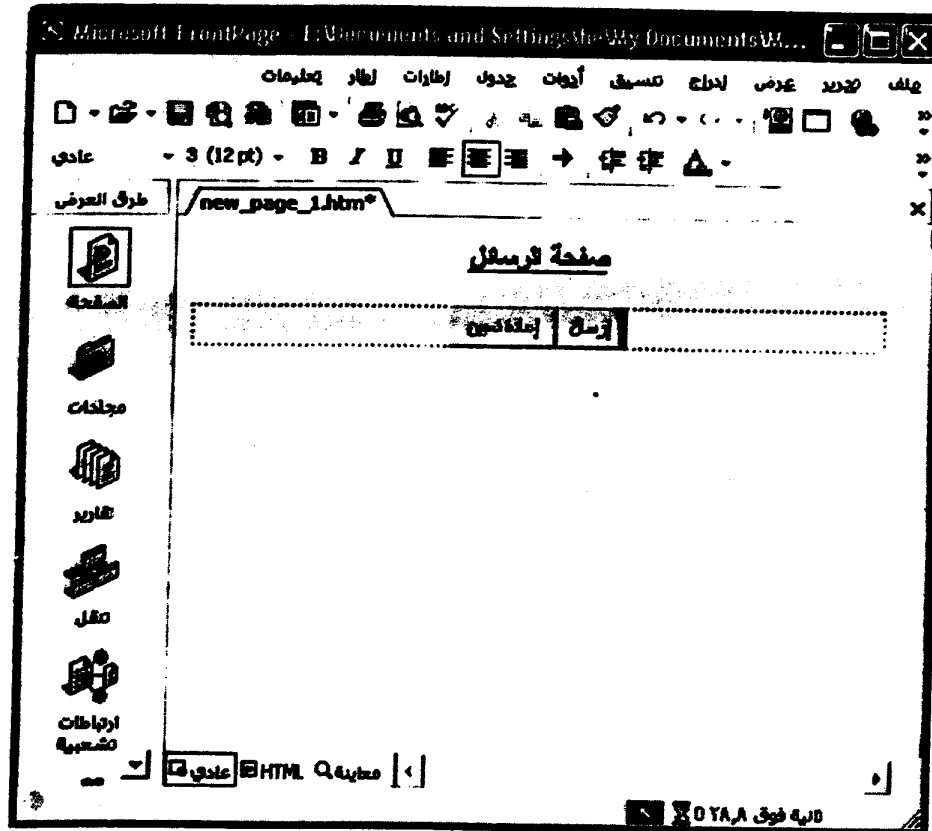
Done My Computer

* الإجراءات:

- ١- فتح (بنفس الأسلوب السابق) - صفحة جديدة فارغة..
- ٢- الكتابة للآتي في بداية الصفحة " صفحة الرسائل " وتنسيقها عن طريق:
تحديد العنوان، ثم انقر على زر توسيط من شريط الأدوات وأيضاً زر **B**
وزر **U**.
- ٣- انقر على المفتاح Enter للإضافة فقرة جديدة، مع إلغاء ضغط الزر **U**.
- ٤- إضافة نموذج جديد عن طريق:
- فتح قائمة " إدراج " واختيار القائمة الفرعية " نموذج " ثم اختيار الأمر
" نموذج "، انظر الشكل التالي:

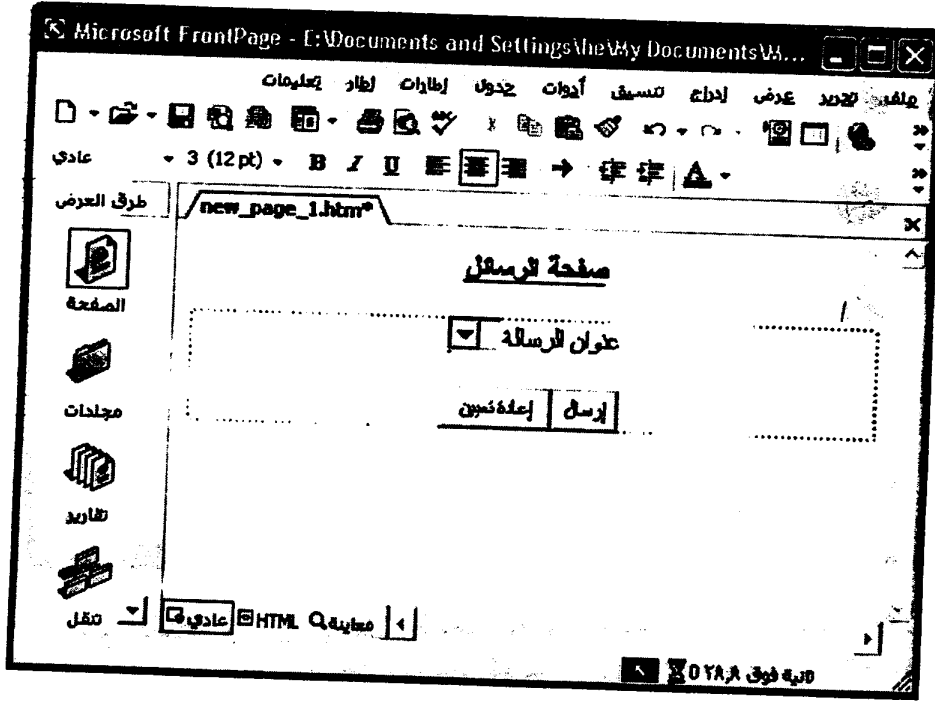


- عند ذلك ستظهر الصفحة بالشكل التالي:



مع ملاحظة أن زر "إرسال" والخاص بإرسال الصفحة للبريد المحدد أثناء التصميم أو لمعالجتها بأحد لغات برمجة الويب، وزر "إعادة تعيين" والخاص بمسح محتويات النموذج عند الرغبة في تغيير البيانات ، ويتم إضافتهم تلقائياً مع أمر "نموذج".

- ٥- الضغط على مفتاح Enter لإضافة فقرة فارغة في بداية النموذج استعداداً لإضافة باقى عناصر النموذج.
- ٦- الوقوف فى أول سطر بالنموذج، ثم كتابة الجملة "عنوان الرسالة".
- ٧- ثم من القائمة الفرعية "نموذج" يتم اختيار العنصر "مربع منسل" ،
بذلك تصبح صفحة التصميم بالشكل التالى:



- ٨- انقر المزدوج على العنصر السابق "مربع منسل" لإضافة المحتويات إليه
ويتم ذلك كما يلى:

- يظهر المربع التالي بعد النقر المزدوج على العنصر:

الاسم: D1

القيمة	محدد	الاختيار

إضافة...
تحميل...
إزالة
تحريك لأعلى
تحريك لأسفل

الإرتفاع: ☐ 1 السماح بتحديدات متعددة: ☐ نعم
التسمية: ☐ لا
الامتداد: ☐ لا

إمط... التحقق... موافق إنهاء الأمر

- بالضغط على الزر "إضافة..." تظهر نافذة يتم بها إضافة محتويات المربع/القائمة المنسدلة.

- عند ذلك يظهر المربع التالي:

?
X
إضافة اختيار

الاختيار: شكر وتقدير

تحديد القيمة: شكر

الحالة الأولية: محدد

غير محددة: غير محددة

إلغاء الأمر
موافق

- ثم النقر على الزر " موافق " .. وهكذا حتى تستكمل جميع عناصر القائمة،
لتصبح بالشكل التالي:

?
X
خصائص مربع القائمة المنسدلة

الاسم: D1

الاختيار	محدد	القيمة
إعداد	لا	
ملاحظات وتعليق	لا	
ملاحظات	لا	

السماح بتحديثات متعددة: لا

الترتيب: بلا

الامتداد: بلا

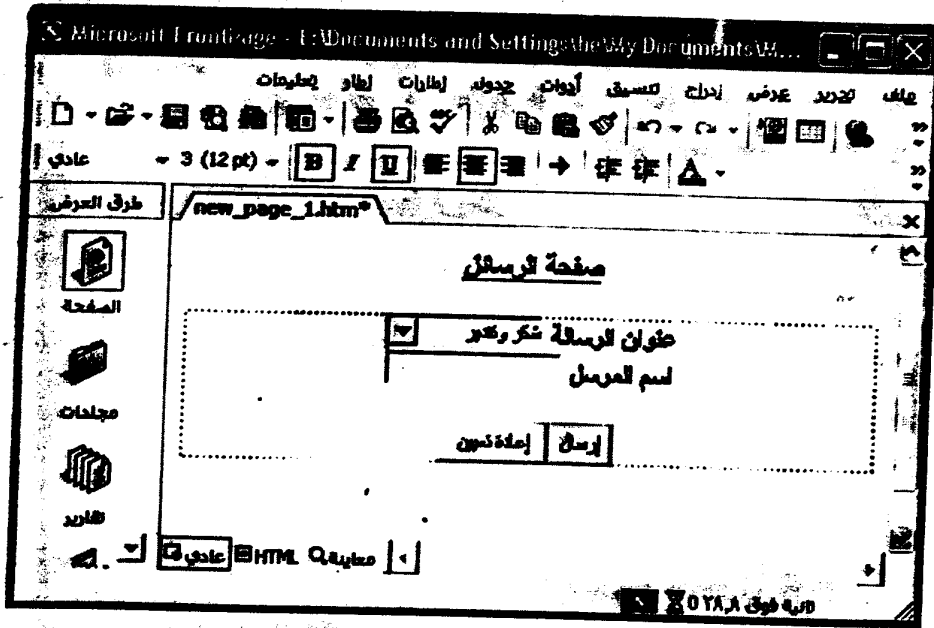
إلغاء الأمر
موافق

ثم النقر على زر موافق

٩- النقر على المفتاح Enter لإضافة فقرة جديدة، أو Shift مع Enter لإضافة سطر جديد داخل نفس الفقرة.

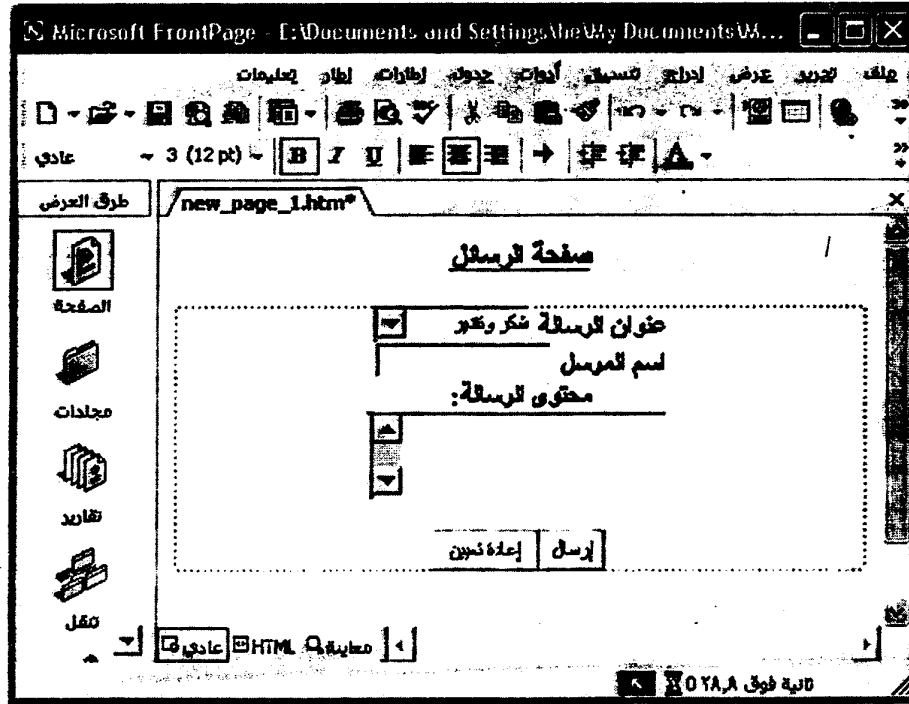
١٠- كتابة الجملة : " اسم المرسل " .

١١- ثم من القائمة الفرعية " نموذج " يتم اختيار العنصر " مربع نص " لكتابة بيانات اسم المرسل فيه (على سطر واحد)، بذلك تصبح صفحة التصميم بالشكل التالي:



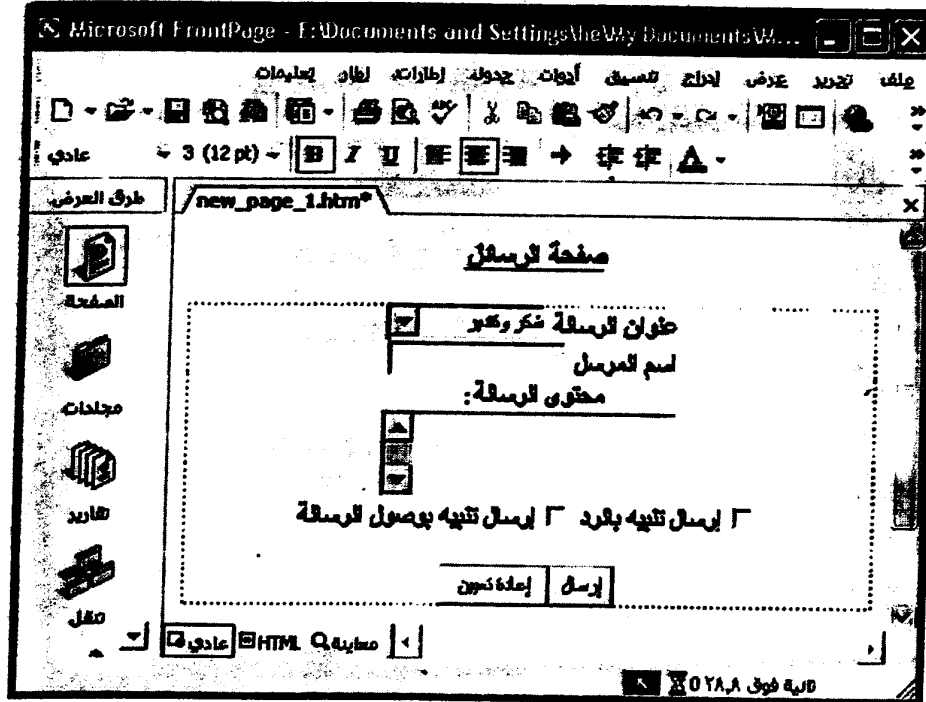
١٢- النقر على المفتاح Enter لإضافة فقرة جديدة، أو Shift مع Enter لإضافة سطر جديد داخل نفس الفقرة.

- ١٣- كتابة الجملة : " محتوى الرسالة :".
- ١٤- ثم النقر على Shift مع Enter لإضافة سطر جديد داخل نفس الفقرة.
- ١٥- ثم من القائمة الفرعية " نموذج " يتم اختيار العنصر " ناحية النص"، ويمكن التحكم في حجمها بتحديد ما ثم من خلال حدود تلك المنطقة يمكن التحكم في حجمها بالتكبير أو التصغير عن طريق الضغط السحب بالفأرة. بذلك تصبح صفحة التصميم بالشكل التالي:



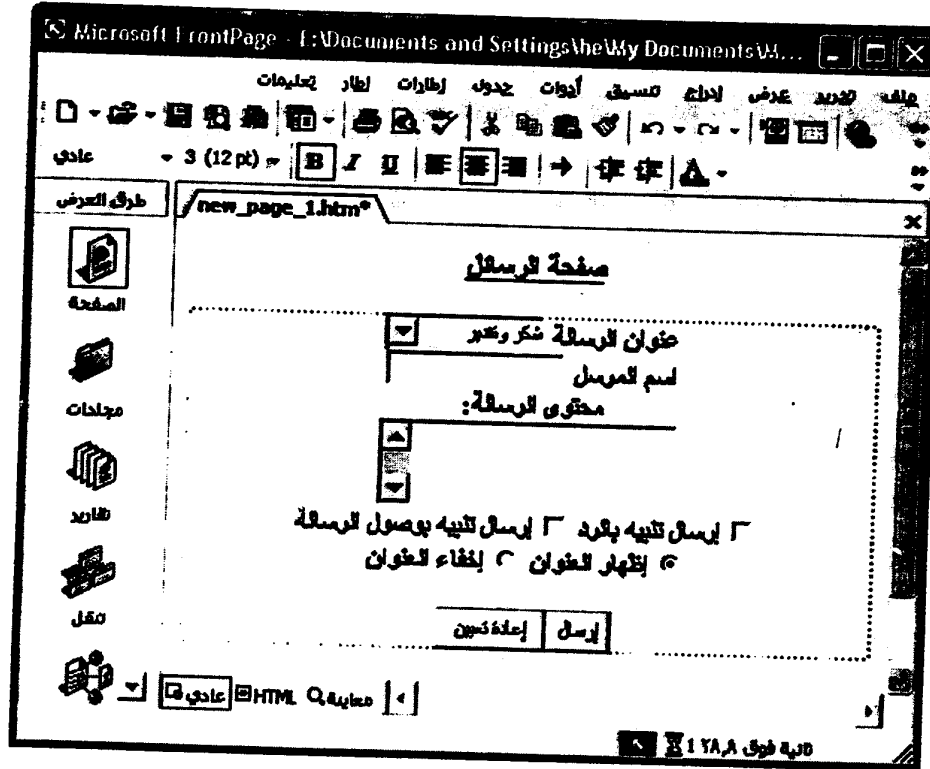
- ١٦- النقر على المفتاح Enter لإضافة فقرة جديدة، أو Shift مع Enter لإضافة سطر جديد داخل نفس الفقرة.

- ١٧ ثم من القائمة الفرعية " نموذج " يتم اختيار العنصر " خاتمة اختيار ".
 - ١٨ كتابة الجملة " إرسال تنبيه بالرد ".
 - ١٩ - تكرار الخطوة رقم ١٧ ، ثم كتابة الجملة " إرسال تنبيه بوصول الرسالة ".
- بذلك تصبح صفحة التصميم بالشكل التالي:



- ٢٠ - النقر على المفتاح Enter لإضافة فقرة جديدة، أو Shift مع Enter لإضافة سطر جديد داخل نفس الفقرة.
- ٢١ - ثم من القائمة الفرعية " نموذج " يتم اختيار العنصر " زر خيار ".
- ٢٢ - كتابة الجملة " إظهار العنوان ".

٢٣- تكرار الخطوة رقم ٢١ ، ثم كتابة الجملة " إخفاء العنوان".
بذلك تصبح صفحة التصميم بالشكل التالي:



٢٤- حفظ الصفحة باسم Message من قائمة "ملف" واختيار الأمر
"حفظ باسم..." وتغيير عنوان الصفحة إلى " صفحة الرسائل".

ملاحظة:

يمكن تغيير اسم أزرار النموذج " ارسال و إعادة التعيين " بالخطوات التالية:

- النقر المزدوج على الزر، ليظهر المربع التالي:

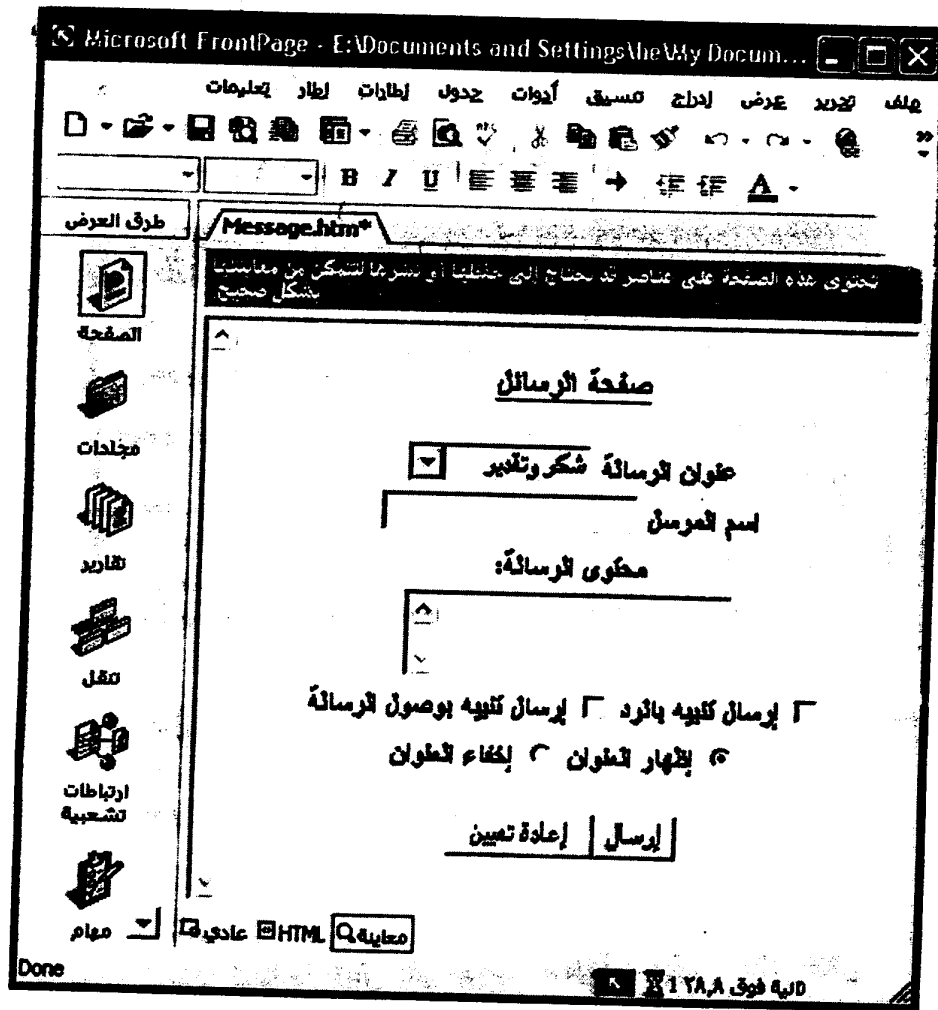
الاسم:	القيمة/التسمية:	نوع الزر:	الترتيب:
حفظ	حفظ	عادي	1
إعادة تعيين	إعادة تعيين	عادي	2
إرسال	إرسال	عادي	3

الترتيب: ☐ الزر: ☐

- داخل الصندوق المقابل " القيمة/التسمية" يتم كتابة الاسم المراد إظهاره على الزر.

- النقر على الزر "موافق" للتنفيذ.

٢٥- لمعاينة الصفحة بالنقر على تبويب " معاينة "، يظهر الشكل التالي:



• وفيما يلي كود الصفحة السابقة:

```
<html dir="rtl">

<head>
<meta http-equiv="Content-Language" content="ar-sa">
<meta name="GENERATOR" content="Microsoft FrontPage 5.0">
<meta name="ProgId" content="FrontPage.Editor.Document">
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1256">
<title>صفحة الرسائل</title>
</head>

<body>
<p align="center"><u><b><font size="4">صفحة الرسائل</font></b></u></p>
<form method="POST" action="--WEBBOT-SELF--"
onSubmit="location.href='_derived/nortbots.htm';return false;" webbot-onSubmit>
  <!--webbot bot="SaveResults" u-file="_private/form_results.csv" s-
format="TEXT/CSV" s-label-fields="TRUE" startspan -->
  <input TYPE="hidden" NAME="VTI-GROUP" VALUE="0"><!--webbot
bot="SaveResults" endspan i-checksum="43374" --><p align="center">
    <b><u>عنوان الرسالة</u><select size="1" name="D1">
      <option>شكر وتقدير</option>
    </select><font size="4"><br>
    </font></u>اسم المرسل<u><input type="text" name="T1" size="20"><br>
    </u>محتوى الرسالة<br>
    <textarea rows="3" name="S1" cols="20"></textarea><br>
```

```
<input type="checkbox" name="C1" value="ON"> إرسال تنبيه بالرد  
<input type="checkbox" name="C2" value="ON"> إرسال تنبيه بوصول الرسالة<br>  
<input type="radio" value="V1" checked name="R1"> إظهار العنوان  
<input type="radio" name="R1" value="V2"> إخفاء العنوان</b></p>  
<p align="center"><u><input type="submit" value="إرسال" name="B1"><input  
type="reset" value="إعادة تعيين" name="B2"></u></p>  
</form>  
  
</body>  
  
</html>
```

ملاحظة:

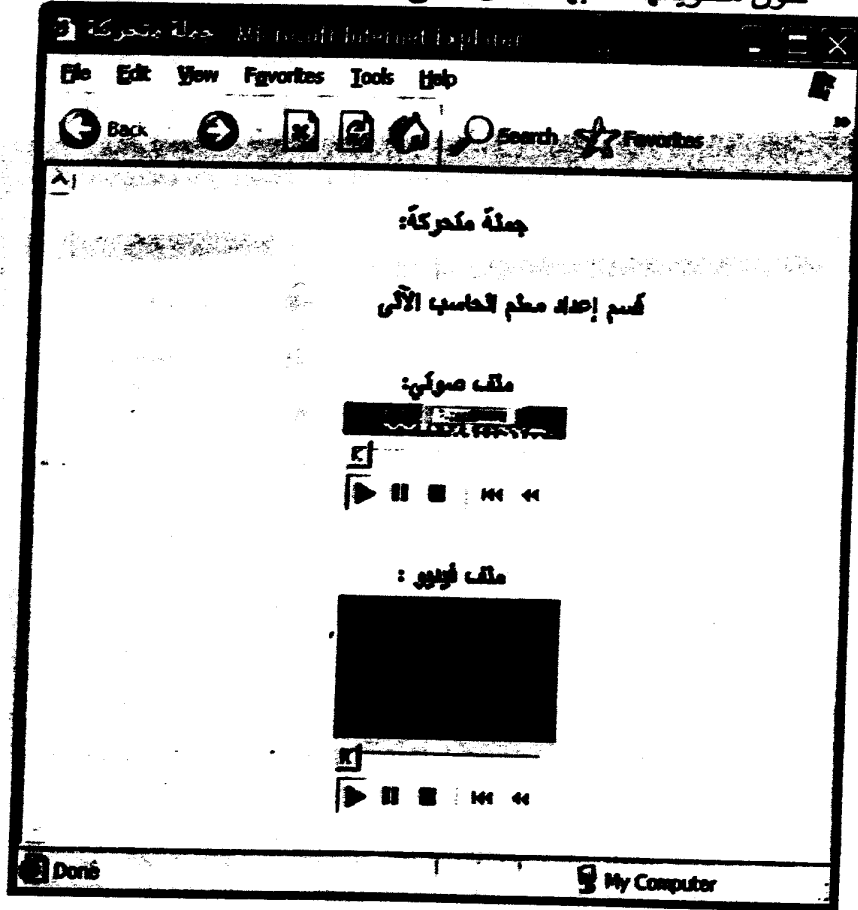
من خلال المثال السابق تم التعرف على عدد من عناصر التصميم لصفحة الويب وهي:

- ١- كيفية إضافة نموذج بالصفحة.
- ٢- كيفية إضافة مربع منسل بالنموذج.
- ٣- كيفية إضافة مربع نص بالنموذج.
- ٤- كيفية إضافة ناحية النص بالنموذج.
- ٥- كيفية إضافة خانة اختيار بالنموذج.
- ٦- كيفية إضافة زر خيار بالنموذج.
- ٧- كيفية تغيير تسمية أزرار النموذج (إرسال، إعادة تعيين) بالنموذج.

٥ - ٥ المثال الخامس:

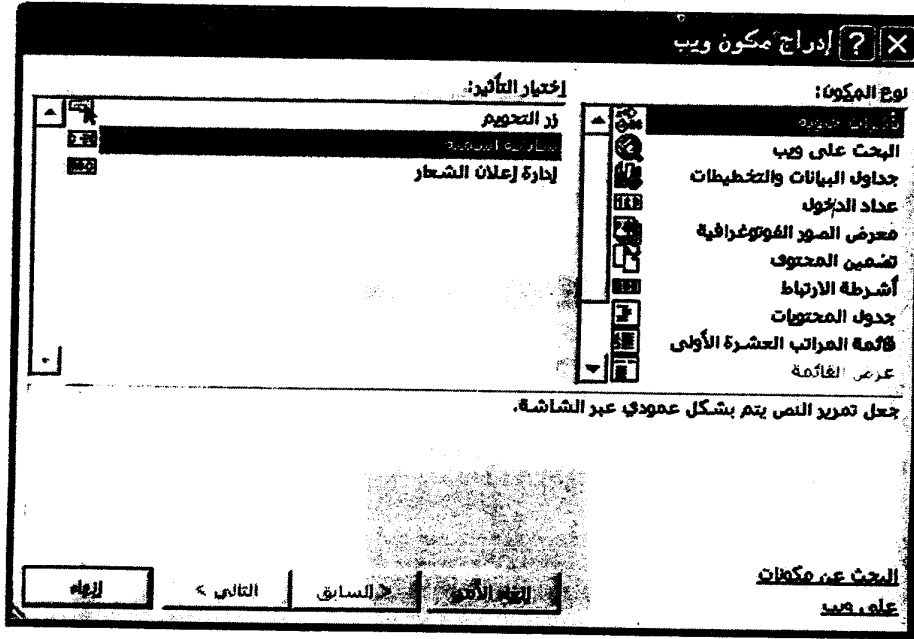
كيفية إنشاء صفحة تحتوى وسائط متعددة (صوت / فيديو)

تكون محتوياتها مشابهة للشكل التالى:



*** الاجراءات:**

- ١- فتح صفحة ويب جديدة (كما سبق شرحه).
- ٢- كتابة الآتى: " جملة محرك " بخط سميك فى وسط السطر.
- ٣- الضغط على مفتاح Enter لإضافة فقرة جديدة.
- ٤- لإضافة الجملة المتحركة يتم فتح قائمة " إدراج " واختيار الأمر "مكون ويب..." ليظهر المربع التالى:



- ٥- من الجزء الأيمن والمسمى " نوع المكون" يتم اختيار الأمر "تأثيرات حيوية".

? ✕ خصائص الكائن الإضافي

استعراض...

036.mp3

رسالة للمستعرضات التي لا تدعم الكائنات الإضافية:

الحجم

الارتفاع: ١٢٨

العرض: ١٢٨

إلغاء الكائن الإضافي

تخطيط

المحاكاة:

الافتراضي

تأخذ ألقى:

سمك الحدود:

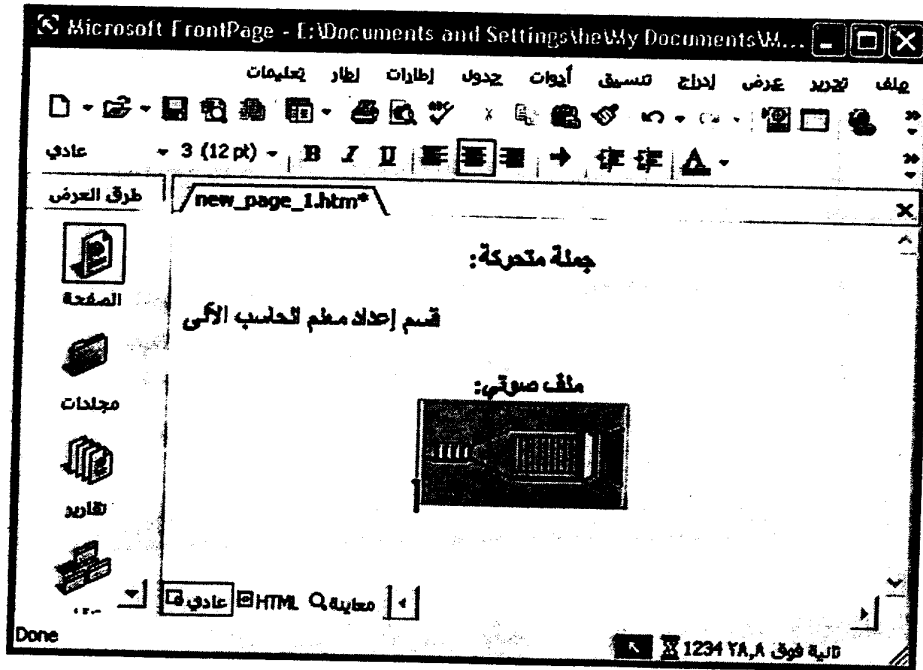
تأخذ عمودي:

إلغاء الأمر

موافق

إمط...

١٣- من زر "استعراض" والموجود بالجزء المسمى "مصدر البيانات"، يتم تحديد موضع الملف الصوتي على الجهاز، وإمكانية التحكم في الحجم والمحاذاة والحدود، ثم النقر على الزر موافق ليصبح شكل صفحة التصميم كما يلي:

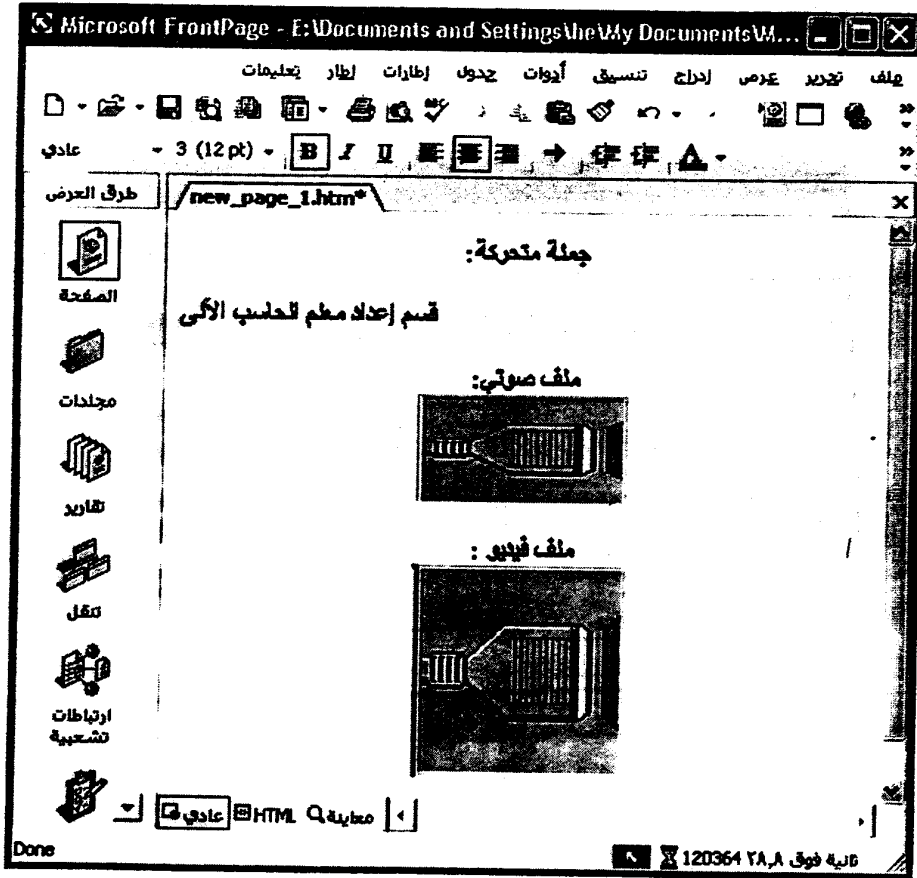


- ١٤- الضغط على مفتاح Enter لإضافة فقرة جديدة.
- ١٥- كتابة الجملة " ملف فيديو : " .
- ١٦- الضغط على مفتاح Enter لإضافة فقرة جديدة.
- ١٧- لإضافة ملف الفيديو يتم فتح قائمة " إدراج " واختيار الأمر "مكون ويب...".
- ١٨- من الجزء الأيمن والمسمى " نوع المكون " يتم اختيار الأمر "عناصر تحكم متقدمة".

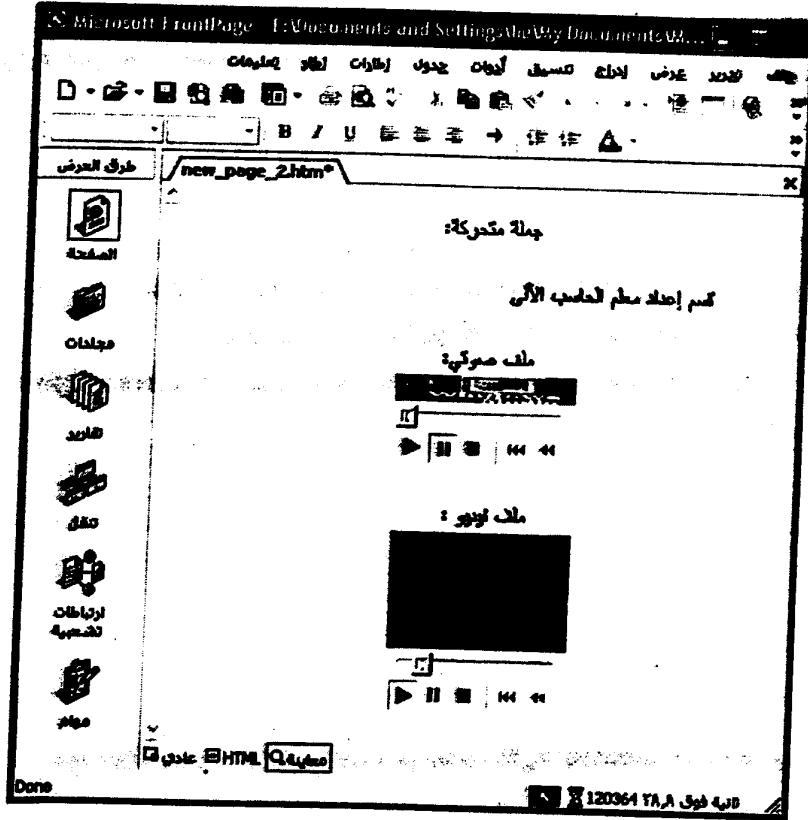
من الجزء الأيسر والمسمى "اختيار التأثير" يتم اختيار "توصيل" ثم الضغط على زر "إنهاء"، (كما سبق مع ملف الصوت).

١٩- تحديد مسار ملف الصوت، كما بالشكل التالي:

٢٠- من زر "استعراض" والموجود بالجزء المسمى "مصدر البيانات"، يتم تحديد موضع ملف الفيديو على الجهاز، وإمكانية التحكم في الحجم والمحاذاة والحدود، ثم النقر على الزر موافق ليصبح شكل صفحة التصميم كما يلي:



٢١- وللمعاينة الصفحة يتم النقر على التبويب المسمى "معاينة" ليظهر الشكل التالي:



٢٢- حفظ الصفحة من قائمة ملف واختيار الأمر " حفظ باسم...".

ملاحظة:

في حالة انه تم تحديد الملفات من مكان خارج المجلد الذي يحتوي على الصفحة، سيظهر مربع ليخبر المستخدم أن تلك الملفات ستحفظ في نفس الدليل الخاص بالصفحة.

* وفيما يلي كود الصفحة السابقة:

```
<html dir="rtl">

<head>
<meta http-equiv="Content-Language" content="ar-sa">
<meta name="GENERATOR" content="Microsoft FrontPage 5.0">
<meta name="ProgId" content="FrontPage.Editor.Document">
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1256">
<title>جملة متحركة</title>
</head>

<body>

<p align="center"><b>جملة متحركة</b></p>
<p align="center"><b>
<marquee behavior="alternate">قسم إعداد معلم الحاسب الآلي</marquee>
</b></p>
<p align="center"><b>ملف صوتي</b><br>
<embed width="128" height="64" src="036.mp3"></b></p>
<p align="center"><b>ملف فيديو</b><br>
<embed width="128" height="128" src="Abboud%201.asf"></b></p>

</body>

</html>
```

ملاحظة:

من خلال المثال السابق تم التعرف على عدد من عناصر التصميم لصفحة الويب وهي:

١- كيفية إضافة نص متحرك بالصفحة.

٢- كيفية إضافة ملف صوتي.

٣- كيفية إضافة ملف فيديو.

الفصل السادس

نشر الصفحات على الإنترنت

يتناول هذا الفصل المحتويات الآتية:

- كيفية نشر الصفحات على الإنترنت
- كيفية عرض الموقع السابق إنشائه
- التعديل في محتويات الموقع

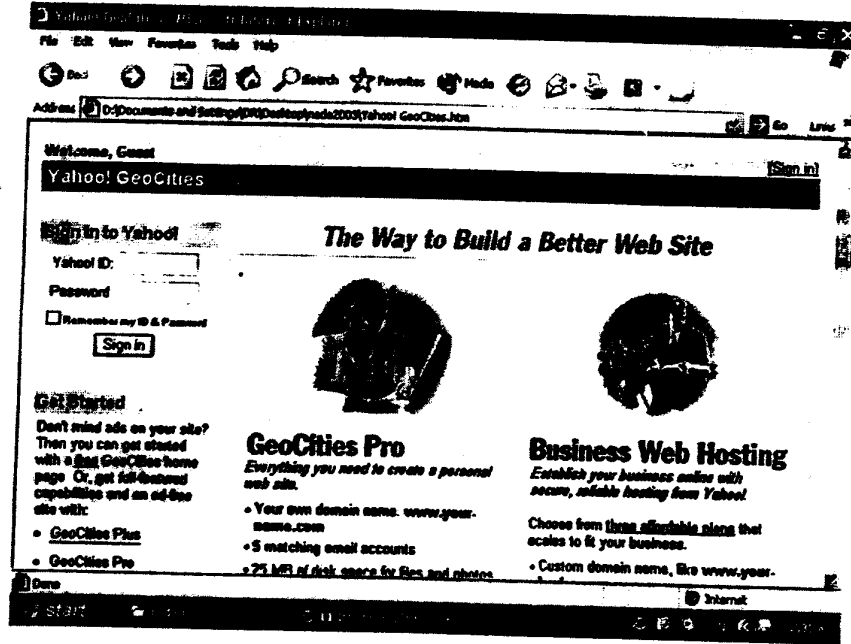
١-٦ كيفية نشر الصفحات على الإنترنت

لتففيذ ذلك نتبع خطوات النشر التالية:
(ونلك من خلال التعامل مع احد المواقع التى تقدم خدمة النشر المجانية،
ويمكن النشر من خلال مواقع مدفوعة الأجر)

- تحميل احد المواقع التى تقدم خدمة النشر المجانية مثل الموقع

<http://geocities.Yahoo.com/home>

وهذا فى حالة وجود بريد الكترونى على موقع Yahoo.



بـ الصفحت على الانترنت

حيث تظهر نافذة يتم من خلالها إدخال عنوان البريد الإلكتروني وكلمة السر الخاصة بالمستخدم ثم الضغط على المفتاح sign up ثم اختيار الخدمة المجانية free من الجزء الموجود على يسار الصفحة والمسمى Get Started لتظهر النافذة التالية:

Sign In - Yahoo! GeoCities - Microsoft Internet Explorer

Address: http://edit.yahoo.com/config/login?...&state=0

Welcome to Yahoo! GeoCities

Sign in with your ID and password to continue.

New to Yahoo!
Sign up now to enjoy Yahoo! GeoCities
Build your own web site. We have:

- Great tools for both beginners and experts
- Cool Add-Ons to spice up your pages
- Automatic Site Statistics reports
- Directory with thousands of categories — find interesting sites or add your own!
- Want more information? Visit our [Membership Brochure](#)

Existing Yahoo! users
Enter your ID and password to sign in

Yahoo! ID:

Password:

☐ Remember my ID on this computer

Mode: Standard | Secure

[Sign-in help](#) [Forgot your password?](#)

- يتم كتابة الـ استخدم كلمة المرور 'يده الإلكتروني ثم النقر على Sign In - نافذة تطلب تحديد الصفحات المراد نشرها كما يلي:

Microsoft Internet Explorer

Address: http://geoCities.yahoo.com/hog?data=0

YAHOO! GeoCities

Yahoo! - Account Info - Help - Sign Out

Welcome, refact_5

geoCities.com/relaat_5

Sign up now for a premium package and your set up fee is **WAIVED!**

GeoCities Free

Choose a topic to determine the type of ads that will appear on your site. (Can be changed later.)
If you do not want ads on your web site, please check out our **premium packages**.

<input type="radio"/> Alternative Lifestyle	<input type="radio"/> Friends	<input type="radio"/> Religion & Beliefs
<input type="radio"/> Arts & Literature	<input type="radio"/> Games	<input type="radio"/> Romance
<input type="radio"/> Autos	<input type="radio"/> Health	<input type="radio"/> Schools & Education
<input type="radio"/> Business & Finance	<input type="radio"/> Hobbies & Crafts	<input checked="" type="radio"/> Science
<input type="radio"/> Celebrities	<input type="radio"/> Home	<input type="radio"/> Seniors
<input type="radio"/> Computers & Internet	<input type="radio"/> Issues & Causes	<input type="radio"/> Sports
<input type="radio"/> Family	<input type="radio"/> Military	<input type="radio"/> Teens

Premium Packages

GeoCities Pro

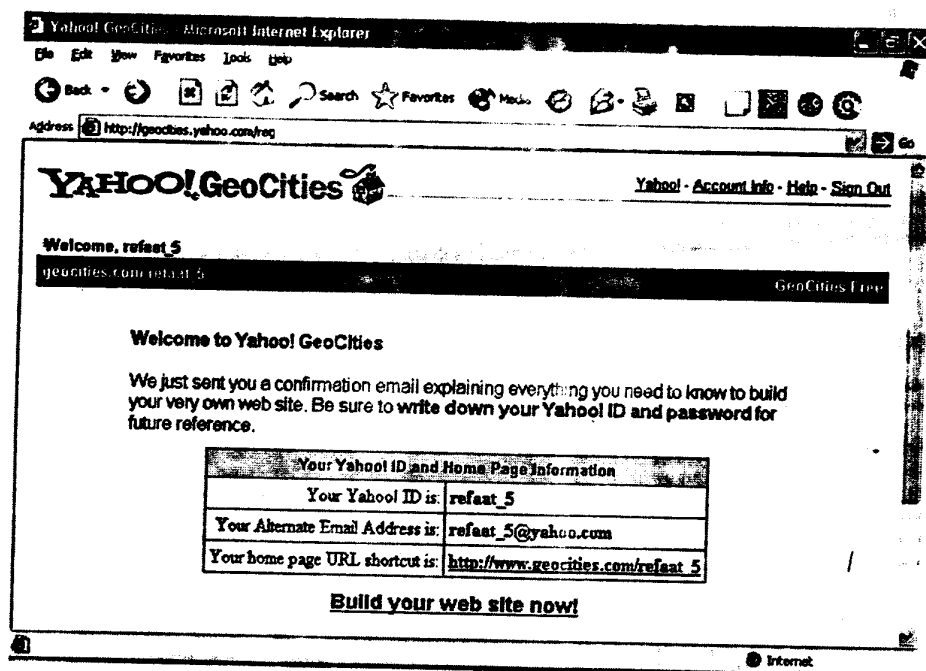
Your own personal web site.

- Ad-free web site
- Easy to set up
- Free domain (e.g. www.your-name.com)
- 5 personalized email accounts
- FTP and Remote Loading
- \$8.95/month
- \$45 setup-fee **WAIVED**

[Learn More...](#) [Sign Up](#)

Internet

- بعد ذلك تظهر نافذة تتضمن معلومات عن اسم المستخدم وعنوان البريد الإلكتروني والعنوان المقترح للموقع، فنقوم بالضغط على الاختيار Build your web site now كما يلي:



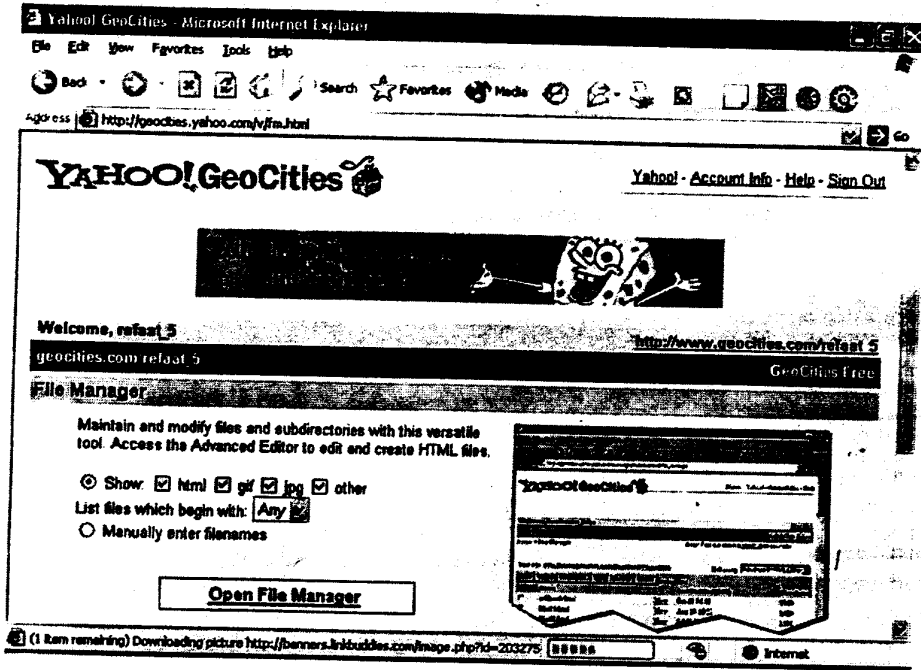
- تظهر نافذة تختار منها File Manager كما يلي:

A screenshot of a web browser displaying a Yahoo! GeoCities page. The browser's address bar shows "http://geocities.yahoo.com". The main banner features the text "Barbie™ Lunch Set A Darling Duo!" next to a small image of Barbie dolls. Below the banner, there are several navigation links: "Welcome, refact 5", "Add New Service", "My Service", "View My Site", "Service Announcements", "Build My Web Site", "Yahoo! PageWizards", "Yahoo! PageBuilder", "File Manager", "Easy Mailer", "HTML Editor", and "Site Statistics". The page also includes a search bar and various icons for site management and user interaction. The overall design is typical of late 1990s web pages, with a focus on personalization and ease of use.

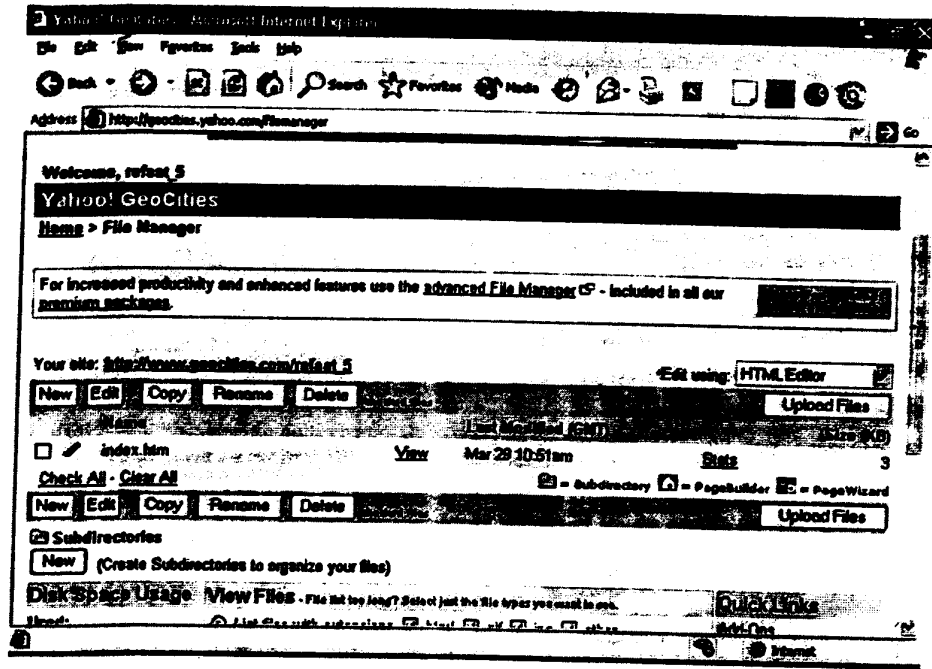
-۳۲۹-

MR

ش. الصفحات على الانترنت

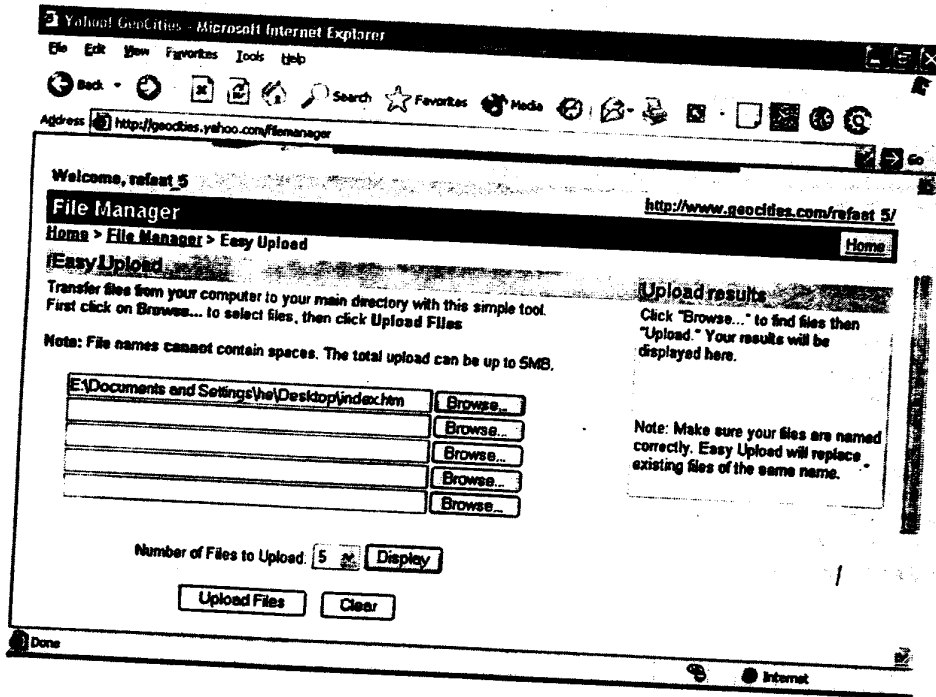


- تظهر نافذة نختار منها Upload Files لتحديد الملفات المراد تحميلها كما يلي:



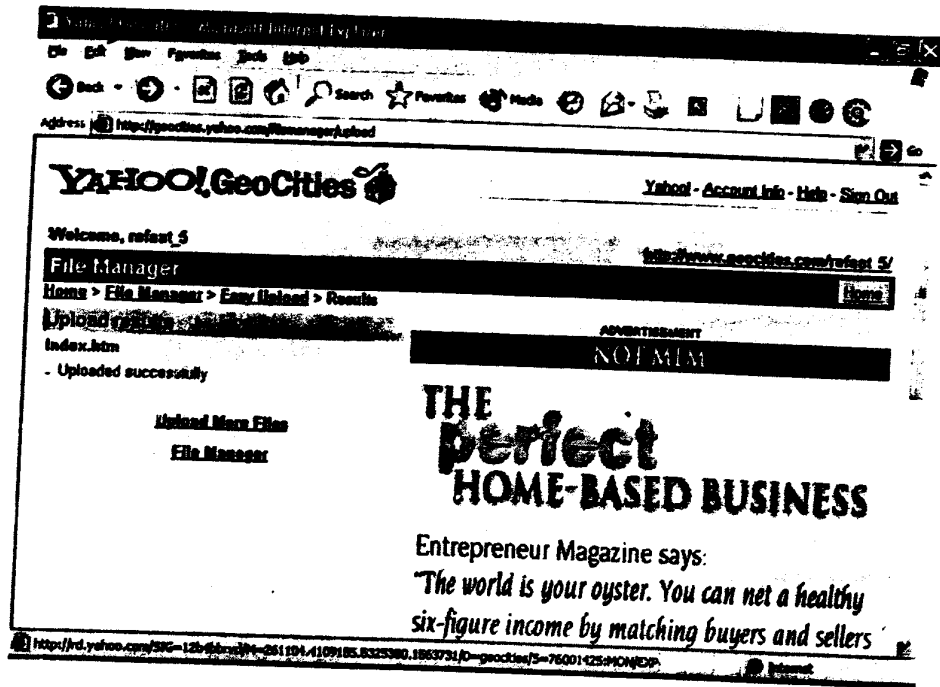
- تظهر نافذة نختار منها Browse لتحديد مسار الملف الأول من الملفات المراد تحميلها من جهازك ويكرر ذلك لتحديد مسارات باقي الملف وبعد الانتهاء يتم الضغط على المفتاح Upload Files كما يلي:

نشر الصفحات على الإنترنت



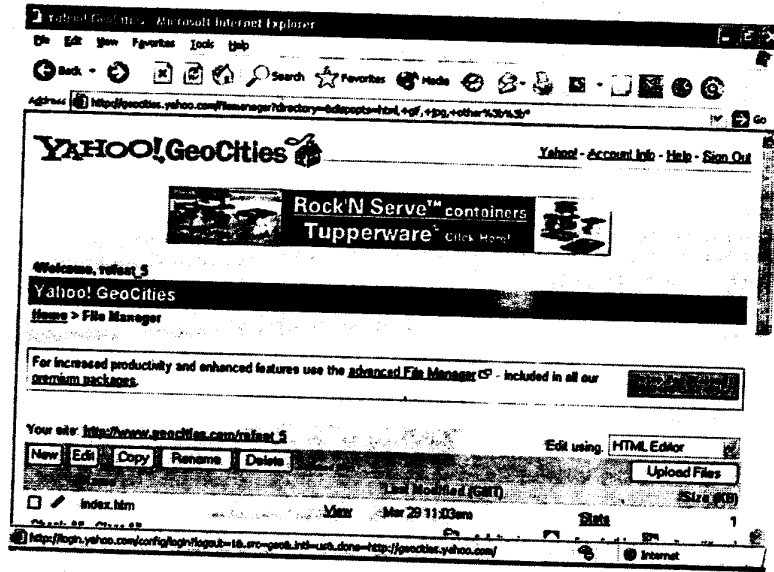
- تظهر نافذة تؤكد إتمام عملية التحميل للملفات كما يلي:

نشر الصفحات على الإنترنت

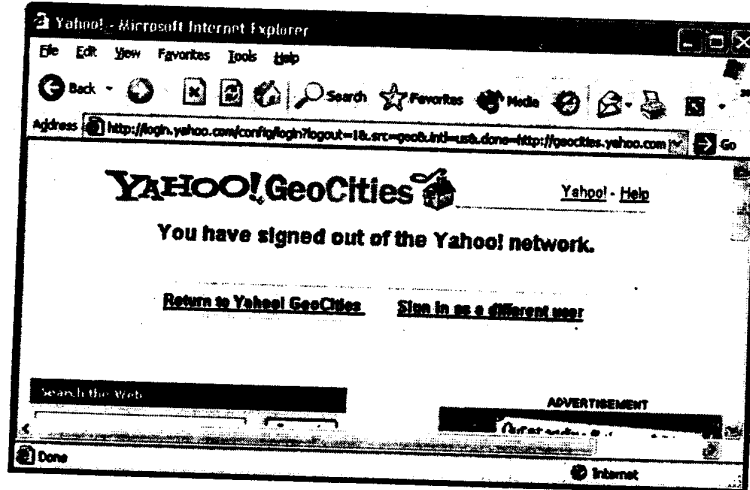


- وبعد الانتهاء من نقل Upload الصفحات المطلوبة يتم الخروج من الموقع بالنقر على الارتباط المسمى Sign out في أقصى يمين النافذة.

نشر الصفحات على الإنترنت

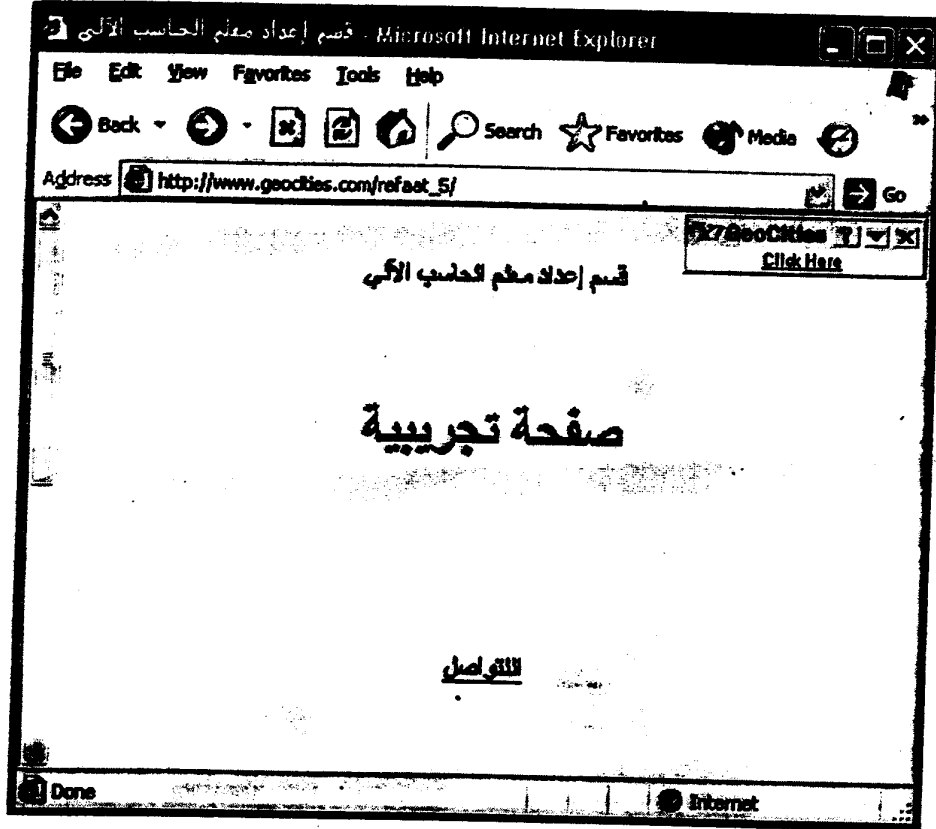


لتظهر النافذة التالية:



٢-٦ كيفية عرض الموقع السابق إنشاءه:

عند كتابة اسم الموقع الذى تم حجزه فى شريط عنوان المتصفح URL
Internet Explorer تظهر النافذة التالية:



وبالتالى يمكن التعامل مع هذا الموقع من خلال الارتباطات المختلفة
الموجودة به أو محتويات الصفحة المختلفة.

٣٦ التعديل في محتويات الموقع

عند الرغبة في التعديل أو الإضافة أو الحذف في صفحات الموقع الخاص بك، يتم تحميل الموقع:

ثم كتابة اسم المستخدم وكلمة المرور في الجزء الأيسر من النافذة والمسمى
Sign in to Yahoo!

Yahoo! GeoCities - Your Home on the Web - Microsoft Internet Explorer

Go Edit View Favorites Tools Help

Back Forward Stop Search Favorites Media

http://geocities.yahoo.com/ Go

YAHOO! GeoCities Yahoo! - Help

Welcome, Guest [Sign in]

Yahoo! GeoCities

Sign in to Yahoo!

Yahoo ID: raiaai_5

Password: [masked]

☐ Remember my ID & Password

Sign in

Get Started

Don't mind ads on your site? Then you can get started with a **GeoCities** home page. Or, get full-featured capabilities and an ad-free

The Way to Build a Better Web Site

GeoCities Pro
Everything you need to create a personal web site.

Business Web Hosting
Establish your business online with secure, reliable hosting from Yahoo!

Internet

الملاحق

الوظيفة	الأمر
الملاحظات	<!--.....-->
ارتباط العنوان بالصفحة	< a href="address"
خط ثقيل
إضافة صوت خلفية للصفحة	<Bgsound src="filename">
خط كبير	<Big>... </Big>
مسافة بادئة لل فقرات	<Blockquote> ...<Blockquote>
محتويات الصفحة	<body></body>
بداية سطر جديد	
توسيط السطر	<center> </center>
للتحكم في المحاذاة داخل الفقرة	<DIV align="align"> ... </DIV>

 .. 	كتابة بخط مائل
<embed src="file name" width=# height=# autostart=true>	صوت كخلفية للصفحة
 	لون الخط
<form> .. </form>	بداية ونهاية نموذج
<H1> ... </H1>	إضافة عنوان
<hr>	خط فاصل
<head> </head>	السماح بوضع عنوان للصفحة
<html> </html>	بداية ونهاية الكود
	صورة في الأسفل
<I> </I>	خط مائل
<Iframe>	إضافة إطار بالصفحة
<Input type="type" >	محتويات النموذج
<Option>	محتويات قائمة الاختيار

<p>..... </p>	فقرة جديدة
<small>..... </small>	نص صغير
_{....}	نص منخفض
^{...}	نص عالي مرتفع
<table>..... </table>	جدول بدون حدود
<table border>..... </table>	جدول له حدود
<td> </td>	خلية جديدة
<Textarea> ... </Textarea>	منطقة نصية
<th>..... </th>	خلية عنوان
<tr>	صف جديد في الجدول
<title> -- </title>	إضافة عنوان للنافذة
<U> ... </U>	نص تحته خط
	خاصية تحديد نوع وحجم ولون الخط

<Select> ... </Select>	قائمة اختيار
<strike> </strike> or <s>....</s>	نص
 ... 	خط سميك
<marquee> -- </marquee>	لتحريك النص داخل الصفحة

المراجع

أولاً الكتب

- ١- الشبكة الكمبيوترية العالمية إنترنت، مهندس أسامه الحسيني، مدير نظم المعلومات بمركز أبحاث الأذن جامعة لويزيانا، الولايات المتحدة الأمريكية ١٨ أبريل ١٩٩٦.
- ٢- الدليل الاساسي الشامل فى برمجة الإنترنت - م/ عبد الحميد بسيونى، دار الكتب العلمية للنشر والتوزيع ، رقم الإيداع ٤٧٧٢ / ٢٠٠٣، الترقيم الدولى ٠-٣٠٦-٢٨٧-٩٧٧.
- ٣- إنشاء صفحات الويب باستخدام HTML ، تأليف ديفيد كراودر- روندلا كراودر، دار الفاروق للنشر والتوزيع الطبعة العربية الأولى ٢٠٠١ ، رقم الإيداع ١٧٤٦٩ / ٢٠٠٠، الترقيم الدولى ٧-٥٥-٥٩٩٨-٩٧٧.

ثانياً: الكتب الإلكترونية

A fat free guide to the internet and html ,The written word,
inc 5445 35th ave.sw,Seattle , wa98126 ,206.938.0996
wrttnwrd@nwlink.com
www.writtenword.com

ثالثاً: المواقع والصفحات

- 1- <http://www.cwru.edu/help/introhtml/toc.html>
- 2- www.wafir.com/tasmeem.html
- 3- www.khayma.com/hpinarabic/htmintro.html

رابعاً: البرامج

برنامج الـ Microsoft Front Page XP

الفهرست

الصفحة

الموضوع

الباب الأول
لغة HTML

الفصل الأول:

التعرف على لغة HTML

٦	مدخل نظري للتعرف على لغة HTML
٧	نشأة اللغة
٩	المتطلبات الأساسية للتعامل مع لغة HTML
١٤	العناصر وعلامات التمييز الخاصة بلغة HTML
١٨	الأوعية الأساسية في لغة HTML
٢٢	الخطوات العملية لإنشاء أول صفحة ويب
٢٧	أساليب استعراض صفحة الويب

الفصل الثاني:

عمليات التنسيق المختلفة لصفحة ويب

٣٢	كيفية تنسيق الاتجاه الافتراضي
٣٤	كيفية وضع عنوان لنافذة الصفحة
٣٩	كيفية التعامل مع BODY
٤٤	كيفية تنسيق الفقرات داخل الصفحة
٥٥	كيفية التعامل مع العناوين للفقرات
٥٥	إضافة خط أفقي داخل الصفحة
٥٧	تنسيق الكلمات
٦٤	التوسيط

الفصل الثالث:

الصور والوسائط المتعددة والارتباطات

٦٦	كيفية إضافة الصور داخل صفحة الويب
٧٠	كيفية استخدام الوسائط المتعددة
٧٣	كيفية التعامل مع الارتباطات

الفصل الرابع:

الجداول والارتباطات

٩٢	كيفية التعامل مع الجداول والخصائص المختلفة
١٠٨	كيفية إنشاء سجلات وخلايا الجدول
١٢٣	كيفية إنشاء حقل عنوان للجدول

الفصل الخامس:

كيفية التعامل مع النماذج

١٣٧	بعض الخواص (العناصر) الهامة لهذا الأمر
١٣٩	التعرف على عناصر النموذج (المحتويات)

الباب الثاني

برنامج تصميم صفحات الويب

الفصل الأول:

التعرف على برنامج Fornt Page

١٥٨

التعرف على برنامج Fornt Page

١٦٠

الإعداد والتشغيل للبرنامج

١٦٦

مكونات نافذة البرنامج

الفصل الثاني:

التعرف على أوامر القوائم

١٧٨

١٧٩

١٩٥

قوائم البرنامج

File ملف

Edit تحرير

الفصل الثالث:

تابع التعرف على أوامر القوائم

٢٠٢
٢١٢
٢٢٥

View قائمة عرض
Insert قائمة إدراج
Format قائمة تنسيق

الفصل الرابع:

تابع التعرف على أوامر القوائم

٢٤٠
٢٤٦
٢٥٧
٢٦٤
٢٦٥

Tools قائمة أدوات
Tables قائمة جدول
Frames قائمة إطارات
Window قائمة إطار
Help قائمة تعليمات

الفصل الخامس:

أمثلة تطبيقية لتصميم صفحات ويب من خلال Front Page

٢٦٨	كيفية تصميم صفحة
٢٨٣	كيفية التعديل بالصفحة
٢٩١	كيفية إنشاء ارتباط بالصفحة
٢٩٩	كيفية إنشاء نموذج بالصفحة
٣١٣	كيفية إنشاء صفحة تحتوى وسائط متعددة

الفصل السادس:

نشر الصفحات على الإنترنت

٣٢٥	كيفية نشر الصفحات على الإنترنت
٣٣٥	كيفية عرض الموقع السابق إنشاءه
٣٣٦	كيفية التعديل فى محتويات الموقع
٣٣٨	الملاحق
٣٤٢	المراجع
٣٤٤	الفهرس

(تم محمد الله)

رقم الإيداع بدار الكتب المصرية

٢٠٠٤/٧٣٨٢

- ٣٥٠ -

MR